1η Εργασία

Το προγραμά μας αποτελείται απο 4 κλάσεις : <u>Cube.java</u> (περιέχει συναρτήσεις και ιδιότητες για την υλοποιήση του κύβου) , <u>SpaceSearcher.java</u> (Περιέχει αλγόριθμο A^*) , <u>main.java</u> (Βασικός κώδικας για εκτέλεση)

Για k=4,5,6 η εύρεση τελικής κατάστασης είναι λιγότερο συχνή. Επίσης ο αριθμός των moves που χρειάζονται για να λυθεί ο κύβος μπορεί να φτάσουν αρκετά ψηλά ενώ άλλες φορές είναι σε φυσιολογικά επίπεδα

• Cube.java

Όλη η υλοποιήση βασίζεται στη χρήση 3d array[x][y][z] όπου (x:γραμμή , y:στήλη , z:πλευρά). Ο πίνακας περιέχει αριθμούς [1,6] όπου (1: red , 2: white , 3: blue , 4: yellow , 5: orange , 6: green)

Επίσης χρησιμοποιούμε έναν πίνακα current ο οποίος απεικονίζει το τελικό αποτέλεσμα χρωματος που πρέπει να χει μια πλευρά για να είναι λυμένη

Χρησιμοποιούμε δύο είδη Constructor : $\underline{\text{Cube}(\text{String perfect})}$, ο οποίος δημιουργεί ήδη λυμένο κύβο βάζοντας τα σωστά νούμερα στον array Cube , ο 2ος constructor είναι Copy Constructor $\underline{\text{Cube}(\text{Cube other})}$ ο οποίος φτιάχνει State του Cube με χρήση του State του ορίσματος . Και στους δύο

Η μεταβλητή m αποθηκέυει αριθμό [0,17], (δηλαδή οι 18 κινήσεις), ο οποίος περιγράφει τη κίνηση που έγινε για να δημιουργηθεί αυτο το State.

Η συνάρτηση perform_move(int i) δέχεται ως όρισμα τον αριθμό της κίνησης για εκτέλεση και τρέχει τη κατάλληλη συνάρτηση κίνησης.

Κάθε State Cube θα παράγει 18 παιδιά Cube , τα οποία θα έχουν το current State ως πατέρα.

Όταν το πρόγραμμα ξεκινάει ο κύβος είναι ήδη λυμένος , χρησιμοποιούμε την scramble cube() για να «χαλάσουμε» τον κύβο με τυχαίες κινήσεις.

Η συνάρτηση check_one(int k) δέχεται ώς όρισμα το στόχο των πλευρών k που θέλουμε να έχουν λυθεί και ελέγχει κάθε πλευρά αμα είναι λυμμένη η όχι χρησιμοποιόντας τις check_colours (check_red , check_blue etc) . Αμα το άθροισμα counter έιναι >= k τότε επιστρέφει true , α ν όχι false

Η συνάρτηση num_wrong_tiles() έιναι η συνάρτηση της ευρετικής που χρησιμοποιούμε η οποία αθροίζει των αριθμό των χρωμάτων που βρίσκονται σε λάθος θέση και στο τέλος διαιρείται δια 3 επειδή μετακίνουμε 3 κυβάκια ανα ένα move. Η σύγκριση για το αν ένα χρώμα είναι σε λάθος θέση βασίζεται στον πίνακα current[6]

Η παραγωγή των παιδιών States του Cube γίνεται με τη χρήση της get_children() η οποία δημιουργεί αντίγραφα του current State, εκτέλει κάθε διαφορετική κίνηση σε αυτά και επιστρέφει το παραγωμένο State σε ένα πίνακα Array List. Επίσης υπολογίζει το συνολικό κόστος της κάθε κίνησης.

