



<GIOVANNI PIO/>
 <RIZZI/>

FULL STACK DEVELOPER



CONTACT

+39 349 150 2016

giovanni.gpr5@gmail.com

Via Mario Valente 168
71043 Manfredonia (FG)
Italia

EDUCAZIONE

diplomato all'ITIS Luigi di Maggio
2024

PORTFOLIO

<https://github.com/MasterPenguin>

COMPETENZE

- Linguaggi di Programmazione:**
 - C, C++, Python, Java, PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL, Dart, React Native, Swift, C#, Assembly.
- Framework e Tecnologie:**
 - Front-End e Back-End:** Flutter, React Native, PHP, Python.
 - Hardware e Prototipazione:** Arduino, Raspberry Pi.
 - Networking:** Cisco Packet Tracer.
 - Database:** MySQL, PostgreSQL.
- Software e Strumenti:**
 - Blender (modellazione e rendering 3D), Git, Visual Studio Code, Xcode, Android Studio.

LANGUAGES

Italiano (Madrelingua)

Inglese (B2)

PROFILO

Sono un giovane sviluppatore software con una forte passione per la tecnologia e l'innovazione.

Sin da piccolo, ho coltivato un interesse per lo sviluppo, acquisendo competenze che mi permettono di gestire progetti in modo indipendente e con attenzione ai dettagli. Mi piace affrontare nuove sfide e trovare soluzioni creative, mantenendo sempre un elevato standard di qualità nel mio lavoro.

Pur preferendo lavorare autonomamente per sfruttare al massimo le mie capacità organizzative e tecniche, sono anche in grado di collaborare in team, quando necessario, per raggiungere obiettivi comuni. La mia versatilità e determinazione mi consentono di adattarmi rapidamente a contesti lavorativi diversi, affrontando ogni progetto con impegno e professionalità.

ESPERENZE LAVORATIVE

Esperienze PCTO

- Simulazione aziendale: OMB Solar** 2021-2022
 - Ruolo: Capo Progetto
 - Descrizione: Ideazione e gestione di un progetto simulato per la creazione di un'azienda fittizia, OMB Solar, specializzata nella produzione di ombrelloni solari per spiagge.
 - Contributi principali:
 - Studio e analisi dei prezzi di mercato.
 - Creazione di presentazioni professionali con render 3D realizzati autonomamente.
- Dispositivo per controllo accessi RFID (Valori, San Giovanni Rotondo)** 2022-2023
 - Ruolo: Sviluppatore
 - Descrizione: Realizzazione di un dispositivo RFID per il controllo degli accessi in una palestra, utilizzando Arduino e successivamente Raspberry Pi 4 per l'integrazione di uno schermo touch per una gestione intuitiva.
 - Contributi principali:
 - Progettazione e sviluppo prototipo Arduino in completa autonomia.
 - Disegno, adattamento e stampa 3D del case del dispositivo.
 - Completa realizzazione hardware della versione con Raspberry Pi 4.
- Stazione meteorologica (Meteogargano)** 2023-2024
 - Ruolo: Sviluppatore Back-End
 - Descrizione: Creazione di una stazione meteorologica avanzata con integrazione di accesso FTP e funzionalità di time-lapse.
 - Contributi principali:
 - Sviluppo del back-end completo in Python per la raccolta, l'ordinamento e l'elaborazione dei dati meteorologici.
 - Automazione del sistema per scattare foto orarie e generare video time-lapse giornalieri.



JavaScript



Progetti Personali Più Rilevanti

2020-2024

- Ricerca di numeri primi (C/C++): Primo progetto di programmazione, successivamente ottimizzato in C++.
- Gioco di Scopa (Python): Sviluppo in corso di un gioco completo con back-end e front-end interamente in Python.
- Shop Online (PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL): Creazione di un e-commerce completamente funzionante, con interfaccia utente e gestione dati lato server.
- Videogioco "Google Dinosaur" (Java): Sviluppo di un videogioco simile a quello del dinosauro di Google Chrome, mai completato.
- Progetti hardware con Arduino:
 - Lettori RFID.
 - Sistemi per accensione luci con battito di mani.
 - Altri piccoli progetti
- Reti con Cisco Packet Tracer: Progettazione e simulazione di reti complesse, inclusi LAN, VLAN, VPN, DMZ, ACL e firewall.

FRAMEWORK E TECNOLOGIE

FRONT-END E BACK-END



HARDWARE E PROTOTIPAZIONE



NETWORKING



HARDWARE E PROTOTIPAZIONE



SOFTWARE E STRUMENTI

AMBIENTI DI SVILUPPO



MODELLAZIONE E RENDERING 3D



REPOSITORY

