

Cronograma de Atividades Projet

Projeto:		Jogo eletrônico para apoio ao ensino de biologia.																											
Autor(es):		Flávio Pinheiro Marques																											
Semestre:		2018/2º																											
Atividade	Tarefa	Período																											
		Mês	Agosto				Stembro				Outubro				Novembro				Dezembro										
		Semana	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª			
1	Implementação da movimentação dos personagens																												
	Implementação da alimentação dos personagens																												
	Documentação parcial: Classes com atributos dos atores																												
	Documentação parcial: Diagrama de atividades e casos de uso																												
2	Inclusão da inclusão/remoção dos personagens																												
	Reprodução dos personagens																												
	Documentação parcial: Inclusão dos novos casos e refinamento dos anteriores																												
3	Implementação das metas de jogo																												
	Implementação da preferência da alimentação																												
	Documentação parcial: Inclusão dos novos casos e refinamento dos anteriores																												
4	Ajustes no código																												
	Capítulo Introdução parcial																												
	Capítulo Trabalhos relacionados																												
	Capítulo Conceitos de biologia relacionados																												
	Metas para o TCC 2																												
	Defesa de TCC1																												