



Geoportal Ayuntamientos. Aguas de Valencia.

Guía rápida de usuario

Versión 1.0



Índice de contenido

1. Acceso a la plataforma.....	3
2. Carga de un municipio.....	4
3. Gestión de usuarios.....	5
4. Actualización de los datos de un municipio.....	7
5. Biblioteca de símbolos.....	7



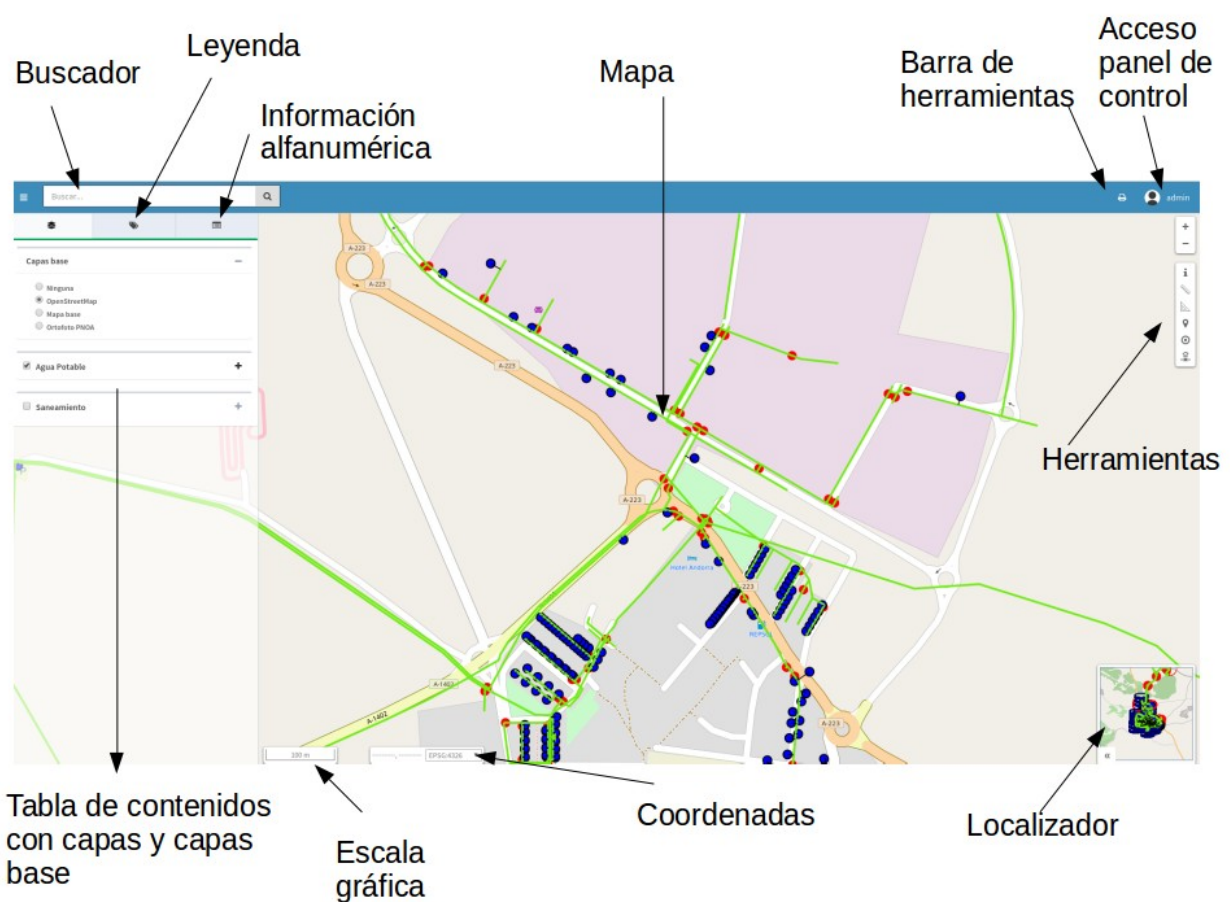
1. Acceso a la plataforma

Para acceder a la plataforma simplemente habrá que visitar la página web

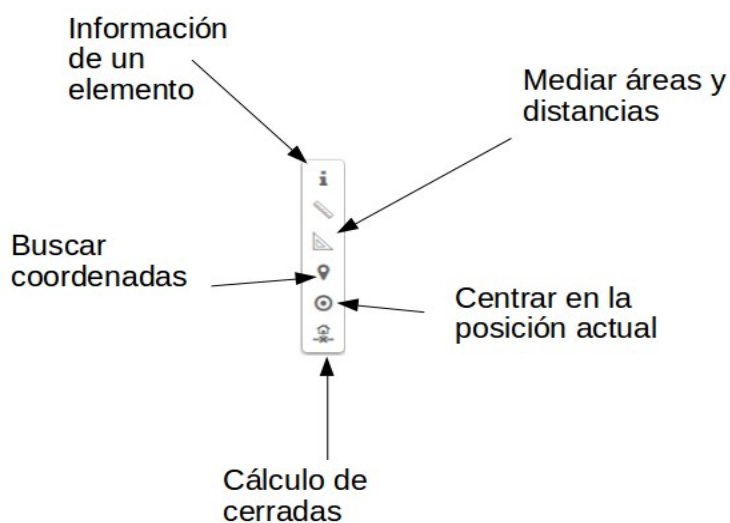
<https://servgisayto.aguasdevalencia.es/gvsigonline/>

Puesto que se emplea el mecanismo de Single Sign On (SSO), no será necesario indicar ningún usuario y clave y se empleará el usuario que ha creado la sesión de Windows.

Si el usuario tiene privilegios para acceder a un único municipio, se cargará directamente el proyecto que muestra la red del municipio en cuestión.



