## Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет) Кафедра 806

# Лабораторная работа №4 по курсу "Численные методы"

Студент: М.А. Трофимов
Группа: М8О-408Б-18
Преподаватель: Д.Е. Пивоваров
Оценка:
Дата:
Подпись:

#### Постановка задачи

Используя схемы переменных направлений и дробных шагов, решить двумерную начально-краевую задачу для дифференциального уравнения параболического типа. В различные моменты времени вычислить погрешность численного решения путем сравнения результатов с приведенным в задании аналитическим решением U(x,y,t). Исследовать зависимость погрешности от сеточных параметров  $h_x$ ,  $h_y$ , tau.

1. 
$$\frac{\partial u}{\partial t} = a \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + a \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}, \quad a > 0,$$
 
$$u(0, y, t) = \cos(\mu_2 y) \exp(-(\mu_1^2 + \mu_2^2)at),$$
 
$$u(\pi, y, t) = (-1)^{\mu_1} \cos(\mu_2 y) \exp(-(\mu_1^2 + \mu_2^2)at),$$
 
$$u(x, 0, t) = \cos(\mu_1 x) \exp(-(\mu_1^2 + \mu_2^2)at),$$
 
$$u(x, \pi, t) = (-1)^{\mu_2} \cos(\mu_1 x) \exp(-(\mu_1^2 + \mu_2^2)at),$$
 
$$u(x, y, 0) = \cos(\mu_1 x) \cos(\mu_2 y).$$
 Аналитическое решение: 
$$U(x, y, t) = \cos(\mu_1 x) \cos(\mu_2 y) \exp(-(\mu_1^2 + \mu_2^2)at).$$

1). 
$$\mu_1 = 1$$
,  $\mu_2 = 1$ .  
2).  $\mu_1 = 2$ ,  $\mu_2 = 1$ .  
3)  $\mu_1 = 1$ ,  $\mu_2 = 2$ .

### 3). $\mu_1 = 1$ , $\mu_2 = 2$

#### Решение

Данное уравнение решалось с помощью метода различных направлений и метода дробных шагов. Программа писалась в несколько файлов: Progonka.\* заголовочник(.hpp) и исходный файл(.cpp) с методом прогонки, P2D.\* - аналогично заголовочный и исходный файлы для класса решателя. main.cpp - основной файл, в котором описывается уравнение, оно решается и выводит необходимую информацию.

Программа поддерживает ключи:

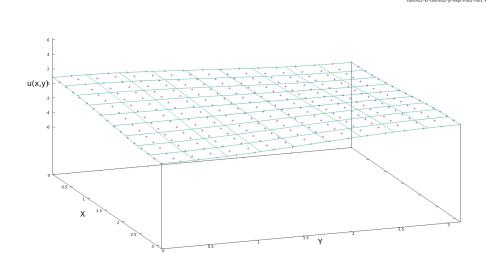
- time для вывода времени работы программы,
- error выводит MSE по полученному решению, hx <x step> - позволяет задавать шаг сетки по оси ОХ,
- hy <y step> позволяет задавать шаг сетки по оси ОҮ.
- ht <t step> позволяет задавать шаг сетки по оси ОҮ.
- ADM или FSM метод, с помощью которого будет решаться уравнение, если указаны оба ключа, будет использоваться последний.

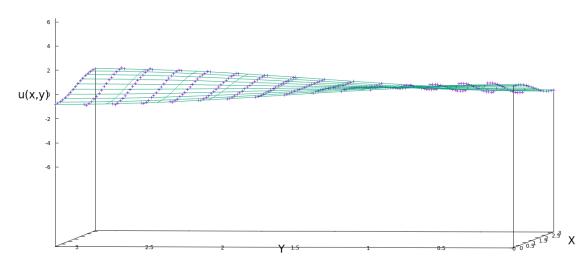
В случае подачи неправильного ключа выдаётся ошибка и подсказка по использованию.

Все файлы лежат на гитхабе в папке 4lab: https://github.com/student31415/Chislaki2/

## Демонстрация работы:

```
schizophrenia@home:~/labs/4kurs/Chislaki2/4lab$ make clean rm *.o P2D schizophrenia@home:~/labs/4kurs/Chislaki2/4lab$ make -j g++ -c main.cpp -o main.o g++ -c P2D.cpp -o P2D.o g++ -c Progonka.cpp -o Progonka.o g++ P2D.o main.o Progonka.o -o P2D schizophrenia@home:~/labs/4kurs/Chislaki2/4lab$ make plot_ans ./P2D > ans.txt gnuplot plot_ans.gpi Hit enter to continue #rm ans.txt
```





## Сравнение результатов работы

hx	hy	ht	MSE	time, [ms]
pi/16	pi/16	0.01	0.00203	6.065
pi/16	pi/16	0.001	0.00195	51.74
0.5	0.5	0.01	0.00087	1.559
0.5	0.5	0.001	0.00084	6.874
0.5	0.05	0.001	0.00146	71.022
0.05	0.5	0.001	0.00146	70.939
0.05	0.05	0.001	0.00254	661.683

## Вывод

Как видно, итоговая точность решения достаточно небольшая, но и время работы достаточно маленькое. Очевидно, что сложность обоих методов это (N\*M\*K), где N - количество точек по оси X, M - количество точек по оси Y, K - количество точек по оси Y.