

2018-2019 春季学期 程序设计 II 大作业路线规划

崔冠宇

一．目标

学习完 C++ 基本语法后，在小组成员的共同努力互助下，以实践所学知识、提高合作开发能力，并为将来可能的工作做准备为目的，实现大作业要求的“塔防游戏”。

二．开发环境

小组成员要在春假期间安装好 Visual Studio 2019，我们将在该 IDE 上进行开发工作。计划使用 DX Library（我们不打算在计算机图形学的复杂性上耗费时间）作为我们的图形库。开发完成后，为了保护素材数据，可能还会封包。关于 DX Library 的有关信息，我会在群里给出。主体程序，除去图形 API 外，使用 C++ 语言开发。

三．代码规范性约束

为了保证共同开发以及交流时的效率，请严格遵循王老师给出的代码规范性要求，关于规范问题在此不再赘述。

附：小组分工计划（暂定）

崔冠宇 组长。 统筹协调成员开发，负责技术指导。负责配乐、音效，代码方面主要设计开始菜单与地图。

李昊翔 组员。 主要负责玩家类的设计。

孙庭煜 组员。 主要负责防御塔的设计。

石晗潞 组员。 主要负责敌人的设计。

另外，希望大家协助素材收集等工作。

另：

DX Library 的主页：<https://dxlib.xsrv.jp>