

<b>ID:</b> H_1	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Generar mazo de fichas	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como Jugador quiero que se genere el mazo de fichas para que pueda utilizarlas en mi mano.	

<b>ID:</b> H_2	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Ver el tablero	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder ver el tablero para seguir la colocación de las fichas.	

<b>ID:</b> H_3	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Colocar fichas en el tablero	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 2	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder colocar fichas al tablero para poder formar palabras.	

ID: H_4	Usuario: Jugador		
Nombre historia: Quitar fichas en el tablero			
Prioridad: Alta		Estado: Finalizado	
Puntos estimados: 2		Iteración asignada: 1	
Programador responsable:			
Descripción: Como jugador quiero quitar las fichas que he colocado este turno del tablero para poder rectificar y hacer una mejor jugada.			

ID: H_5	Usuario: Jugador		
Nombre historia: Saber el número de fichas que quedan por robar.			
Prioridad: Alta		Estado: Finalizado	
Puntos estimados: 1		Iteración asignada: 1	
Programador responsable:			
Descripción: Como jugador quiero saber cuántas fichas quedan por robar para poder definirme estrategias y hacer mejores jugadas.			

ID: H_6	Usuario: Jugador		
Nombre historia: Rellenar mano.			
Prioridad: Alta		Estado: Finalizado	
Puntos estimados: 2		Iteración asignada: 1	
Programador responsable:			
Descripción: Como jugador quiero que mi mano se rellene con fichas nuevas del mazo.			

<b>ID:</b> H_7	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Salir de la partida	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 1
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero salir de la partida para acabar la partida.	

<b>ID:</b> H_8	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Saber mi conjunto de fichas actual	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> Jorge Rodriguez	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero saber mi conjunto de fichas actual para poder tomar decisiones sobre mi jugada respecto a las fichas de las que dispongo.	

<b>ID:</b> H_9	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Saber cuantos puntos vale cada ficha	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> María Cristina Alameda Salas	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero saber cuántos puntos vale cada ficha de las que dispongo para poder estimar los puntos que gano con una palabra.	

<b>ID:</b> H_9	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Saber las puntuaciones actuales	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> - - -	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero saber las puntuaciones actuales para poder hacer estimaciones sobre la puntuación final	

<b>ID:</b> H_11	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Cambiar fichas para usar en el próximo turno	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> - - -	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero cambiar fichas para poder usarlas el próximo turno y tener más jugadas posibles	

<b>ID:</b> H_12	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Verificar una palabra	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura y María Cristina Alameda Salas	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero verificar una palabra para aumentar mi puntuación	

<b>ID:</b> H_13	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Introducir mi nick	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> David Cruza Sesmero	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero introducir mi nick para identificarme en mis partidas.	

<b>ID:</b> H_14	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Conocer turnos de la partida	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> Alejandro Rivera León	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero conocer los turnos de la partida para saber cuál es el orden de jugada de los jugadores.	

<b>ID:</b> H_15	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Pasar de turno	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> Gema Blanco Núñez	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero pasar de turno para terminar mi jugada.	

<b>ID:</b> H_17	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Almacenar mi puntuación	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero almacenar mi puntuación para poder establecer un ranking respecto de otras partidas.	

<b>ID:</b> H_18	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Colocar más de una ficha por turno	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder colocar más de una ficha en el tablero cada turno para formar palabras y acumular puntuación.	

<b>ID:</b> H_19	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Jugar con otro jugador	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder jugar una partida multijugador.	

<b>ID:</b> H_20	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Saber quién empieza la partida	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 2	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder saber quién tiene el primer turno de la partida.	

<b>ID:</b> H_21	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Tener en la pila de fichas dos comodines.	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder tener dos comodines disponibles para jugarlo.	

<b>ID:</b> H_22	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Canjear comodines de la mano por letras.	
<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b>	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder canjear los comodines de mi mano por letras para poder formar palabras.	

<b>ID:</b> H_23	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Disponer de casillas especiales	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 5	<b>Iteración asignada:</b> 2
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder aprovechar las casillas especiales para obtener más puntos por mis jugadas	

<b>ID:</b> H_24	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Poner la primera ficha de la partida en el centro	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Guillermo García Patiño Lenza	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero que la primera ficha de la partida sea colocada en el centro del tablero	



<b>ID:</b> H_25	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Guardar partida a medias	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Alejandro Rivera León	
<b>Descripción:</b> Como Jugador quiero poder guardar la partida en mitad de una partida	

<b>ID:</b> H_26	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Cargar una partida a medias	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Gema Blanco Núñez	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero que la primera ficha de la partida sea colocada en el centro del tablero	

<b>ID:</b> H_27	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Pedir si quieres New Game / Load Game	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> David Cruza Sesmero	
<b>Descripción:</b> Como jugador puedo elegir cargar una partida a medias o bien crear una nueva la cual me mostrará un menú secundario en el que tendré como opciones añadir jugadores, eliminar jugadores, mostrar información del juego y comenzar la partida.	

<b>ID:</b> H_28	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Verificar las palabras correctas automáticamente al finalizar el turno	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> María Cristina Alameda Salas	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero que se verifiquen las palabras correctas automáticamente al finalizar mi turno para que se sumen a mis puntos todas las correctas.	

<b>ID:</b> H_29	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> No pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme parte de una palabra	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> María Cristina Alameda Salas	
<b>Descripción:</b> Como Jugador quiero que no pueda pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme palabra para que sean las partidas de acuerdo a las normas.	

<b>ID:</b> H_30	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Obtener monedas	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder obtener monedas cada vez que obtenga un número determinado de puntos	

<b>ID:</b> H_31	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Solo fichas al lado de fichas	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 2	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Guillermo García Patiño	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero que solamente se permita colocar una ficha en una casilla si la casilla tiene otra adyacente con una ficha	

<b>ID:</b> H_32	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Si finaliza la partida obtener puntos por las monedas sobrantes	
<b>Prioridad:</b> Baja	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder obtener puntos como recompensa por no haber gastado todas mis monedas al finalizar la partida.	

<b>ID:</b> H_33	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Cambiar ficha	
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 3	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Guillermo García Patiño Lenza	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder cambiar una de las fichas de mi mano por la siguiente ficha del mazo para poder hacer una mejor jugada	

<b>ID:</b> H_34	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Cambiar una ficha por un comodín a cambio de monedas	
<b>Prioridad:</b> Baja	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder convertir una de mis fichas en un comodín a cambio de monedas	

<b>ID:</b> H_35	<b>Usuario:</b> Jugador
<b>Nombre historia:</b> Saltar al jugador siguiente a cambio de monedas	
<b>Prioridad:</b> Baja	<b>Estado:</b> Finalizado
<b>Puntos estimados:</b> 1	<b>Iteración asignada:</b> 3
<b>Programador responsable:</b> Tania Romero Segura	
<b>Descripción:</b> Como jugador quiero poder saltar al jugador siguiente a cambio de monedas.	

ID: H_36	Usuario: Jugador		
Nombre historia: Revertir el orden de jugadores a cambio de monedas			
Prioridad: Baja		Estado: Finalizado	
Puntos estimados: 2		Iteración asignada: 3	
Programador responsable: Tania Romero Segura			
Descripción: Como jugador quiero poder cambiar el orden de jugadores a cambio de monedas			