

## Fiche de proposition d'un projet tutoré

*Proposé par :* Pierre-André Guénégo

*Date :* septembre 2018

*Type :* Classique () Exploratoire (X)

### *Piccadilly Game*

#### *Description du projet*

L'idée de départ est la réalisation d'un jeu multi-joueurs mettant en œuvre un support physique commun. Les joueurs accèdent à une télécommande avec leurs téléphones dans leur navigateur web. Le support physique est un objet connecté pouvant aller de l'écran géant à l'ensemble robotique. L'architecture technique pourra être reprise pour piloter une installation à distance via un navigateur web ou travailler à plusieurs dans une application web collaborative synchrone.

#### *Objectifs à atteindre*

Jeux multi-joueurs avec commande par interface web et affichage sur support physique (damier RGB, écran LCD...).

Poursuite en robotique et application web collaborative synchrone.

#### *Outils à utiliser*

Arduino, Raspberry Pi, Javascript, PHP ou NodeJS.