Digitale Schaltungssimulation im Browser

Benutzerhandbuch - Deutsch

Version 1.0

25.04.2017

Historie der Dokumentversionen

Version	Datum	Autor	Änderungsgrund / Bemerkungen
1.0	25.04.2017	jknu	Ersterstellung

Inhaltsverzeichnis

Ηi	storie d	der Dokumentversionen	2	
Inl	naltsve	erzeichnis	3	
1	BEA	ST	4	
	1.1	Allgemeines	4	
	1.2	Aufruf der Anwendung	4	
	1.3	Projektstruktur	4	
	1.4	Bibliotheken	4	
	1.4.	1 Basisbibliotheken	4	
	1.4.	2 Spezifische Bibliotheken	4	
	1.5	Komponenten	4	
	1.5.	1 Grundkomponenten	4	
	1.5.	2 Zusammengesetzte Grundkomponenten	4	
	1.5.	3 Spezifische Komponenten	4	
2	Ben	Benutzeroberfläche		
3	Bloc	Blockschaltbildbearbeitung		
4	Simulation			
5	Glossar			
6	Abhildungsverzeichnis			

1 BEAST

- 1.1 Allgemeines
- 1.2 Aufruf der Anwendung
- 1.3 Projektstruktur
- 1.4 Bibliotheken
- 1.4.1 Basisbibliotheken
- 1.4.2 Spezifische Bibliotheken
- 1.5 Komponenten
- 1.5.1 Grundkomponenten
- 1.5.2 Zusammengesetzte Grundkomponenten
- 1.5.3 Spezifische Komponenten

2 Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche von BEAST ist in drei Bereiche unterteilt. Hierzu gehören ein Navigationsbaum auf der linken Seite, ein Editor-Fenster inklusive Toolbox auf der rechten Seite und eine Menüleiste im oberen Bereich der Anwendung.

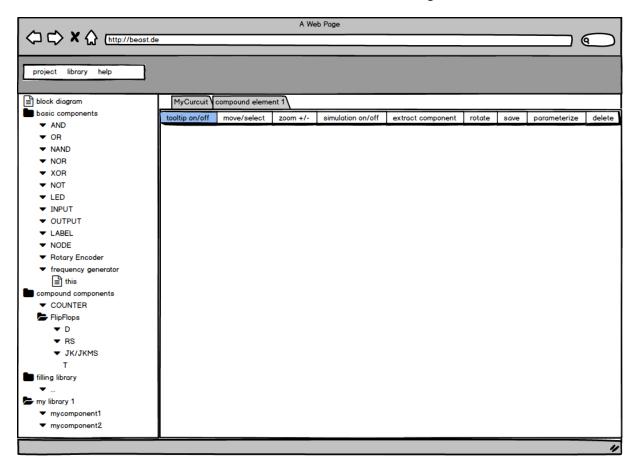


Abbildung 1: Grafische Benutzeroberfläche BEAST

3 Blockschaltbildbearbeitung

4 Simulation

5 Glossar

Begriff	Erläuterung/Erklärung
GOLDi	Grid of Online Labs Ilmenau
BEAST	Block Diagram Editing And Simulating Tool
Komponente	Ein Baustein zur Erstellung von Blockschaltbildern, z.B. AND, OR, etc.
Leitung	Verbindung zwischen zwei Komponenten
Bibliothek	Übergeordnete Struktur, welche Komponenten beinhaltet
Projekt	Struktur aus einem Blockschaltbild, Basisbibliotheken und spezifischen Bibliotheken
Basisbibliotheken	Bibliothek mit Grundkomponenten, Bibliothek mit zusammengesetzten Grundkomponenten und eine Bibliothek zur Ablage von neu-erstellten Komponenten, welcher keiner spezifischen Bibliothek zugeordnet sind.
responsive design	Die Oberflächenanordnung und Größenverhältnisse verhalten sich relativ zur Größe des übergeordneten Elementes
Shortcut	Tastenkürzel oder Mausaktion zur schnellen Betätigung von Funktionen

6 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Grafische Benutzeroberfläche BEAST5