A Cyl

输入文件: cyl.in

输出文件: cyl.out

题目描述

给你一个n*m的棋盘,有一个1*1*2的长方体竖直放在(1,1)上,你可以将其在棋盘上沿与棋盘接触的棱滚动,你的目标是让其竖直放在(n,m)上,问至少需要多少次操作,无解输出-1。(放倒、竖直、翻滚)

输入格式

一行,两个整数n,m。

输出格式

一行,一个整数ans,表示需要的操作次数。

样例输入

input1	input2	input3
1 1	2 4	47

样例输出

output1	output2	output3
0	3	6

样例解释

- 一个1*1的棋盘,不需要操作。
- 一个2*4的棋盘,需要三步操作,向右翻滚,向下翻滚,再向右翻滚。
- 一个4*7的棋盘,需要六步操作,向下翻滚两次,向右翻滚四次,一共六次。

数据范围

对于20%的数据, $n \le m \le 10$

对于另外20%的数据, $n \leq 3$

对于另外20%的数据, $n \le m \le 10^3$

对于某10%的数据, ans=-1

对于100%的数据, $n \le m \le 10^9$

B RoundTrip

输入文件: roundtrip.in

输出文件: roundtrip.out

题目描述

给你一个N个点M条边的有向图,问你至少需要添加多少条边,使得两个点都可以互相到达。

输入格式

第一行两个数N和M

接下来M行,每行两个数u,v。表示u到v有一条有向边

输出格式

一行,一个整数ans,表示至少需要添加的边数

样例输入

33

12

23

13

样例输出

1

样例解释

添加一条边31

数据范围

对于30%的数据, $n \leq 10^2$, $m \leq 2*10^2$

对于100%的数据, $n \leq 10^5$, $m \leq 5*10^5$

C Graph

输入文件 graph.in

输出文件 graph.out

题目描述

给你一个N个点M条边的有向图,其中有k个特殊点,求这k个特殊点两两之间最短路的最小值。

输入格式

第一行三个数 nmk。 接下来 m 行,每行 3 个数 xyv,表示 x 到 y 有一条边权为 v 的有向边。 接下来一行有 k 个数,代表 k 个特殊点。

输出格式

输出一个数,表示这k个点两两之间最短路的最小值。

样例输入

5 10 3

3 4 30

3 5 29

1 5 55

4 5 52

1 3 48

2 4 36

2510

1 4 47

2330

1219

134

样例输出

30

样例解释

无

数据范围

对于40%的数据, $k \le n \le 10^3$

对于100%的数据, ${\it k} \le {\it n} \le 10^4$, ${\it m} \le 3*10^5$,边权和不超过int