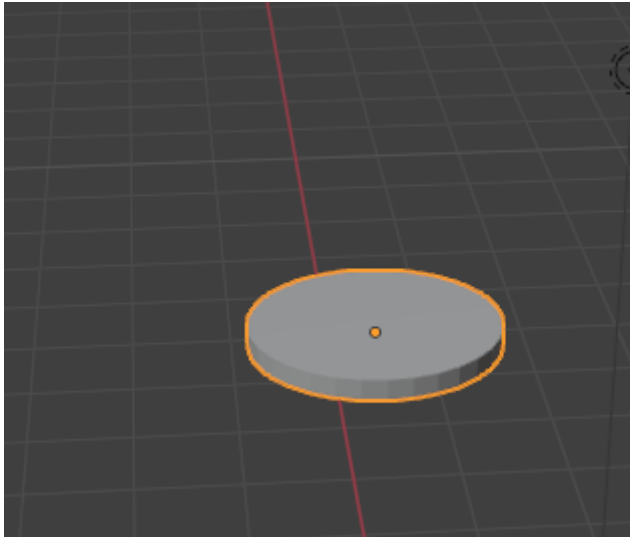


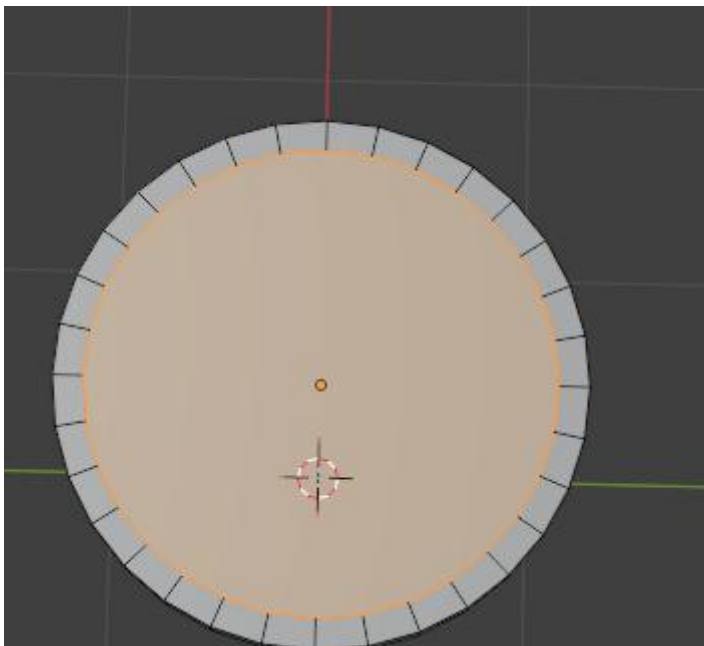
Turlure Nael

Modélisation d'une pièce

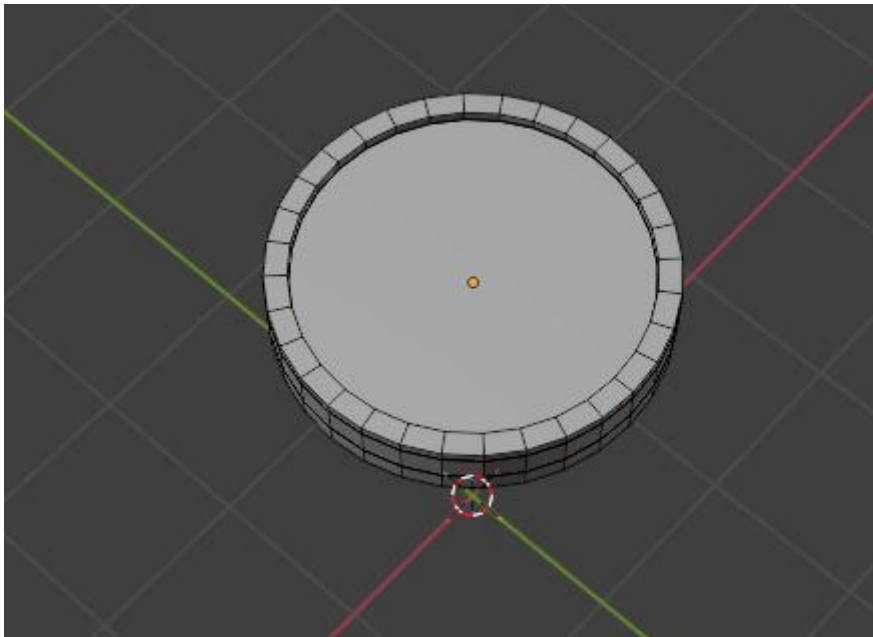
Pour commencer nous allons importer un cylindre puis le re-scale sur l'axe z :



Nous allons ensuite faire un inset sur les deux faces de notre pièce :



Nous allons maintenant extruder les faces extérieures de notre pièce sur l'axe Z.



Nous allons ensuite faire un bevel sur les faces de notre pièce afin de les rendre plus arrondis :