Στη συνέχεια βρίσκονται οι συναρτήσης έλεγχου κάθε πλευράς για το αν έιναι λυμένη η όχι οι οποίες καλούνται στη συνάρτηση check_one που εξηγήσαμε πιο πάνω. Κάθε μία από αυτές συγκρίνει κάθε χρώμα της πλευράς με βάση το target colour, της current. Κάθε φορά που το χρώμα είναι σωστό αυξάνουμε τον counter κατά ένα και στο τέλος άμα counter == 9 τότε η πλευρά έιναι λυμένη.

Για την εκτύπωση του πίνακα στο τερματικό χρησιμοποιούμε την print_cube όπου εκτυπώνει κάθε πλευρά με τη σειρά

Τέλος έχουμε υλοποιήσει 9 συναρτήσεις με όρισμα την κατεύθυνση της κίνησης (9*2= 18 κινήσεις συνολικά).

Για τις κινήσεις είναι σημαντικό να αναφέρουμε ότι κοιτάμε τον κύβο από μία πλεύρα μόνο (την side 0)!.

Για την υλοποιήση των swaps μέσα στο πίνακα χρησιμοποιούμε μεταβλητές temp για να αλλάξουμε τα χρώματα με βάση της λογικη της κίνησης. (Στις 3 τελευταιες συναρτήσεις χρησιμοποιείται μια βοηθητική συνάρτηση rotate.

Τελευταία συνάρτηση της cube είναι η override της συνάρτησης compareTo() η οποία χρησιμοποιείται στον αλγόριθμο Α* για τη σύγκριση του κόστους κάθε κίνησης.

• SpaceSearcher.java

Αρχικά όταν καλείται η συνάρτηση , αρχικοποιούνται η ArrayList που λειτουργέι ως frontier και αποθηκεύει states του Cube , καθώς και το κλειστό σύνολο HashSet

Έπειτα η συνάρτηση A_Star δέχεται ως όρισμα τον αρχικό κύβο που θέλουμε να λύσουμε μαζί με τον επιθυμητό αριθμό πλευρών που θέλουμε να λυθεί. Σε περίπτωση που η αρχική κατάσταση είναι τελική επιστρέφει αμέσως , αλλιώς την προσθέτει στην frontier. Έπειτα παίρνουμε την Cube που βρίσκεται στη πρώτη θέση (αν έιναι η πρώτη επανάληψη θα έιναι η αρχική). Αν η current state δεν ανήκει στο κλειστό σύνολο closed set (δημιουργούμε τα παιδιά και τα προσθετούμε στη frontier και την ταξινομούμε με βάση την ευρετική ώστε η προτιμότερη κατάσταση να έιναι πρώτη στο frontier) Στη συνέχεια η κατάσταση στην πρώτη θέση γίνεται παδί της current state για να συνεχιστέι το δεντρό.

Main.java

Στην αρχή του προγράμματος ζητείται από το χρήστη να δώσει σαν input τον k αριθμό πλευρών που θέλουμε να λυθέι.

Δημιουργόυμε ένα instance του κύβου , τον κάνουμε scramble , τον εκτυπώνουμε και τον δίνουμε ως όρισμα στην συνάρτηση A_Star της SpaceSearcher.

Σε περίπτωση αποτυχίας εκτυπώνει στο χρηστη «Could not find a solution».

Έπειτα βρίσκει τον πατέρα και καθώς «κατεβαίνει» πισω στην τελική κατάσταση πέρναει από όλα τα παιδιά και εκτυπώνει τις κινήσεις που έγιναν με τη σειρά και στο τέλος εκτυπώνει τη τελική κατάσταση του κύβου

Ενδεικτικές λύσεις του προγράμματος (K=1)

