

GRIGUER NATHAN

Étudiant en informatique

+33766199323

nathan.griguer@etu.univ-amu.fr

Marseille, France

LANGAGES DE PROGRAMMATION DE PROJETS

- Java
- Python
- C++
- HTML/CSS/JavaScript
- PHP

Application Java (console)

Conception d'un jeu en Java sur une fiction historique avec gestion de personnages, interactions entre factions, prise de décisions stratégiques et environnements multiples.

Machine Learning

Programmation d'un seul neurone artificiel pour comprendre le fonctionnement du machine learning (avec python)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Intermarché Super | Juillet 2024 - Août 2024

Employé Commercial

Réapprovisionnement des rayons
Accueillir, renseigner, orienter et servir le client sur la surface de vente Balisage et étiquetage des produits

Novembre 2025 - Maintenant

Technicien informatique Ressourcerie d'AMU (Aix-Marseille Université)

Réception, diagnostic, remise en état des ordinateurs fournis par l'Université
Contribution à une approche écoresponsable

LANGUES

- Français (natif)
- Anglais (B1)
- Espagnol (notions)

SCOLARITÉ

BUT Informatique

IUT Aix-Marseille Université | 2024-2027
413, avenue Gaston Berger 13625 Aix-en-Provence

CERTIFICATIONS

- CCNA1: Introduction to Network
- Atelier RGPD

Baccalauréat Mention Bien, Maths et Informatique

Lycée Chevreul Blancarde | 2023/2024
1 rue st François de salles 13004 Marseille