

Enunciados de los Ejercicios DOM y POO

Índice

1.- El anillo único (DOM).....	1
2.- Los 9 Nazgûl (DOM).....	1
3.- La Batalla de los Cinco Ejércitos (POO).....	1
5.- Elige tu bando (Star Wars, DOM).....	2
6.- El sable láser (DOM).....	2
7.- Combate Jedi (POO).....	2
8.- Los poderes de los superhéroes (POO).....	2
9.- El escudo del Capitán América (DOM).....	2
10.- La Batiñeta (DOM).....	2
11.- El vuelo de Superman (DOM y POO).....	2
12.- Asigna un poder (DOM).....	2
13.- La máscara de Batman (DOM).....	2
14.- Thanos y las Gemas del Infinito (POO).....	2
15.- Encuentra a Groot (DOM).....	3
16.- El código secreto de los Vengadores (DOM).....	3
17.- Misión X-Men (DOM).....	3
18.- El plan de Joker (POO).....	3
19.- La elección del Anillo (DOM).....	3
20.- El duelo entre magos (POO).....	3

NOTA: crea el html para cada ejercicio mostrando el resultado del script.
El CSS es opcional

1.- El anillo único (DOM)

Crea una página web con una lista de personajes de El Señor de los Anillos. Al hacer clic en el botón "Encontrar el Anillo", resalta el personaje de Frodo cambiando su color de fondo a amarillo.

2.- Los 9 Nazgûl (DOM)

Crea una lista de 9 elementos que representen a los Nazgûl. Al pasar el ratón sobre cada elemento, cambia el texto a "Nazgûl" y cambia su color de fondo a negro.

3.- La Batalla de los Cinco Ejércitos (POO)

Crea una clase `Ejercito` con atributos como `nombre`, `numeroSoldados`, y `fuerza`.
Instancia cinco ejércitos y simula una batalla comparando la fuerza de cada ejército.

4.- El Mapa de la Tierra Media (DOM)

Crea un mapa interactivo de la Tierra Media donde al hacer clic en un reino (Mordor, Rohan, Gondor), aparezca una alerta mostrando el nombre del reino.

5.- Elige tu bando (Star Wars, DOM)

Crea dos botones: "Lado Oscuro" y "Lado Luminoso". Al hacer clic en uno de ellos, cambia el color de fondo de la página según el bando elegido: negro para el lado oscuro y blanco para el lado luminoso.

6.- El sable láser (DOM)

Crea una imagen de un sable láser apagado. Al hacer clic sobre el sable, éste se enciende mostrando una imagen diferente.

7.- Combate Jedi (POO)

Crea dos clases: `Jedi` y `Sith`. Cada clase debe tener atributos como `nombre`, `nivelFuerza`, y `arma`. Simula un combate entre un Jedi y un Sith, donde gana el que tenga mayor nivel de fuerza.

8.- Los poderes de los superhéroes (POO)

Crea una clase `Superheroe` con atributos como `nombre`, `poder`, y `nivel`. Crea una función que recorra una lista de superhéroes y devuelva el nombre del más poderoso.

9- El escudo del Capitán América (DOM)

Crea una página con una imagen del escudo del Capitán América. Al hacer clic sobre el escudo, éste debe moverse hacia la derecha en intervalos usando JavaScript.

10.- La Batiseñal (DOM)

Crea un botón que al hacer clic cambie la imagen del fondo por una con la Batiseñal.

11.- El vuelo de Superman (DOM y POO)

Crea una clase `Superman` con un método `volar()`. Usa el DOM para hacer que una imagen de Superman se desplace hacia arriba cuando se invoque el método `volar()`.

12.- Asigna un poder (DOM)

Crea una lista desplegable con los nombres de diferentes superhéroes. Al seleccionar un superhéroe, muestra su poder en un párrafo debajo.

13.- La máscara de Batman (DOM)

Crea un botón que al hacer clic muestre o esconda una imagen de Batman en la página.

14.- Thanos y las Gemas del Infinito (POO)

Crea una clase `Gema` con atributos como `nombre` y `poder`. Luego, crea una clase `Thanos` con un método `recolectarGema()` que permita añadir gemas a un array y calcule el poder total.

15.- Encuentra a Groot (DOM)

Crea un juego donde haya varias imágenes y solo una de ellas sea Groot. Al hacer clic en Groot, muestra una alerta que diga "¡Yo soy Groot!".

16.- El código secreto de los Vengadores (DOM)

Crea un input donde el usuario pueda escribir una contraseña. Si la contraseña es "Vengadores", cambia el texto de un párrafo a "Assemble!".

17.- Misión X-Men (DOM)

Crea una lista de misiones para los X-Men. Al hacer clic en una misión, debe marcarse como completada, cambiando su estilo (por ejemplo, tachando el texto).

18.- El plan de Joker (POO)

Crea una clase `Villano` con un atributo `plan`. Crea una instancia de Joker con un plan y crea un método que permita cambiar el plan.

19.- La elección del Anillo (DOM)

Crea tres imágenes de anillos (uno de Sauron, uno de Gandalf y uno de Frodo). Al hacer clic en el anillo de Frodo, cambia el texto de la página a "Has elegido correctamente".

20.- El duelo entre magos (POO)

Crea dos clases `Mago` y `Hechizo`. Cada mago debe tener un hechizo asignado y al invocar el hechizo, el que tenga mayor poder gana el duelo.