Ćwiczenie 4 Synchronizacja procesów z wykorzystaniem monitorów

1. Cel ćwiczenia

Należy napisać program w języku C++ w środowisku systemu Linux realizujący rozwiązanie problemu zadanego przez prowadzącego ćwiczenie. Problem jest rozwinięciem ćwiczenia nr 3.

2. Operacje monitorowe

Przykładowa notacja monitora (za Hoare) jest następująca:

```
type mon = monitor
                                                     //1
   var ...{zmienne wewnętrzne monitora};
                                                     1/2
   var c1,...,cP:condition;
procedure entry X (...);
var ...
                                                     //3
begin
                                                     //4
   if ... then ci.wait;
   ... {właściwa treść procedury}
                                                     //5
   if not ci.emptv
   then cj.signal
                                                     //6
                                                     //7
end;
procedure entry Y ...
begin
                                                     //8
  {inicjowanie zmiennych wewnętrznych}
end.
```

Do realizacji monitora służy specjalna biblioteka realizująca następujące elementy monitora, odwołujące się do wskazanych miejsc w kodzie:

- typ "mon" służący do "powoływania" monitorów, w szczególności zawierających zmienną semaforową do wzajemnego wykluczania "mutex". Każdy monitor musi zawierać dokładnie jedną zmienną typu "mon": m:mon.
- 2. typ warunków Hoare'a, pozwalający na powoływanie warunków synchronizujących.
- 3. wejście do monitora "enter". Musi być umieszczone na początku każdej metody monitora i tylko tam: enter(m);

- 4. zawieszenie na warunku: wait(ci);
- 5. badanie niepustości warunku: empty(cj);
- 6. wznawianie procesu: signal(cj);
- 7. wyjście z monitora "leave". Musi być umieszczone na końcu każdej metody monitora i tylko tam: leave(m);
- 8. inicjowanie monitora i zmiennych warunkowych: initm(m); initc(c1,m); ...

3. Zadanie do zrealizowania

Należy zrealizować typ "bufor komunikacyjny" przy pomocy monitora. W czasie implementacji należy zapewnić synchronizację taką samą jak w ćwiczeniu 3.

Należy zrealizować więzy pomiędzy buforami, te same co w ćwiczeniu 3, zmodyfikowane o dodatkowe warunki wskazane dla ćwiczenia 4 przez prowadzącego.