```
┌─────────────────────────────┐
│      Eigen::Matrix< double, │
│      Dynamic, Dynamic >     │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│       MatrixX< _Scalar >    │
├─────────────────────────────┤
│ + Rows                      │
│ + Cols                      │
├─────────────────────────────┤
│ + areEqualEigenvaluesAs()   │
│ + isEqualEigenvectorAs()    │
│ + hasEqualSetsOfEigenvectorsAs() │
│ + operator()()              │
│ + operator()()              │
│ + calculateMinor()          │
│ + Eigen()                   │
│ + Eigen()                   │
│ + isPositiveSemiDefinite()  │
│ + pairWiseReduced()         │
│ + print()                   │
│ + removeColumn()            │
│ + removeColumns()           │
│ + removeRow()               │
│ + removeRows()              │
│ + FromColumnMajorVector()   │
│ + FromFile()                │
│ + FromFile()                │
│ + FromRowMajorVector()      │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│      GQCP::SquareMatrix     │
│           < _Scalar >       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + SquareMatrix()            │
│ + SquareMatrix()            │
│ + SquareMatrix()            │
│ + SquareMatrix()            │
│ + SquareMatrix()            │
│ + dimension()               │
│ + isSelfAdjoint()           │
│ + isHermitian()             │
│ + isAntiHermitian()         │
│ + isSymmetric()             │
│ + noPivotLUDecompose()      │
│ + pairWiseStrictReduced()   │
│ + calculatePermanentCombinatorial() │
│ + calculatePermanentRyser() │
│ + FromStrictTriangle()      │
│ + Identity()                │
│ + PartitionMatrix()         │
│ + PartitionMatrix()         │
│ + Random()                  │
│ + RandomSymmetric()         │
│ + RandomUnitary()           │
│ + SymmetricFromUpperTriangle() │
│ + Zero()                    │
└─────────────────────────────┘
```