De las herramientas hay que destacar la del “cálculo de cerradas”

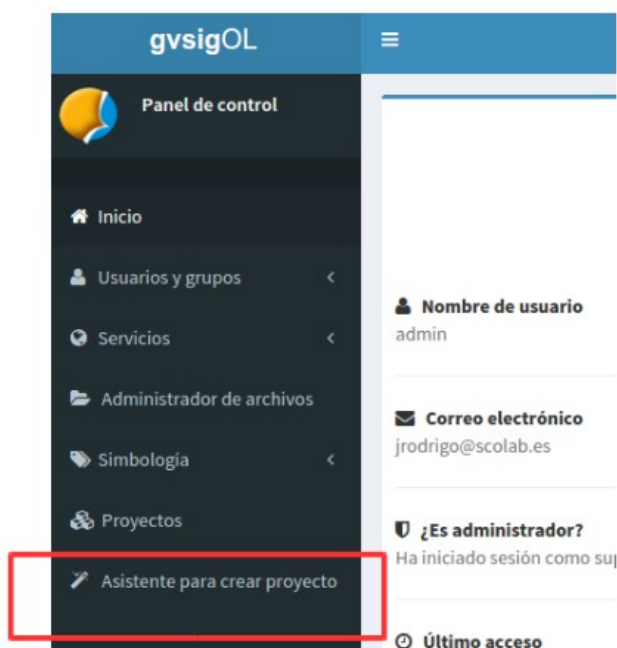


En el caso que el usuario tenga permisos de administrador, podrá acceder al panel de control a través de botón situado en la parte superior derecha.

2. Carga de un municipio

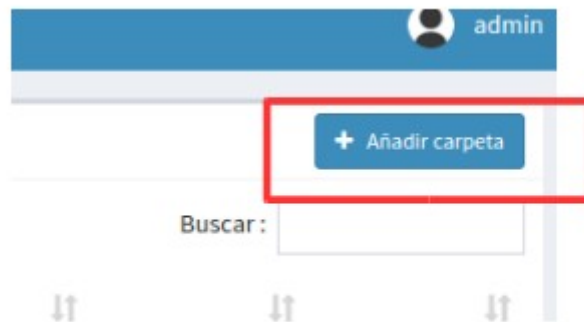
Para realizar la carga de un municipio seguiremos los siguientes pasos:

- 1.- En el panel de control seleccionamos el “Asistente para crear proyecto”





2.- En la esquina superior derecha hacemos click en “Añadir carpeta”



3.- Seleccionamos un nombre para el proyecto (municipio). Podemos emplear el texto autocompletado o indicar un nombre cualquiera. Si empleamos el texto autocompletado el mapa nos situará en la ubicación seleccionada.

