```
01 int x=10;
02 int x,y = 25;
03 if(x<y){y=1;}
04 \text{ float pi} = 3.14;
Declaração → nomevar : nomevar: atribuição : valor : PV
              nomevar : nomevar : virgula: nomevar : atribuição : valor : PV
             nomevar : apar: comparação: fpar: achave: nomevar: atribuição : valor :
PV:fchave
Nomevar \rightarrow abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ_:Nomevar
            Nomevar:valor
Atribuição → =
Valor → 0123456789:valor
       Valor: .: valor
Virgula →,
Comparação → nomevar : sinalcompracao: nomevar
               nomevar : sinalcompracao: valor
               valor: sinalcompracao: valor
sinalcomparacao → <
                   <=
                   >=
                  !=
Apar \rightarrow (
Fpar → )
Achave → {
Fchave →}
Pv \rightarrow ;
```

1 INT NomeVar 1 2 X NomeVar 1 3 = atribuição 1 4 10 valor 1 5 ; pv 1 6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 25 float NomeVar 4					
2 X NomeVar 1 3 = atribuição 1 4 10 valor 1 5 ; pv 1 6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 comparacao 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 14 19 { achave 3 14 20 y NomeVar 3 2 21 = atribuição 3 2 22 1 valor 3 23 ;	ID	TOKEN	TIPO TOKEN	Linha	referencia
3 = atribuição 1 4 10 valor 1 5 ; pv 1 6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 18) fpar 3 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 15 25 float NomeVar 4	1	INT	NomeVar	1	
4 10 valor 1 5 ; pv 1 6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 18) fpar 3 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 15 25 float NomeVar 4	2	Х	NomeVar	1	
5 ; pv 1 6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 <	3	=	atribuição	1	
6 int NomeVar 2 7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 25 float NomeVar 4	4	10	valor	1	
7 y NomeVar 2 8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparacao	5	;	pv	1	
8 , virgula 2 9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação	6	int	NomeVar	2	
9 z NomeVar 2 10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	7	У	NomeVar	2	
10 = atribuição 2 11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 < comparação	8	,	virgula	2	
11 25 valor 2 12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 <	9	Z	NomeVar	2	
12 ; pv 2 13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 <	10	=	atribuição	2	
13 if NomeVar 3 14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 comparacao 3 17 z NomeVar 3 18) fpar 3 14 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	11	25	valor	2	
14 (apar 3 15 x NomeVar 3 16 <	12	;	pv	2	
15 x NomeVar 3 16 < comparacao	13	if	NomeVar	3	
16 < comparacao	14	(apar	3	
17 z NomeVar 3 18) fpar 3 14 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	15	Х	NomeVar	3	
18) fpar 3 14 19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	16	<	comparacao	3	
19 { achave 3 20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	17	Z	NomeVar	3	
20 y NomeVar 3 21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	18)	fpar	3	14
21 = atribuição 3 22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	19	{	achave	3	
22 1 valor 3 23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	20	У	NomeVar	3	
23 ; pv 3 24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	21	=	atribuição	3	
24 } fchave 3 19 25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	22	1	valor	3	
25 float NomeVar 4 26 pi NomeVar 4	23	;	ру	3	
26 pi NomeVar 4	24	}	fchave	3	19
	25	float	NomeVar	4	
27atuitante ~ a	26	pi	NomeVar	4	
= atribuição 4	27	=	atribuição	4	
28 3.14 float 4	28	3.14	float	4	
29 ; pv 4	29	;	pv	4	