

## **Práctica 7: AVL**

### **1. Objetivo**

Desarrollar en lenguaje C++ una clase genérica que implemente un árbol AVL.

Realizar un análisis de rendimiento del árbol binario de búsqueda al variar el número de nodos del árbol.

### **2. Entrega**

Esta práctica se realizará en una sesión de laboratorio en las siguientes fechas:

Sesión de entrega: 17 al 20 de mayo de 2016.

Durante las sesiones de laboratorio se podrán proponer modificaciones y mejoras en el enunciado de la práctica.

### **3. Enunciado**

Desarrollar en lenguaje C++ la plantilla de clases para el nodo AVL (`nodoAVL<Clase>`) y para el tipo abstracto de dato árbol AVL (`AVL<Clave>`), implementando las operaciones de búsqueda, inserción y eliminación de una clave X en el AVL.

En la práctica se utilizará como valores de clave el tipo DNI, definido en el enunciado de la práctica 4.

Se realizan dos programas para ejecutar el código implementado:

1. **Modo demostración:** El programa crea un AVL vacío, y presenta un menú con las siguientes opciones:

- [0] Salir
- [1] Insertar clave
- [2] Eliminar clave

Tras cada operación se mostrará el árbol resultante mediante un recorrido por niveles. En cada nivel se muestran los nodos de izquierda a derecha. El subárbol vacío se visualiza con [.].

En este modo se trabajará con árboles de tamaño limitado para permitir una correcta visualización.

2. **Modo estadísticas:** El programa cuenta el número de comparaciones necesarias para buscar e insertar claves en el árbol.

El programa solicita los parámetros del experimento:

- N (int): Tamaño del árbol (número de nodos del árbol)
- P (int): Número de pruebas

Se crea un banco de pruebas con valores de clave tipo DNI generados aleatoriamente. Se genera un árbol AVL y se insertan N claves extraídas del banco de pruebas sin repetir los valores de clave insertados.

Se inicializan los contadores para medir los valores mínimo, medio y máximo de comparaciones de claves al realizar P búsquedas de valores de claves ya introducidas. A continuación, se repite la medición anterior al realizar P búsquedas de claves que no fueron previamente introducidas en el árbol.

Al finalizar el experimento se presentarán por pantalla los datos de entrada y los resultados de ambos experimentos.

	<u>N</u>	<u>P</u>	<u>Mínimo</u>	<u>Medio</u>	<u>Máximo</u>
búsqueda	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
inserción	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx

De forma opcional se puede utilizar el programa desarrollado para realizar un estudio sobre el comportamiento de un AVL cuando se incrementa el tamaño del árbol.