

第六届蓝桥杯大赛个人赛省赛（软件类）

C/C++ 大学 A 组

考生须知：

- 考试开始后，选手首先下载题目，并使用考场现场公布的解压密码解压试题。
- 考试时间为 4 小时。时间截止后，提交答案无效。
- 在考试强制结束前，选手可以主动结束考试（需要身份验证），结束考试后将无法继续提交或浏览答案。
- 选手可浏览自己已经提交的答案。被浏览的答案允许拷贝。
- 对同一题目，选手可多次提交答案，以最后一次提交的答案为准。
- 选手切勿在提交的代码中书写“姓名”、“考号”，“院校名”等与身份有关的信息或其它与竞赛题目无关的内容，否则成绩无效。
- 选手必须通过浏览器方式提交自己的答案。选手在其它位置的作答或其他方式提交的答案无效。

- 试题包含三种类型：“结果填空”、“代码填空”与“程序设计”。

结果填空题：要求选手根据题目描述直接填写结果。**求解方式不限**。不要求源代码。

把结果填空的答案直接通过网页提交即可，不要书写多余的内容。

代码填空题：要求选手在弄清给定代码工作原理的基础上填写缺失的部分，使得程序逻辑正确、完整。

把代码填空的答案（仅填空处的答案，**不包括题面已存在的代码或符号**）直接通过网页提交即可，不要书写多余的内容。

使用 ANSI C/ANSI C++ 标准，不要依赖操作系统或编译器提供的特殊函数。

程序设计题目：要求选手设计的程序对于给定的输入能给出正确的输出结果。**考生的程序只有能运行出正确结果才有机会得分**。

注意：在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。**选手的程序必须是通用的**，不能只对试卷中给定的数据有效。

对于编程题目，要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++ 标准，不能使用诸如绘图、Win32 API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API。

代码中允许使用 STL 类库。

注意：main 函数结束必须返回 0

注意：所有依赖的函数必须明确地在源文件中 `#include <xxx>`，不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有源码必须在同一文件中。调试通过后，拷贝提交。

提交时，注意选择所期望的编译器类型。

1. 结果填空 (满分 3 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目，不限解决问题的方式，只要求提交结果。

必须通过浏览器提交答案。

2. 结果填空 (满分 5 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式，只要求提交结果。
必须通过浏览器提交答案。

3. 结果填空 (满分 9 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式，只要求提交结果。
必须通过浏览器提交答案。

4. 代码填空 (满分 11 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式。
只要求填写缺失的代码部分，千万不要画蛇添足，填写多余的已有代码或符号。
必须通过浏览器提交答案。

5. 代码填空 (满分 15 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式。
只要求填写缺失的代码部分，千万不要画蛇添足，填写多余的已有代码或符号。
必须通过浏览器提交答案。

6. 结果填空 (满分 17 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式，只要求提交结果。
必须通过浏览器提交答案。

7. 结果填空 (满分 21 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，不限解决问题的方式，只要求提交结果。
必须通过浏览器提交答案。

8. 程序设计 (满分 13 分)

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。
请先阅读题目，必须通过编程的方式解决问题。

注意：在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。**选手的程序必须是通用的**，不能只对试卷中给定的数据有效。

仔细阅读程序的输入、输出要求，千万不要输出没有要求的、多余的内容，例如：“请

您输入 xx 数据:”。

建议仔细阅读示例，不要想当然！

程序处理完一个用例的数据后，立即退出（`return 0`），千万不要循环等待下一个用例的输入。

程序必须使用标准输入、标准输出，以便于机器评卷时重定向。

对于编程题目，要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++ 标准，不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API。

代码中允许使用 STL 类库。

注意: `main` 函数结尾需要 `return 0`

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 `#include <xxx>`， 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中，调试通过后，拷贝提交该源码。

提交时，注意选择所期望的编译器类型。

9. 程序设计（满分 25 分）

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目，必须通过编程的方式解决问题。

注意: 在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。**选手的程序必须是通用的**，不能只对试卷中给定的数据有效。

仔细阅读程序的输入、输出要求，千万不要输出没有要求的、多余的内容，例如：“请您输入 xx 数据:”。

建议仔细阅读示例，不要想当然！

程序处理完一个用例的数据后，立即退出（`return 0`），千万不要循环等待下一个用例的输入。

程序必须使用标准输入、标准输出，以便于机器评卷时重定向。

对于编程题目，要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++ 标准，不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API。

代码中允许使用 STL 类库。

注意: `main` 函数结尾需要 `return 0`

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 `#include <xxx>`， 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中，调试通过后，拷贝提交该源码。

提交时，注意选择所期望的编译器类型。

10. 程序设计（满分 31 分）

问题的描述在考生文件夹下对应题号的“题目.txt”中。相关的参考文件在同一目录中。请先阅读题目，必须通过编程的方式解决问题。

注意: 在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。**选手的程序必须是通用的**，不能只对试卷中给定的数据有效。

仔细阅读程序的输入、输出要求，千万不要输出没有要求的、多余的内容，例如：“请您输入 xx 数据:”。

建议仔细阅读示例，不要想当然！

程序处理完一个用例的数据后，立即退出（`return 0`），千万不要循环等待下一个用例的输入。

程序必须使用标准输入、标准输出，以便于机器评卷时重定向。

对于编程题目，要求选手给出的解答完全符合 ANSI C++ 标准，不能使用诸如绘图、Win32API、中断调用、硬件操作或与操作系统相关的 API。

代码中允许使用 STL 类库。

注意: `main` 函数结尾需要 `return 0`

注意: 所有依赖的函数必须明确地在源文件中 `#include <xxx>`， 不能通过工程设置而省略常用头文件。

所有代码放在同一个源文件中，调试通过后，拷贝提交该源码。

提交时，注意选择所期望的编译器类型。