**Lastenheft**

**Einführung:**

**Spezifikationen:**

Erstellung einer Anwendung, die durch Anbindung einer GPS-Maus an einen PC, basierend auf mathematischen Berechnungen, den (kürzesten) Weg zweier vom Nutzer eingegebenen Orte beschreibt sowie graphisch ausgibt.

Speichert den bereits gegangenen Weg in einer Datei und berechnet in Echtzeit den kürzesten Weg.

**Erforderliche Funktionen:**

*Berechnung des (kürzesten) Weges durch Anbindung an das Back-End*

Sicherung von Orten/kurzfristigen Daten durch Anbindung an die Datenspeicherung

Erkennung angeschlossener Hardware sowie Auslesen und Empfangen der Daten durch Anbindung an die Kommunikationsschnittstelle

Graphische Darstellung der Karte sowie des im Back-End berechneten Weges durch Anbindung an das Front-End

Verarbeitung von Eingabe des Start- sowie Zielortes

**Technische Daten:**

Programmiersprache: Java

Hardware: GPS-Maus, Computer mit Windows 10 und USB-Anschluss

Nutzung von Github zur gemeinsamen Kollaboration mit dem Team

**Qualitätsanforderungen:**

Darstellung der mathematisch/geographisch kürzesten Strecke

Wenig bis Keine durch den Nutzer ausgelösten Probleme/Bugs/Abstürze

Intuitives User-Interface mit Eingabe des Start- sowie Zielortes

**Mitarbeitende:**

Dominic Sander, Thorben Diedrich, Eslem Özdal

**Zeitaufwand:**

**Verweise/Quellen (?):**