

World of Warcraft: Clases de personajes



Clases con ataques cuerpo a cuerpo			
Razas	Clases	Objetos	Clases con ataques a distancia vi. Brujo vii. Mago viii. Sacerdote ix. Cazador x. Chamán
	<u>Monje</u> : personaje con ataque cuerpo a cuerpo		
<u>Pícaro</u> : personaje con ataque cuerpo a cuerpo			
	<u>Caballero de la muerte</u> : personaje con ataque cuerpo a cuerpo		
<u>Gerrero</u> : personaje con ataque cuerpo a cuerpo			
	<u>Paladín</u> : personaje con ataque cuerpo a cuerpo		

]

- Cabecera de nivel 1 World of Warcraft: Clases de personajes. Atención a la parte en rojo.
- Tabla de ancho 50%, centrada y de borde 1 píxel.
- Texto “Clases con ataques cuerpo a cuerpo” es cabecera de nivel 2 en rojo.
- Textos “Razas” y “Objetos” en gris (gray), “Clases” en rojo.
- Imágenes con un ancho y alto de 80 píxeles, ruta relativa y texto alternativo.
- Textos con nombres de las clases subrayados (Monje, Pícaro, ...).
- Listado en romano que comienza en 6 para Clases con ataques a distancia.

Atención: es muy importante que la estructura básica de la página sea correcta. También que la tabla esté bien formada. Y no olvides cerrar correctamente las etiquetas.

Indicaciones técnicas y calificación: Tarea Evaluable, se ajustará a la siguiente escala: NoPresentado (0), NoApto(2.5), Regular(5), Apto (7.5) o Apto+ (10).

Calificación Regular: para obtener esta calificación la estructura básica de la página y de la tabla son correctas. Cierres de etiquetas correctos. Se permiten fallos en las imágenes, los colores o la lista.

Calificación Apto: tiene calificación de regular y además la lista es correcta. Se permiten fallos en las imágenes o los colores.

Calificación Apto+: la página está perfectamente diseñada. No hay fallos en el código HTML. Calificación de No Apto: resto de los casos. Fallos en la estructura de la página o de la tabla.

Tarea asociada al Resultado de Aprendizaje nº 2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.

Sube a la plataforma **sólo tu fichero .html**. No hay que subir las imágenes.