How many sides you want to solve		
Number 1 is: red		4
Number 2 is: white		1 was : Behind Side Left
Number 3 is: blue		2 was : Vertical Left Up
Number 4 is: yellow		3 was : Behind Side Right
Number 5 is: orange	C: d-O	4 was : Front Side Right
Number 6 is: green	4 4 4	5 was : Front Side Left
STARTING CUBE	TIOVE	6 was : Vertical Left Down
	4 4 4	7 was : Horizontal Bottom Left
Side0	1 1 1 Move	8 was : Horizontal Bottom Right
2 1 1	4 4 4	9 was : Horizontal Middle Right
		10 was : Horizon Middle Left
2 1 1	Move :	11 was : Horizontal Top Right
	Move :	12 was : Horizontal top Left
6 1 1		13 was : Middle Side Left
	2 2 2 Move	14 was : Vertical Middle Up
	Move :	15 was : Vertical Middle Down
Side1	2 2 2 Move	16 was : Vertical Right Up
2 2 2	Move :	17 was : Vertical Right Down
	6 6 6 Move	18 was : Middle Side Right
5 5 5	Move :	19 was : Horizontal Bottom Left
111111		20 was : Front Side Left
3 6 6	Side2 Move 2	21 was : Front Side Right
111111	2 2 2	22 was : Vertical Left Up
	Move	23 was : Vertical Left Down
Side2	2 2 2	24 was : Horizontal Bottom Right
5 3 3	Move	25 was : Behind Side Left
	2 2 2	26 was : Behind Side Left
4 3 3		27 was : Vertical Right Up
		28 was : Vertical Right Down
4 3 3	C:do?	29 was : Horizontal Middle Right
		30 was : Horizon Middle Left
	1.500	31 was : Horizontal Top Right
Side3		32 was : Horizontal top Left
1 5 5	11842	33 was : Behind Side Right
		34 was : Behind Side Left
6 6 4	TIOVE .	35 was : Middle Side Right
111111		36 was : Middle Side Left
1 4 4	C: J-A	37 was : Behind Side Left
		38 was : Vertical Left Up
		36 Was . Vertical Left Up
Side4	2 5 5	
2 4 5		
2 4 5	2 5 5	
2 4 5		
2 4 5		
2 1 5	Side5	
	6 6 4	
Side5		
6 2 6	6 6 4	
0 2 0		
6 2 6	6 6 4	
4 3 4		
4 2 4		
FINAL CUBE		
I TIME CODE		

(K=2)

How many sides you want to solve? :	FINAL CUBE	Move 1 was : Vertical Right Up
2		Move 2 was : Horizontal Top Right
Number 1 is: red		Move 3 was : Horizontal top Left
Number 2 is: white	Side0	Move 4 was : Vertical Left Up
Number 3 is: blue	1 1 1	Move 5 was : Vertical Right Down
Number 4 is: yellow	1 1 1	Move 6 was : Vertical Left Down
Number 5 is: orange	2 1 2 1 2 1	Move 7 was : Horizontal Bottom Right Move 8 was : Horizontal Bottom Left
Number 6 is: green	1 1 1	Move 9 was : Horizontal Middle Right
STARTING CUBE		Move 10 was : Horizon Middle Left
AND COMMON COMMO	1 1 1	Move 11 was : Behind Side Right
Side0		Move 12 was : Behind Side Left
4 3 3		Move 13 was : Middle Side Right
	Side1	Move 14 was : Middle Side Left
1 1 2	2 2 2	Move 15 was : Front Side Right
272727		Move 16 was : Front Side Left
1 1 2	2 2 2	Move 17 was : Vertical Middle Up
		Move 18 was : Vertical Middle Down
Side1	2 2 2	Move 19 was : Vertical Right Up
3 2 2	2 2 2	Move 20 was : Horizontal Top Right Move 21 was : Vertical Right Up
3 2 2		Move 22 was : Horizontal top Left
3 2 2	Side2	Move 23 was : Vertical Left Up
312121		Move 24 was : Vertical Left Down
3 2 2	3 3 3	Move 25 was : Vertical Right Up
		Move 26 was : Vertical Right Down
	3 3 3	Move 27 was : Horizontal Top Right
Side2		Move 28 was : Horizontal top Left
3 3 4	3 3 3	Move 29 was : Behind Side Right
		Move 30 was : Behind Side Left
3 3 4		Move 31 was : Horizontal Bottom Right
	Side3	Move 32 was : Horizontal Bottom Left
2 1 1	4 4 4	Move 33 was : Horizontal Middle Right Move 34 was : Horizon Middle Left
		Move 35 was : Middle Side Right
	4 4 4	Move 36 was : Middle Side Left
Side3	717171	Move 37 was : Front Side Right
4 4 1	4 4 4	Move 38 was : Front Side Left
272727	4 4 4	Move 39 was : Horizontal top Left
4 4 1		Move 40 was : Horizontal Top Right
4 4 1	A - Martine A	Move 41 was : Vertical Middle Up
4 4 1	Side4	Move 42 was : Vertical Middle Down
	5 5 5	Move 43 was : Vertical Right Down
Side4		Move 44 was : Front Side Right
6 6 6	5 5 5	Move 45 was : Front Side Left
		Move 46 was : Vertical Right Down Move 47 was : Behind Side Right
5 5 5	5 5 5	Move 48 was : Behind Side Left
11.11.1		Move 49 was : Vertical Left Down
5 5 5		Move 50 was : Vertical Right Up
	Side5	Move 51 was : Vertical Right Up
	6 6 6	Move 52 was : Vertical Right Down
Side5	V 1 V 1 V 1	Move 53 was : Horizontal Bottom Right
5 5 5	6 6 6	Move 54 was : Horizontal top Left
2000	6 6 6	Move 55 was : Horizontal Bottom Left
6 6 6	6 1 6 1 6 1	Move 56 was : Horizontal Top Right
7,777	6 6 6	Move 57 was : Vertical Right Up
6 6 6		PS C:\Users\johnp\Desktop\3200149_3200227_3200278>