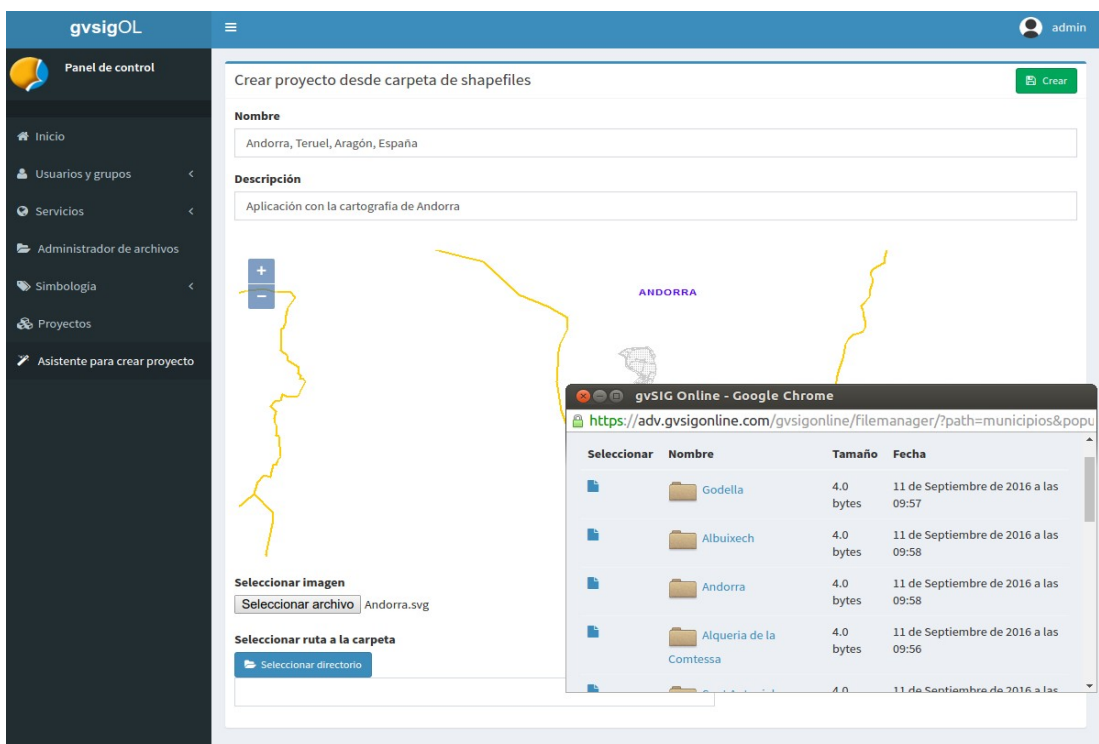
4.- Indicamos una descripción para el proyecto.

5.- Definimos la ubicación de la cartografía.

6.- Seleccionamos un icono para el proyecto

7.- Indicamos la carpeta que contiene los shapefiles con los datos.

8.- Pulsamos el botón “Crear”





3. Gestión de usuarios

Para crear un usuario en el sistema, bastará con ir a la sección de usuario y grupos en el panel de control y crear un nuevo usuario cuyo identificador sea igual al identificador empleado en Windows.

The screenshot shows the 'Lista de usuarios' (List of users) page in the gvSIGOL application. The interface includes a sidebar menu on the left with options like 'Inicio', 'Usuarios y grupos', 'Usuarios', 'Grupos', 'Servicios', 'Administrador de archivos', 'Simbología', 'Proyectos', and 'Asistente para crear proyecto'. The main area displays a table of users with columns for ID, Nombre de usuario, Nombre, Apellidos, Correo electrónico, Es superusuario, Gestiona proyectos, and Grupos. There are three users listed: jvhigon, gvalenty, and aanguix. Each user row has edit and delete icons. Annotations with arrows point to specific elements: 'Añadir usuario' points to the '+ Añadir usuario' button; 'Acceso al menú de gestión de usuarios y grupos' points to the 'Usuarios y grupos' menu item; 'Editar información de usuario' points to the edit icon for user 'aanguix'; and 'Borrar usuario' points to the delete icon for user 'aanguix'.

