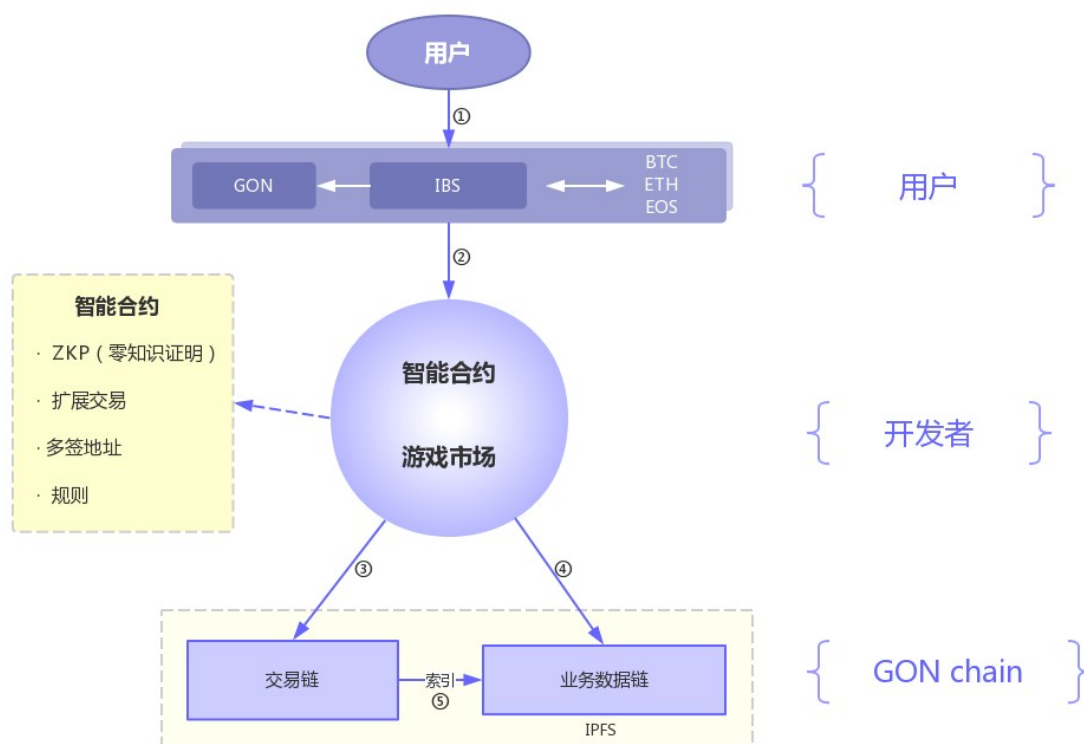


GON (Game Open Network)

作者： GON

标签： GONChain, 德州, 游戏

GONchian 架构



各步骤原理介绍：

- 1，用户通过直接持有GON代币或者通过IBS把其他代币转化为GON代币。
- 2，用户通过游戏市场，用GON代币选择玩不同的游戏，这里举例德州游戏
德州游戏，由一个德州合约实现。合约中包含了实现的细节以及规则
- 3，基于游戏合约，底层实现通过发起交易来进行游戏动作（发牌，下注等）
- 4，步骤3中，发起的交易里面包含了游戏业务数据的hash值，
并把具体的业务数据写在分布式存储的IPFS链上
- 5，每个玩家通过查看核心的交易链上的交易数据，并通过其中的hash去索引
业务数据链上的具体数据

术语介绍：

GON：GONchain代币

IBS：跨链操作服务

IPFS：分布式存储服务

扩展优化

主要优化底层GONchain，现在是双链混合的结构：

- 1，核心的交易链，未来可以通过加入闪电网络加快交易速度
- 2，业务数据存储链，主要优化是IPFS方案