Theme Walking (가제)

21팀

201811210 이윤서 201712868 김세종 201711314 송주한 201911885 정지원

지도교수: 하영국 교수님

목차

- 영문 초록
- 최종 목표
- 진척도 분석
 - 진행 상황
 - 구현 내용
 - 진척도 진단
- 문제점 분석
 - 문제점 식별
 - 문제점 원인
 - 해결 방안
- 향후 일정
- 시연 계획
 - 중간 시연 계획
 - 최종 시연 계획
- 맺음말
- 깃허브 활동 현황

영문 초록

Theme Walking(Working title) is an application that allows users to search for trails based on the theme they want. Based on the keyword analysis results of walking attractions throughout Seoul, it shows the right place for users and creates routes. This application aims to help users enjoy both walking and watching, and it is expected to have positive social effects such as improving health due to increased activity, reducing depression through increased sunlight exposure, and improving their mental state.

To summarize the progress, we try to improve usability and data management in our prototypes. In addition, unlike the previous example route, the implementation was completed so that the route of the place could be printed normally by collecting walking attractions throughout Seoul. Kakao login linkage has been completed so that individual walking records can be managed, and Naver and Google login are in progress. We are currently having difficulty developing the interface due to an Android studio error, which we will start working on the UI as soon as it is resolved. Prior to that, we will create and discuss prototypes for user-friendly UI and UX, and we aim to make all the planned features in the final stage so that we can demonstrate the basic functions at the graduation exhibition.

최종 목표

오류 없는 애플리케이션 실행
□ 로그인 성공
□ 검색 정확도 향상
□ 경로 도출 성공
□ 사용자 정보(난이도, 만족도 등) 반영
속도 개선
□ 검색 속도
□ 실행 속도
디자인 개선
□ 사용하기 편리한 디자인

진척도 분석

	그인 □ 카카오 : 100% □ 네이버 : 0% □ 구글 : 20%
	터페이스 : 50% (기초 기능 시연 가능) □ 위치 설정 □ 로딩 창
-	러 구축 : 10% □ 애플리케이션 사용 환경에 맞는 서버 환경 탐색 및 연결 시도 중
	이터베이스 구축 : 20% □ 앱과의 연결 문제
	로 □ api 연결 : 100% □ 생성 : 100% □ 도출 : 100%
	과 전송 (기말 반영) □ 운동 시간, 거리 (기말 반영) □ 만족도 (기말 반영)

문제점 분석

- 경험 부족
 - 개발 프로젝트 경험 부족
 - ㅇ 능력 향상 필요
 - 익숙하지 않은 툴
- → 절대적인 시간 할애 필요
- → 개인 및 팀의 능력, 능률 향상 필요
- 호환성
 - ㅇ 자바 베이스 코틀린 베이스의 혼동
 - 스튜디오의 잦은 오류
 - API 작동 오류 버전 다른 함수 등등
 - 스튜디오 실행 오류
 - 가상 머신 오류
- → 버전 변경, PC 점검
- → API 코드 재작성
- 성능 저하
 - 성능 개선 필요
 - 속도
 - 정확성
 - 인터페이스
 - 사용자 친화적
 - 간편함
- → 인터페이스 목업 디자인 설계
- → 사용 오류를 줄이기 위한 개선 방안 마련 (로딩 창, 터치 불가, 안내창 등)

향후 일정

전시회 전까지

- 기본 기능 완성: 로그인, 위치 선택, 검색, 경로 찾기
- **UI** 개선

학기 말

- 서버, DB 연결
- 마이페이지, 만족도, 기록 저장 구축
- **UI** 개선
- → UI 개선 플랜 마련
- → 시연 가능한 방향으로 수정 가능성 O
- → 테스트
 - ◆ 경로, 로그인 완성 후 테스트
 - ◆ 기본 인터페이스 적용 후 테스트
 - ◆ 서버, DB 테스트 후 적용
 - ◆ 부가 기능 적용 후 (데이터 전송 포함) 테스트

시연 계획

중간(전시회)

- 애플리케이션 사용
 - 미리 구글 계정 만들어서 로그인
 - 위치 선택
 - ㅇ 테마검색
 - 검색 결과 도출
 - 선택 후 경로 생성
- 참여 유도
 - 사용 영상
 - ㅇ 산책 관련 설문
 - 취향 설문
 - ㅇ 피드백 설문

최종

- 중간 시연 시 부족했던 점 개선
- 마이페이지 기능 시연
- 만족도, 운동 기록 및 열람 후 검색 결과에 반영

맺음말

프로젝트를 진행하면서 처음에 예상하지 못했던 문제들이 다수 발생해 개발을 하는 데에 많은 곤란함을 겪고 있는 중입니다. 역량 문제, 호환성문제 등이 겹치는 와중에도 개발의 방향성을 잃지 않도록 해결책을계속해서 찾아내 목표치를 달성하고 마무리할 수 있도록 마지막까지최선을 다 하는 것이 저희 팀이 해야 할 일이라 생각합니다. 현재 상황과향후 일정을 미루어봤을 때 더 많은 프로젝트 회의가 필요할 것으로보입니다. 학교에서 하는 마지막 개발 프로젝트일 수도 있기 때문에 그부담감이 큰 것은 사실입니다. 하지만 이 부담감을 이겨내고 팀원모두가 후회 없이 프로젝트를 무사히 마칠 수 있도록 끝까지 서포트하고함께 가는 것이 팀장인 저의 역할이라 생각합니다.

현재 저희가 논의해야 할 부분은 졸업 전시회 시연 범위입니다. 전시회때 이런 기능은 시연했으면 좋겠다라는 대략적인 계획은 짰지만, 실제로할 수 있을지는 남은 기간동안 코드를 짜면서 계속해서 협의할 예정입니다. 소프트웨어적 요소 외에 전시회 때 필요한 것들을 고민해준비하여 무사히 전시회를 마치고 최종 시연까지 마무리할 수 있도록최선을 다하겠습니다. 감사합니다.

깃허브 활동 현황

- 특이사항: 팀원의 커밋 현황이 누락된 것 확인. 원인을 찾아서 최종 보고서에서는 수정하도록 하겠습니다.