ID	Nombre de usuario	Nombre	Apellidos	Correo electrónico	Es superusuario	Gestiona proyectos	Grupos		
2	jvhigon	José Vicente	Higón	jvhigon@scolab.es	True	True	admin; ug_jvhigon;		
3	gvalenty	Valenty	Gonzalez	gvalenty@gmail.com	True	True	admin; ug_gvalenty;		
5	aanguix	Álvaro	Anguix	aanguix@gvsig.com	True	True	admin; ug_aanguix;		

Mostrando desde 1 a 3 de 3 registros

Anterior 1 Siguiente

En el cuadro de diálogo para crear un nuevo usuario también indicaremos a qué grupos pertenece. En función del grupo al que pertenezca, el usuario podrá acceder a cierta información.

Hay que destacar que se creará un grupo de usuarios por cada municipio que se cargue. Por tanto, si queremos que un usuario pueda acceder a los datos de un municipio, lo añadiremos al grupo correspondiente.



Usuarios y grupos

Usuarios

Grupos

Servicios

Administrador de archivos

Simbología

Proyectos

Asistente para crear proyecto

Nombre

César

Apellidos

Pallás

Nombre de usuario

cpallás

Correo electrónico

cpallas@aguasdevalencia.es

☐ Es superusuario

☐ Puede gestionar proyectos

Asignar grupos

ug_jacacu

Grupo de usuario para:jacacu

Asignar grupo

ug_cpallas

Grupo de usuario para:cpallas

Asignar grupo

ug_afuster

Grupo de usuario para:afuster

Asignar grupo

ug_joltra

Grupo de usuario para:joltra

Asignar grupo

ug_ydura

Grupo de usuario para:ydura

Asignar grupo

andorra

Grupo de usuarios andorra

Asignar grupo

4. Actualización de los datos de un municipio

Para actualizar los datos de un municipio bastará con acceder al menú “Asistente para crear proyecto” y pulsar en el botón naranja del municipio correspondiente.

Actualizar datos

Panel de control

Inicio

Usuarios y grupos

Servicios

Administrador de archivos

Simbología

Proyectos

Asistente para crear proyecto

Lista de carpetas de shapefiles

ID

Nombre de la carpeta

Ruta

12

andorra

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/andorra

13

godella

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Godella

14

albuixech

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Albuixech

15

l'alqueria_de_la_comtessa

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Alqueria de la Comtessa

16

sant_antoni_de_vilamajor

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Sant Antoni de Vilamajor

18

alghemesi

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Alghemesi

20

calp

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/calpe

21

ontinyent

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Ontinyent

23

quart_de_poblet_poligono

/mnt/nas_data1/aguas/media/data/municipios/Quart de Poblet (Pol.Ind.)

Mostrando desde 1 a 9 de 9 registros

Anterior

Siguiente

Actualizar carpeta

Buscar

5. Biblioteca de símbolos

Para asignar un símbolo a cada elemento de la red se dispondrá de unas bibliotecas de símbolos. Podemos acceder a ellas a través del menú Simbología → Biblioteca de símbolos



La correspondencia entre el elemento de la red y el símbolo que utilizará se define a través de un fichero de configuración (/mnt/data/gvsonline/gvsigol/gvsigol_app_shps_folder/settings.py). Por ejemplo, para configurar el elemento “Vertedero” tendremos una entrada como la siguiente:

```
'Vertedero_Poblacion_Posicion.shp': {  
    'name': 'sa_vertedero',  
    'title': 'Vertedero',  
    'style': 'vertedero'  
}
```

Finalmente, hay que tener en cuenta que si modificamos un elemento de la biblioteca, únicamente se reflejará el cambio en los mapas cuando realicemos la actualización de los datos descrita en el punto anterior.

