

분류번호 : 2001020707_19v3

능력단위 명칭 : UI 디자인

능력단위 정의 : UI 디자인이란 UI 아키텍처 설계 후 시각적인 요소를 디자인하기 위해
비주얼 디자인 콘셉트를 도출하며 이 콘셉트에 근거하여 GUI 디자인 요
소를 선정하는 능력이다.

능 력 단 위 요 소	수 행 준 거
2001020707_19v3.1 GUI 디자인 콘셉트 도출 하기	<ol style="list-style-type: none">1.1 UI/UX 콘셉트 기획안에 따라서 GUI 디자인 요소와 시각적인 콘셉트를 도출할 수 있다.1.2 사용자 리서치에서 도출된 페르소나 정의에 따라서 사용자의 라이프스타일이 반영된 비주얼 무드보드를 작업할 수 있다.1.3 도출된 비주얼 무드보드에 의하여 GUI 상세 디자인을 하기 위한 콘셉트 기획서를 작성할 수 있다.
	【지식】 <ul style="list-style-type: none">• GUI 디자인 요소 이해• UI/UX 디자인 동향 분석 방법• HCI(Human Computer Interaction)• 페르소나(Persona) 이해• 사용자 요구사항 추출기법• 시각적인 그래픽 요소에 대한 사용성• 플랫폼별 특성• 그래픽 메타포(Graphic Metaphor)
	【기술】 <ul style="list-style-type: none">• 페르소나 기법 활용 능력• 디자인 동향 이해• 디자인 전략 수립 능력• 비주얼 디자인 콘셉트 기획서 작성 기술• 비주얼 전략 무드보드(Moodboard) 작성 기술• 브레인스토밍(Brainstorming) 능력• GUI 디자인 콘셉트 도출 능력
2001020707_19v3.2 GUI 디자인 요소 선정하 기	【태도】 <ul style="list-style-type: none">• 비주얼 디자인 콘셉트 도출 의지• 최신 UI/UX와 GUI트렌드를 조사하고 적극 활용하는 태도• 새롭고 시장성 있는 GUI 디자인 창출 의지• 사용자 중심의 GUI 디자인 하려는 태도• 문제 해결을 위한 전략적 사고방식 및 태도• 수집된 요구사항에 대한 분석적 태도• 상대방의 의견을 수렴할 수 있는 개방적 태도• GUI 콘셉트 기획서를 논리적으로 작성 하려는 의지
	<ol style="list-style-type: none">2.1 UI 설계에 따라서 기능별 대표 화면을 선정할 수 있다.2.2 선정된 대표 화면에 대하여 화면 레이아웃을 선정할 수 있다.

2001020707_19v3.2 GUI 디자인 요소 선정하 기	2.3 GUI 콘셉트 기획서에 따라서 GUI 디자인 요소별 컬러를 선정할 수 있다. 2.4 GUI 콘셉트 기획서에 따라서 레이블과 콘텐츠에 대한 폰트를 선정할 수 있다.
	【지식】 <ul style="list-style-type: none"> • 반응형 웹 • 디자인 구성 방법 • 그리드 시스템(Grid System)
	【기술】 <ul style="list-style-type: none"> • GUI 디자인 능력 • 메뉴구조 템플릿 구성 기술 • 그리드 시스템 활용 기술 • 레이블 및 콘텐츠의 폰트 활용 능력 • GUI 템플릿 작성 능력
	【태도】 <ul style="list-style-type: none"> • 도출한 아이디어를 구체화시키고 시각화 하는 태도 • 사용자 중심의 GUI 디자인 하려는 태도 • 일관성 있고 통일성 있는 GUI 디자인을 하려는 태도 • 문제 해결을 위한 전략적 사고방식 및 태도 • 차별화된 GUI 디자인 접근방법으로 추진하려는 태도 • 다양성과 개방성에 대한 열린 태도 • 상대방의 의견을 수렴할 수 있는 개방적 태도 • 새롭고 시장성 있는 GUI 디자인 창출 의지

