Observable?



observer [-'zɜːrv-]

명사

1. 보는 사람, 목격자

According to observers, the plane exploded shortly after take-off. 목격자들에 의하면 그 비행기는 이륙 직후에 폭발했다.

2. (회의·수업 등의) 참관인

A team of British officials were sent as observers to the conference. 영국 공무원들 한 팀이 그 총회에 참관인으로 파견되었다.

3. 관찰자; 관측자

a royal **observer**

왕실 입회인



Observable에 만들어진 이벤트에 반응(react)하는 것의 주체

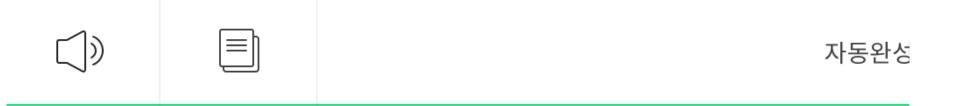
전달한 데이터를 받고 이에 대한 행동을 취함

Observable에서 획득한 이벤트나 값을 수신하는 객체



Observable

어브저버벌



관측 가능



이벤트를 만들어내는 (emit)의 주체

상태변화가 있을 때마다 메소드를 호출하여 객체가 직접 Observer에게 여러 이벤트나 값을 보내는 역할

Observer에게 알림을 보내는 객체





Subscribe

onNext

onError

onComplete



onNext

Observable은 새로운 항목들을 배출할 때마다 이 메소드를 호출

이 메소드는 Observable이 배출하는 항목을 파라미터로 전달



onError

Observable은 기대하는 데이터가 생성되지 않았거나 다른 이유로 오류가 발생할 경우 오류를 알리기 위해 이 메소드를 호출한다.

이 메소드는 Observable이 배출하는 항목을 파라미터로 전달



onCompleted

오류가 발생하지 않았다면 Observable은 마지막 onNext를 호출한 후 이 메소드를 호출



```
def myOnNext = { 필요한 연산을 처리한다 };
def myError = { 실패한 호출에 대응한다 };
def myComplete = { 최종 응답 후 정리 작업을 한다 };
def myObservable = someMethod(itsParameters);
myObservable.subscribe(myOnNext, myError, myComplete);
```



Q. Subscribe 를 해지하는 법?

UnSubscribe

Observer 생성

비동기 모델에서의 메소드 호출 흐름



Observer 생성

비동기 메소드 호출로 결과를 리턴받고 필요한 동작을 처리하는 메소드를 정의 = 해당 메소드는 Observer의 일부!

Obervable로 비동기 호출을 정의

구독을 통해 옵저버를 Observable 객체에 연결시킨다 (+ 동시에 Observable의 동작을 초기화)

나머지 코드들을 모두 정의하고 메소드 호출로 결과가 리턴될 때마다 Observer의 메소드는 리턴 값 또는 Observable이 배출하는 항목들을 사용해서 연산을 시작한다

Observer 생성

```
// 옵저버의 onNext 핸들러를 정의한다, 하지만 실행하지는 않는다
// (이 예제에서는, 단순히 옵저버에 onNext 핸들러만 구현한다)
def myOnNext = { it -> /* 필요한 연산을 처리한다 */ };
// Observable을 정의하지만, 역시 실행하지는 않는다
def myObservable = someObservable(itsParameters);
// 옵저버가 Observable을 구독한다. 그리고 Observable을 실행한다
myObservable.subscribe(myOnNext);
```

// 필요한 코드를 구현한다

Q.Observable은 연속된 항목들을 언제 배출할까?

Hot Observable

Cold Observable

Hot Observable

생성되자마자 항목들을 배출

옵저버가 구독할 때까지 항목을 배출하지 않음

Cold Observable

Observable 연산자를 활용한 구성

Observable 생성

Observable 항목변환

Observable 필터

Observable 결합

오류처리, 유틸리티, 조건 및 불린