МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ И.С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра информационных систем и цифровых технологий

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

на тему: «Структурное тестирование программного обеспечения» по дисциплине: «Качество и тестирование программного обеспечения» Вариант 1

Выполнил: Аллянов М. Д.		
Институт приборостроения, автоматизации в	и информационных техно:	логий
Направление: 09.03.04 «Программная инжен	ерия»	
Группа: 92ПГ		
Проверил: Олькина Е.В.		
Отметка о зачете:		
	Дата: «»	2022 г
		_

Вариант 9. Требования для шкафа-купе:

- 1. Шкаф имеет три вертикальные секции и три двери
- 2. Высота шкафа должна составлять 2 метра
- 3. Двери шкафа должны быть созданы с таким расчетом, чтобы ими ничего нельзя было прищемить
- 4. Глубина шкафа должна быть выбрана таким образом, чтобы в него помещался велосипед

Комментарии:

- 3. Необходимо также указать ширину шкафа, длину и глубину.
- 4. Полностью не имеет смысла
- 5. Указать размеры велосипеда.

Задание: Компилятор простых арифметических выражений, например 2+ (-5)*(7-8). Вход и выход в виде строк

Программа на С#:

```
using Microsoft.CodeAnalysis.CSharp.Scripting;
using System;
namespace lab2
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            while (true)
                Console.Write("Input: ");
                string expression = Console.ReadLine();
                if (string.IsNullOrEmpty(expression))
                    Console.Write("Empty expression");
                    continue;
                try
                    var result = Parse(expression);
                    Console.WriteLine(result.ToString());
                catch (Exception e)
                    Console.Write(e.ToString());
            }
        }
```

static double Parse(string expression)

```
{
    return CSharpScript.EvaluateAsync<double>(expression).Result;
}
}
```

На основе текста программы метода dfs_paths сформирован потоковый граф, представленный на рисунке 1.

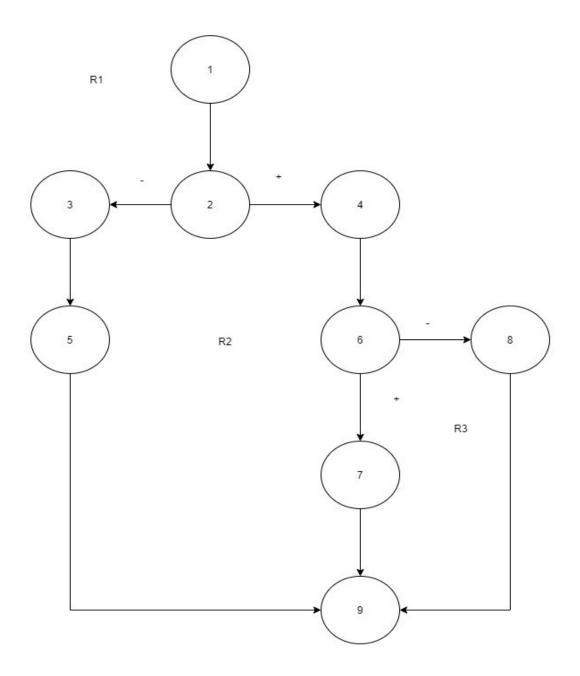


Рисунок 1 – Потоковый граф метода dfs_paths.

Цикломатическая сложность

- **1)** 3 региона
- **2)** 10 дуг 9 узлов + 2 = 3
- 3) Предикатные узлы: 2, 6
- 2 предикатных узла + 1 = 3

Базовое множество

- Путь 1: 1-2-3-5-9
- Путь 2: 1-2-4-6-7-9
- Путь 3: 1-2-4-6-8-9

Тестовые варианты

- 1:Исх.данные:
- expression = ""
- Ожид.рез-т: "Empty expression"
- 2:Исх.данные:
- expression = "2+2*2"
- Ожид.рез-т: "6"
- 3:Исх.данные:
- expression = "2+2*(2")
- Ожид.peз-т: ") expected"