# V Cuatrimestre

Probabilidad y Estadística

Ambiente Web Cliente/Servidor

Administración de Base de Datos

Lenguajes de Base de Datos

Administración de Proyectos

# III Cuatrimestre

1. Álgebra Lineal
2. Documentación del Software
3. Programación Cliente/Servidor Concurrente
4. Estructura de Datos
5. Diseño de Interfaz Gráfica de Usuario

# IV Cuatrimestre

1. Metodología de Desarrollo de Proyectos
2. Fundamentos de Enrutamiento y Conmutación
3. Desarrollo de Aplicaciones WEB y Patrones
4. Fundamentos de Diseño de Base de Datos Relacionales
5. Calidad del Software

# I Cuatrimestre

1. Matemática Básica
2. Programación Básica
3. Introducción a la Informática
4. Matemática Discreta

# II Cuatrimestre

1. Cálculo diferencial e integral
2. Introducción a la Programación
3. Fundamentos de Sistemas Operativos
4. Principios de Redes y Comunicaciones
5. Electrónica Digital y Microprocesadores

# VII Cuatrimestre

Programación Avanzada en Web

Diseño y Desarrollo de Sistemas

Programación para Dispositivos Móviles

Auditoría de Sistemas

## Electivas

Administración General (Electiva)

Diseño de Video Juegos (Lab) (Electiva)

Big Data (Electiva)

Administración de Servidores (Electiva)

# VIII Cuatrimestre

Paradigmas de Programación

Computación y Sociedad

Implantación de Sistemas

## Electivas

Desarrollo de Emprendedores y Liderazgo Empresarial (Electiva)

Seguridad Informática (Electiva)

Servidores de Colaboración (Electiva)

Inteligencia de Negocios (Electiva)

# VI Cuatrimestre

Programación Avanzada

Data Warehouse y Base de Datos Multidimensionales

Análisis y Modelado de Requerimientos

Gobernanza y Gestión de Tecnologías de Información y Comunicaciones

## Electivas

Contabilidad Básica para Ingenieros (Electiva)

Sistemas Operativos Avanzados (Electiva)

Estructura y Arquitectura de Video Juegos (Electiva)

Base de Datos No SQL (Electiva)