一、变分自编码器生成MNIST 手写数字(结合代码描述实现步骤以及提交下面要求提交的结果)

推荐使用高斯分布随机初始化模型参数,可以避免一部分模式坍塌问题。

- 1、模型架构:
- ① 编码器(全连接层):

输入图片维度: 784 (28 × 28)

隐藏层维度 (ReLU): 256

输出层维度 (Tanh): 512

② 生成均值(全连接层):

输入层维度: 512

输出层维度: 2

③ 生成标准差(全连接层):

输入层维度: 512

输出层维度: 2

- ④ 使用均值和标准差生成隐变量z
- ⑤ 解码器(全连接层):

输入维度: 2

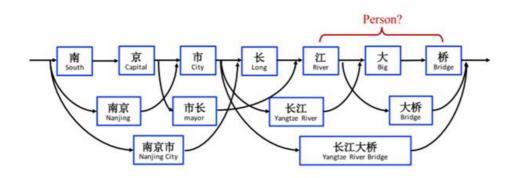
隐藏层维度 (ReLU): 512

输出层维度 (Sigmoid): 784

训练完网络,需要提交重构损失和KL散度的随迭代次数的变化图,以及10 张生成的手写数字图片。

二、使用Transformer解决命名实体识别(Named Entity Recognition)任务

1. 任务: 命名实体识别(Named Entity Recognition,简称NER)是自然语言处理领域的基础任务之一,是指识别文本中具有特定意义的实体,主要包括人名、地名、机构名、专有名词等。下图举了一个NER的例子,对人类来说识别出"南京市"和"长江大桥"是比较简单的任务,但是对模型来说却有可能识别出错误的实体。



2. 模型:近年来,以Transformer为基础的深度学习模型在自然语言处理和视觉领域盛行。此次作业旨在熟悉Transformer的原理及调用。推荐使用python库transformers来载入以及训练一个transformers模型。具体的模型采用bertbase-cased作为编码器,全连接层用于分类。

3. 数据集: CoNLL2003

CoNLL2003共包含4种实体类别,分时是location(地点名),organization(组织名),person(人名)和 miscellaneous(杂项)。此外,不属于任何实体类别的单词应该被标注为0(其他)。以下为示例:

示例输入: Japan began the defence of their Asian Cup title with a lucky 2-1 win against Syria in a Group C championship match on Friday 真实标签: B-location 0 0 0 0 0 B-misc I-misc 0 0 0 0 0 0 B-location 0 0 0 0 0 0 0 0 0

说明:实体类别前的B-/I-表示Begin和Inside,实体的第一个词应该以B-开头, 实体后面的词应该以I-开头。例如Asian Cup的Asian标注为B-misc, Cup则标注为 I-misc。

4. 任务说明:

(1) 阅读提供的代码,补充TODO位置的代码;

- (2) 利用main. py训练一个NER模型,记录并可视化训练过程,比如loss, f1;
- (3) 训练结束后,利用predict.py载入保存的模型,并输入自定义的例子进行预测,分析模型的输出结果;
- (4)扩展(选做):说明现有模型不足之处并改进模型,展示改进模型的性能。 比如,增加CRF层。