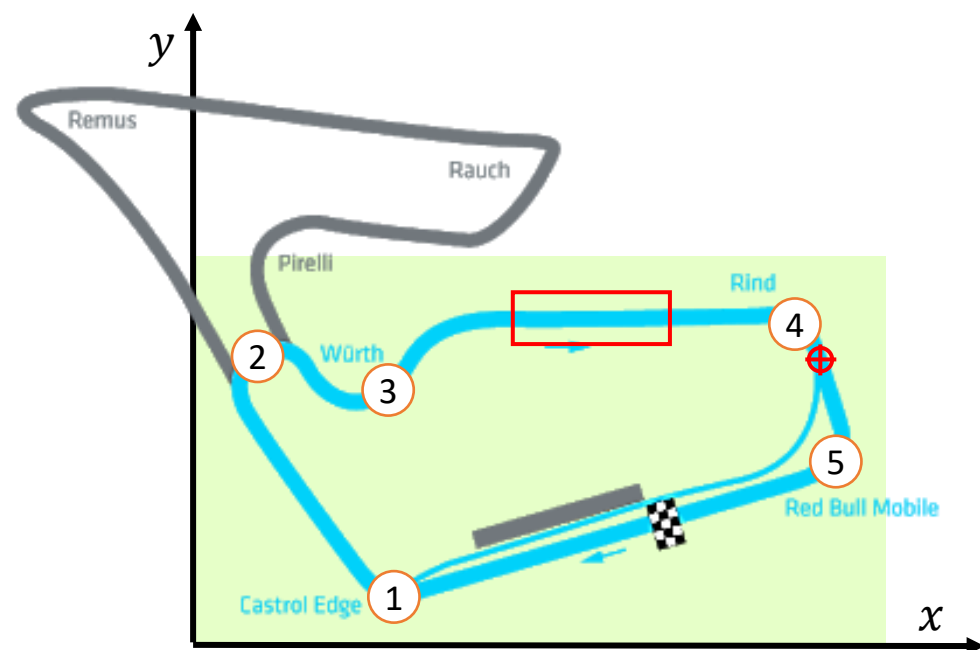


Tor, scenariusze

- PNG 1920x1080, kanały RGB
- skala 22 piksele = 1 m
- szerokość toru i margines od innych elementów 3-4 m
- pętla jednokierunkowa, możliwe skrzyżowania

- scenariusz = sekwencja manewrów
- manewr jako element treningu pokonywania typowego fragmentu topologii
- manewr = obszar startowy + cel
- obszar startowy musi obejmować fragment toru, może obejmować trawnik
- cel zawsze „z przodu”
- CSV, 1 scenariusz, maks. 8 manewrów



1

2

3

4

5

liczba agentów
uruchamianych w tym
obszarze – aktualnie 1

$id_scenariusza; 1; x_{min}^{(1)}; x_{max}^{(1)}; y_{min}^{(1)}; y_{max}^{(1)}; x_g^{(1)}; y_g^{(1)}$

Kodowanie kolorów

- Trawnik ma kolor 200,200,255
- Preferowana gradacja na łukach
- Kanał G koduje istotność zalecanego kierunku i prędkości jazdy