(K=3)

		-
=_szoozzi_szoozio_ucsiossiori main	FINAL CUBE	
3		
Number 1 is: red		
Number 2 is: white Number 3 is: blue	Side0	
Number 4 is: yellow	1 1 1	
Number 5 is: orange Number 6 is: green	1 1 1	
STARTING CUBE		
c: d-o	1 1 1	
Side0 5 5 4		
	Side1	
1 1 4	2 2 2	Move 1 was : Vertical Right Down
1 1 3		Move 2 was : Behind Side Left
	2 2 2	Move 3 was : Vertical Right Up Move 4 was : Horizontal Top Right
Side1	2 2 2	Move 5 was : Behind Side Right
6 6 5	2 2 2	Move 6 was : Horizontal Bottom Right
2 2 1		Move 7 was : Horizontal Bottom Left
2 2 1	Side2	Move 8 was : Horizontal Middle Right Move 9 was : Horizon Middle Left
2 2 1	3 3 3	Move 10 was : Horizontal top Left
	3 3 3	Move 11 was : Middle Side Right
Side2	3 3 3	Move 12 was : Middle Side Left
3 3 1	3 3 3	Move 13 was : Front Side Right
3 3 2		Move 14 was : Front Side Left
212121	011.5	Move 15 was : Vertical Left Up Move 16 was : Vertical Left Down
3 3 2	Side3 4 4 4	Move 17 was : Vertical Middle Up
	4 4 4	Move 18 was : Vertical Middle Down
Side3 4 4 6	4 4 4	Move 19 was : Behind Side Left
4 4 0		Move 20 was : Horizontal Top Right
4 4 6	4 4 4	Move 21 was : Behind Side Right Move 22 was : Vertical Right Down
5 5 6		Move 23 was : Horizontal Top Right
	Side4	Move 24 was : Horizontal top Left
Side4	5 5 5	Move 25 was : Horizontal top Left
5 5 3	5 5 5	Move 26 was : Horizontal Top Right
	5 5 5	PS C:\Users\johnp\Desktop\3200149_3200227_3200278>
5 5 3	5 5 5	
2 2 2		
Side5	Side5	
4 1 1	6 6 6	
4 6 6	6 6 6	
4 6 6	6 6 6	
laurah waka		

(K=4)

