

A photograph of Piccadilly Circus in London at night, featuring large billboards for Samsung, Land Securities, and Hyundai. A large QR code is visible on the central billboard, and a video screen shows two people. The scene is framed by a large white L-shaped graphic.

PICCADILLY GAME

Achterfeld Matéo – Georgelin Tom – Jossic Martin – Keller Guillaume

Sommaire

- Principe et objectifs du projet
- Limites du projet
- Étude de l'existant
- Choix techniques envisagés
- Exemples d'utilisation

Principe et objectifs du projet

- « Utiliser un serveur pour connecter en même temps un nombre important de personnes sur une même application »
 - *Exemples : sondage, jeu massif, publicité interactive*
- Créer une application fonctionnelle
- Permettre à des dizaines de personnes (et plus par la suite) de se connecter et d'interagir avec une interface commune

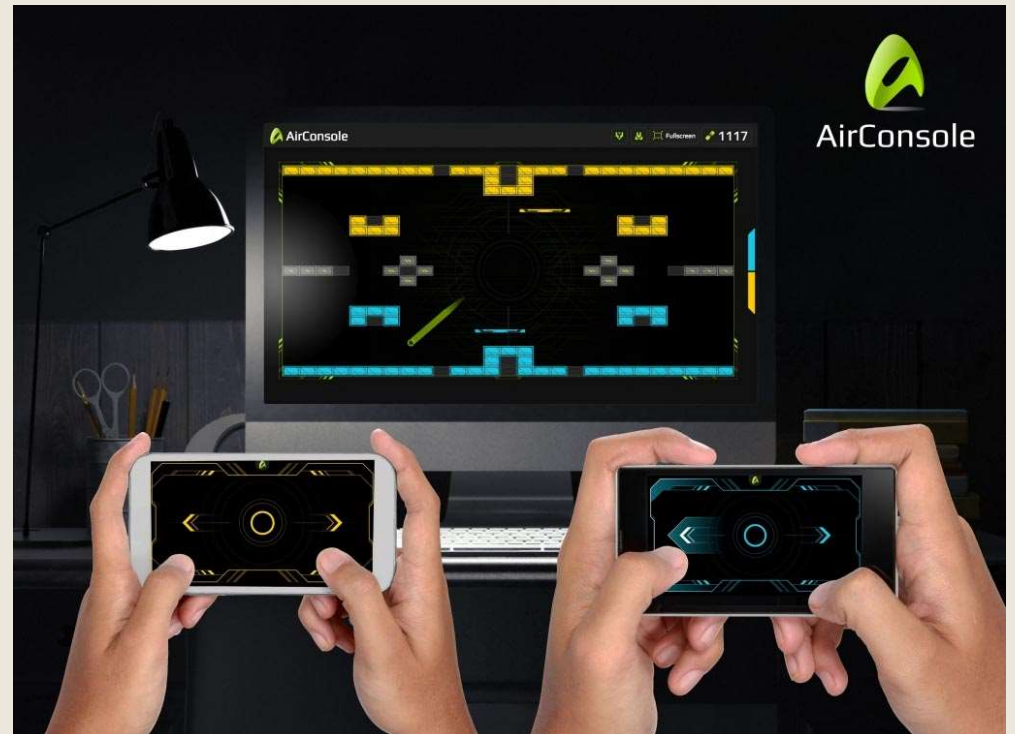
Limites du projet

- Limitation du matériel :
 - *Serveur performant*
- Connexion des utilisateurs :
 - *Anticiper/éviter la latence négative*
- Limite de temps
- Réduction du nombre de membres dans le groupe (à partir de Janvier)

Étude de l'existant

■ AirConsol :

- *3 joueurs en moyenne par session*
- *Jeux en local broadcast sur une tv*
- *Utilisation des smartphones comme manette*



Étude de l'existant

- Use Your Word :
 - *Jeu multijoueur*
 - *Chacun effectue une proposition sur son smartphone*
 - *Puis il y a un vote pour choisir la meilleure proposition*



Choix techniques envisagés

- Côté client (navigateur web) :

- *HTML*
- *CSS*
- *JavaScript*

- Côté serveur :

- *Node.JS*
- *MySQL*

- Hardware :

- *Serveur*
- *Affichage (Ecran connecté, installation robotique, installations plus grande, ...)*

Exemples d'utilisation

- Idée initiale :
 - *utiliser des écrans géants publicitaires pour faire jouer des passants avec leur smartphone*
- Transposition de l'idée initiale :
 - *diffuser des publicités interactive sur les écrans d'information de l'iut (sondage, jeux, ...)*
- Les jeux télévisés par sms pourront être remplacés par des jeux interactifs de ce type