

01 int x=10;

02 int x,y = 25;

03 if(x<y){y=1;}

04 float pi = 3.14;

Declaração → nomevar : nomevar: atribuição : valor : PV

nomevar : nomevar: virgula: nomevar : atribuição : valor : PV

nomevar : apar: comparação: fpar: achave: nomevar: atribuição : valor :
PV:fchave

Nomevar → abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ_:Nomevar

Nomevar:valor

Atribuição → =

Valor → 0123456789:valor

Valor: .: valor

Virgula → ,

Comparação → nomevar : sinalcompracao: nomevar

nomevar : sinalcompracao: valor

valor: sinalcompracao: valor

sinalcomparacao → <

<=

>=

>

!=

Apar → (

Fpar →)

Achave → {

Fchave → }

Pv → ;

ID	TOKEN	TIPO TOKEN	Linha	referencia
1	INT	NomeVar	1	
2	X	NomeVar	1	
3	=	atribuição	1	
4	10	valor	1	
5	;	pv	1	
6	int	NomeVar	2	
7	y	NomeVar	2	
8	,	virgula	2	
9	z	NomeVar	2	
10	=	atribuição	2	
11	25	valor	2	
12	;	pv	2	
13	if	NomeVar	3	
14	(apar	3	
15	x	NomeVar	3	
16	<	comparacao	3	
17	z	NomeVar	3	
18)	fpar	3	14
19	{	achave	3	
20	y	NomeVar	3	
21	=	atribuição	3	
22	1	valor	3	
23	;	pv	3	
24	}	fchave	3	19
25	float	NomeVar	4	
26	pi	NomeVar	4	
27	=	atribuição	4	
28	3.14	float	4	
29	;	pv	4	