How many sides you want to solve? :	FINAL CUBE	
A Number 1 day and		
Number 1 is: red Number 2 is: white		
Number 3 is: blue	Side0	
Number 4 is: yellow	1 1 1	
Number 5 is: orange		
Number 6 is: green	1 1 1	
STARTING CUBE		
	1 1 1	
Side0		
1 1 2		
1 1 2	Side1	Move 1 was : Vertical Right Up
	2 2 2	Move 2 was : Front Side Left
1 1 3		Move 3 was : Vertical Right Down
	2 2 2	Move 4 was : Horizontal top Left
		Move 5 was : Front Side Right
Side1	2 2 2	Move 6 was : Horizontal Bottom Right
2 2 3		Move 7 was : Horizontal Bottom Left
2 2 3		Move 8 was : Horizontal Middle Right
2 2 3	Side2	Move 9 was : Horizon Middle Left
6 6 5	3 3 3	Move 10 was : Horizontal Top Right
	3 3 3	Move 11 was : Behind Side Right Move 12 was : Behind Side Left
Side2		
3 3 1	3 3 3	Move 13 was : Middle Side Right Move 14 was : Middle Side Left
3 3 4		
		Move 15 was : Vertical Left Up
5 5 4	Side3	Move 16 was : Vertical Left Down
	4 4 4	Move 17 was : Vertical Middle Up
		Move 18 was : Vertical Middle Down
Side3	4 4 4	Move 19 was : Front Side Left
5 5 6		Move 20 was : Horizontal top Left
4 4 6	4 4 4	Move 21 was : Front Side Right
414101		Move 22 was : Vertical Right Up
4 4 6		Move 23 was : Horizontal top Left
	Side4	Move 24 was : Horizontal Top Right
City	5 5 5	Move 25 was : Horizontal Top Right
Side4 1 5 5		Move 26 was : Horizontal top Left
1 3 3	5 5 5	PS C:\Users\johnp\Desktop\3200149_3200227_3200278>
1 5 5		
	5 5 5	
2 2 2		
Sidas	Side5	
Side5 3 3 4	6 6 6	
6 6 4	6 6 6	
	6 6 6	
6 6 4	6 6 6	

(K=5)