□ 적용범위 및 작업상황

고려사항

- 이 능력단위는 사용자의 이해를 바탕으로 UI 설계에 따른 최적의 GUI(Graphical User Interface)를 작업하는 업무에 적용한다.
- 사용자의 라이프스타일, 디자인 트렌드 분석 및 다양한 정보를 통합하고 통찰적 아이디어를 내어 창의적인 디자인 솔루션을 디자인해야한다.
- 개발될 콘셉트의 목적과 유형을 이해하고 이에 따라 디자인 범위를 명확하게 기획한 후 디자인을 구현한다.
- 개발하려는 UI 디자인의 요소에 따라 다양한 아이디어를 도출하고, 최선의 시각적인 디자인 솔루션을 선택한다.
- 도출된 아이디어를 구체화하여 통합하여 최선의 디자인을 할 수 있어야 한다.
- GUI 디자인 가이드 문서 (스타일 가이드)에 UI/GUI 기본적인 원칙 및 인터랙션(Interaction)디자인, PUI(Physical User Interface), AUI(Auditory User Interface), NUI(Natural User Interface)에 대한 기본 방향을 언급할 수 있다.
- 비주얼 무드보드(Visual Moodboard)는 디자인 컨셉트를 한눈에 볼 수 있게 텍스트나 이미지 대상의 샘플 등을 모아 표현한 것이다.

자료 및 관련 서류

- 디자인트렌드 및 비주얼 콘셉트 도출에 관련한 서적 및 다양한 정보
- 아이디어 발상에 도움이 되는 자료
- Good GUI, PUI, AUI 디자인에 관한 자료
- 다양한 사용자의 라이프스타일 및 행태분석 자료
- GUI가 구현될 플랫폼의 사양 및 제약 조건 자료

장비 및 도구

- 컴퓨터
- 문서작성 프로그램
- 그래픽 편집 도구
- 스마트 기기
- 디지털 카메라

재료

- 해당없음

□ 평가지침

평가방법

- 평가자는 능력단위 U 디자인의 수행준거에 제시되어 있는 내용을 평가하기 위해 이론과 실기를 나누어 평가하거나 종합적인 결과물의 평가 등 다양한 평가 방법을 사용할 수 있다.
- 피평가자의 과정평가 및 결과평가 방법

평 가 방 법	평 가 유 형	
	과 정 평 가	결 과 평 가
A.포트폴리오	V	V
B.문제해결 시나리오		
C.서술형시험		
D.논술형시험		
E.사례연구	V	V
F.평가자 질문		
G.평가자 체크리스트		
H.피평가자 체크리스트		
I.일지/저널		
J.역할연기		
K.구두발표	V	V
L.작업장평가		
M.기타		

평가지 고려사항

- 수행준거에 제시되어 있는 내용을 성공적으로 수행할 수 있는지를 평가해야 한다.
- 평가자는 다음 사항을 평가해야 한다.
 - 디자인 트렌드 분석 능력
 - 사용자 요구사항의 이해
 - 아이디어를 구체화시키는 능력
 - 아이디어 자료 분석과 기획력
 - 디자인 콘셉트를 도출할 수 있는 능력
 - 디자인 기획서를 작성하는 능력
 - 자료를 수집하는 능력
 - 아이디어를 시각화시키는 능력
 - 디자인 도구의 활용 능력
 - 흐름도 작성도구 활용 능력
 - 화면을 구성하는 능력
 - 사용자의 성향을 파악할 수 있는 능력
 - 디자인 시안을 만드는 능력 (러프 스케치, 러프 모형 제작을 위해)
 - 프레젠테이션 능력

□ 직업기초능력

순번	직업기초능력	
	주요영역	하위영역
1	의사소통능력	경청 능력, 기초외국어 능력, 문서이해 능력, 문서작성 능력, 의사표현 능력
2	문제해결능력	문제처리 능력, 사고력
3	자기개발능력	경력개발 능력, 자기관리 능력, 자아인식 능력
4	대인관계능력	갈등관리 능력, 고객서비스 능력, 리더쉽 능력, 팀웍 능력, 협상 능력
5	정보능력	정보처리 능력, 컴퓨터활용 능력
6	기술능력	기술선택 능력, 기술이해 능력, 기술적용 능력

□ 개발·개선 이력

구 분		내 용
직무명칭(능력단위명)		UI/UX엔지니어링(UI 디자인)
개발·개선연도	현재	2019
버전번호		v3
개발·개선기관	현재	한국소프트웨어산업협회
향후 보완 연도(예정)		2022
개선사유		일부수정(능력단위 하위내용 변경) / 분할(2001020711_19v3 ‘GUI 상세디자인’)