

## 数据结构与算法 II 作业 (11.24)

中国人民大学 信息学院 崔冠宇 2018202147

**T17-2** (动态二分查找) 有序数组上的二分查找花费对数时间, 但插入一个新元素的时间与数组规模呈线性关系。我们可以通过维护多个有序数组来提高插入性能。

具体地, 假定我们希望支持  $n$  元集合上的 **SEARCH** 和 **INSERT** 操作。令  $k = \lceil \lg(n+1) \rceil$ , 令  $n$  的二进制表示为  $\langle n_{k-1}, n_{k-2}, \dots, n_0 \rangle$ 。我们维护  $k$  个有序数组  $A_0, A_1, \dots, A_{k-1}$ , 对  $i = 0, 1, \dots, k-1$ , 数组  $A_i$  的长度为  $2^i$ 。每个数组或满或空, 取决于  $n_i = 1$  还是  $n_i = 0$ 。因此, 所有  $k$  个数组中保存的元素总数为  $\sum_{i=0}^{k-1} n_i 2^i = n$ 。虽然单独每个数组都是有序的, 但不同数组中的元素之间不存在特定的大小关系。

- 设计算法, 实现这种数据结构上的 **SEARCH** 操作, 分析其最坏情况运行时间。
- 设计 **INSERT** 算法。分析最坏情况运行时间和摊还时间。
- 讨论如何实现 **DELETE**。

解:

a. 由于每个数组是有序的, 但各数组之间无特定大小关系, 所以可以分别对各数组进行二分查找。给出 **SEARCH** 算法的伪代码:

```
1 // n 元集合的查找操作
2 // 参数:
3 //     A[]: 题目中各有序数组形成的数组
4 //     n: 元素个数
5 //     x: 待查元素
6 SEARCH(A[], n, x):
7     k = ceil(log2(n + 1))
8     // BIN-SEARCH(arr, x) 是在数组 arr 中二分查找 x 的函数
9     // 当搜索成功, 返回元素地址; 不成功返回 NULL
10    for i = 0 to k - 1:
11        addr = BIN-SEARCH(A[i], x)
12        if addr != NULL:
13            return addr
14    return NULL
```

最坏情况运行时间分析:

第 11 行二分查找一个有序数组的最坏情况运行时间是  $O(\log |A[i]|)$ , 最多查找次数为  $(\lceil \log |A[i]| \rceil + 1)$  次 (其中  $|A[i]|$  指数组  $A[i]$  中元素个数)。SEARCH 算法的最坏情况是  $n = 2^j - 1$  时各  $A[i]$  均满, 而且算法直到最后一次二分

查找才成功/失败，此时总查找次数为

$$\begin{aligned}\sum_{i=0}^{k-1} (\lfloor \log |A[i]| \rfloor + 1) &= \sum_{i=0}^{k-1} (\lfloor \log 2^i \rfloor + 1) \\ &= \sum_{i=0}^{\lceil \log(n+1) \rceil - 1} (i + 1) \\ &= \Theta(\log^2 n)\end{aligned}$$

所以最坏情况运行时间是  $\Theta(\log^2 n)$ 。

**b.** 类似于二进制计数器递增问题中的置位操作。首先将待插入元素构成一个长度为 1 的数组，然后先检查  $A[0]$  是否为空，若为空，放置在此；否则将两者合成一个数组，向更高位挪动。给出 INSERT 算法的伪代码：

```
1 // n 元集合的插入操作
2 // 参数：
3 //     A[]：题目中各有序数组形成的数组
4 //     n：元素个数
5 //     x：插入元素
6 INSERT(A[], n, x):
7     // 增加一个元素，并计算 k
8     k = ceil(log2(n + 1 + 1))
9     // 把 x 做成一个数组
10    arr = MAKE-ARRAY(x)
11    for i = 0 to k - 1:
12        // 如果某 A[i] 为空，直接放
13        if A[i].empty:
14            A[i] = arr
15            break
16        // 否则合并两个数组，往高位走
17    else:
18        arr = MERGE-SORTED-ARRAY(arr, A[i])
```

最坏情况运行时间分析：

第 18 行合并有序数组的时间复杂度是  $\Theta(|arr| + |A[i]|)$ ，挪动元素次数为  $|arr| + |A[i]|$ 。最坏情况是  $n = 2^j - 1$  时，增加一个元素需要合并  $k$  次有序数组，此时总操作次数为

$$\begin{aligned}2\left(\sum_{i=0}^{k-1} 2^i\right) &= 2 \times (2^k - 1) \\ &= 2^{k+1} - 2 \\ &= \Theta(n)\end{aligned}$$

摊还代价分析：

可以用聚合分析的方法，先计算  $n$  次插入步骤的总代价。假定第  $i$  次操作中，在  $n$  的二进制表示中，最右侧的 0 位于  $n_r$ ，此时插入的代价是  $2(\sum_{i=0}^{r-1} 2^i) = O(2^r)$ 。类似于二进制计数器：有  $1/2$  的情况  $r = 0$ ，有  $1/4$  的情况  $r = 1$   $\dots$ ，所以  $n$  次操作的总代价是  $O(\sum_{r=0}^{k-1} \lceil \frac{n}{2^{r+1}} \rceil 2^r) = \sum_{r=0}^{\lceil \log(n+1) \rceil - 1} O(n) = O(n \log n)$ 。因此，摊还代价是  $O(\log n)$ 。

c. 删除的策略如下：

- 找到最小的  $j$  使得  $A_j$  是满数组，设  $y$  是  $A_j$  的最后一个元素；
- 使用 *SEARCH* 定位到  $x$  所在数组  $A_i$ ；
- 删除  $x$  并将  $y$  放到  $A_i$  的正确位置；
- 将  $A_j$  拆分：第一个元素放到  $A_0$ ，第二三个元素放到  $A_1$ ， $\dots$

简要分析最坏情况复杂度：

最坏情况是  $i = k - 1$  且  $j = k - 2$ 。定位  $A_j$  所需时间是  $\Theta(k) = \Theta(\log n)$ ；定位  $A_i$  与  $x$  的时间根据上面的分析是  $\Theta(\log^2 n)$ ；将  $y$  放置到  $A_i$  中的时间是  $\Theta(2^i) = \Theta(n)$ ；拆分  $A_j$  的时间是  $\Theta(2^j) = \Theta(n)$ 。因此最坏情况总复杂度是  $\Theta(n)$ 。