		Move 1 was : Vertical Right Down	
אסטטנאש_סצמטנצי סצמטניס ענסנססאן אוווי How many sides you want to solve? :		Move 2 was : Vertical Left Down	
now many sides you want to solver :		Move 3 was : Horizontal Bottom Right	
Number 1 is: red		Move 4 was : Horizontal Top Right Move 5 was : Vertical Left Up	
Number 1 is: red Number 2 is: white	ETNAL CURE	Move 6 was : Vertical Left up	Move 61 was : Vertical Right Down
Number 2 IS: White Number 3 is: blue	FINAL CUBE	Move 7 was : Vertical Right op Move 7 was : Horizontal Bottom Left	Move 62 was : Vertical Right Down
		Move 8 was : Horizontal Middle Right	Move 63 was : Wertical Right Down
Number 4 is: yellow	0.1.0	Move 9 was : Horizontal top Left	Move 64 was : Front Side Left
Number 5 is: orange	Side0	Move 10 was : Behind Side Left	Move 65 was : Front Side Left Move 65 was : Vertical Left Down
Number 6 is: green	4 4 4	Move 11 was : Middle Side Left	Move 66 was : Vertical Left Down
STARTING CUBE	111111	Move 12 was : Front Side Right	Move 67 was : Vertical Left Down
6:10	4 4 4	Move 13 was : Horizon Middle Left	Move 68 was : Vertical Left Down Move 68 was : Horizontal Middle Right
Side0		Move 14 was : Behind Side Right	
5 1 4	4 4 4	Move 15 was : Middle Side Right	Move 69 was : Horizontal Top Right
		Move 16 was : Front Side Left	Move 70 was : Horizontal top Left
5 1 4		Move 17 was : Vertical Middle Up	Move 71 was : Behind Side Right
e le la l	Side1	Move 18 was : Vertical Middle Down	Move 72 was : Middle Side Right
5 5 4	1 1 1	Move 19 was : Horizontal Bottom Right	Move 73 was : Middle Side Left
		Move 20 was : Vertical Left Down Move 21 was : Vertical Left Up	Move 74 was : Vertical Left Up
0114	1 1 1	Move 22 was : Horizontal Bottom Left	Move 75 was : Vertical Right Up
Side1		Move 23 was : Front Side Left	Move 76 was : Horizontal Bottom Right
1 2 1	1 1 1	Move 24 was : Horizontal Middle Right	Move 77 was : Horizontal Bottom Left
		Move 25 was : Horizontal Top Right	Move 78 was : Horizon Middle Left
1 2 1		Move 26 was : Behind Side Left	Move 79 was : Horizontal top Left
	Side2	Move 27 was : Middle Side Left	Move 80 was : Middle Side Left
2 6 5	2 2 2	Move 28 was : Front Side Right	Move 81 was : Front Side Left
		Move 29 was : Vertical Right Down	Move 82 was : Vertical Left Up
	2 2 2	Move 30 was : Horizon Middle Left	Move 83 was : Vertical Middle Down
Side2		Move 31 was : Horizontal top Left	Move 84 was : Vertical Right Up
2 6 2	2 2 2	Move 32 was : Behind Side Right	Move 85 was : Horizontal Bottom Left
		Move 33 was : Middle Side Right	Move 86 was : Horizontal Middle Right
2 3 2		Move 34 was : Front Side Right	Move 87 was : Horizontal Top Right
	Side3	Move 35 was : Vertical Middle Up	Move 88 was : Horizontal top Left
6 3 6	3 3 3	Move 36 was : Vertical Middle Down Move 37 was : Vertical Right Up	Move 89 was : Behind Side Right
		Move 38 was : Vertical Right Down	Move 90 was : Behind Side Left
	3 3 3	Move 39 was : Horizontal Bottom Right	Move 91 was : Vertical Left Down
Side3		Move 40 was : Front Side Left	Move 92 was : Horizontal Bottom Right
4 4 6	3 3 3	Move 41 was : Vertical Left Down	Move 93 was : Horizontal Top Right
		Move 42 was : Vertical Left Down	Move 94 was : Behind Side Left
3 4 3		Move 43 was : Vertical Right Down	Move 95 was : Horizontal Bottom Right
	Side4	Move 44 was : Vertical Right Down	Move 96 was : Horizontal Bottom Right
3 4 3	5 5 5	Move 45 was : Horizontal Top Right	Move 97 was : Horizontal Top Right
		Move 46 was : Vertical Right Up	Move 98 was : Horizontal Bottom Right
	5 5 5	Move 47 was : Horizontal Bottom Left	Move 99 was : Behind Side Left
Side4		Move 48 was : Behind Side Left	Move 100 was : Horizontal Bottom Left
3 2 2	5 5 5	Move 49 was : Front Side Right	Move 101 was : Middle Side Left
		Move 50 was : Vertical Right Down	Move 102 was : Vertical Right Down
3 5 5		Move 51 was : Horizontal Middle Right	Move 103 was : Horizontal top Left
	Side5	Move 52 was : Horizontal Top Right	Move 104 was : Front Side Right
3 5 5	6 6 6	Move 53 was : Behind Side Right	Move 105 was : Front Side Left
		Move 54 was : Behind Side Left Move 55 was : Front Side Right	Move 106 was : Horizontal Bottom Right
	6 6 6	Move 55 was : Front Side Right Move 56 was : Horizontal Bottom Right	Move 107 was : Horizontal Top Right
Side5	0 0 0	Move 50 was : Horizontal Bottom Right Move 57 was : Vertical Right Down	PS C:\Users\johnp\Desktop\3200149 3200227 32002
4 4 1	6 6 6	Move 58 was : Vertical Right Down	
		Move 59 was : Vertical Right Down	
6 6 1		Move 60 was : Vertical Left Down	
		Move 61 was : Vertical Right Down	