

# PLANS ET RAPPORTS DE TESTS

## Plan de tests

### Tests Fonctionnels : classe Node

- Function1 : bool addVoiz (Node&, Int)  
    si addVoiz (noeud1,2)=vrai alors  
        isVoiz (noeud1) doit valoir vrai  
    finsi

finTestFunction1 :

- Function2 : bool delVoiz(Node&)  
    Si delvoiz (noeud1) alors  
        isVoiz(noeud1) doit valoir faux  
    finsi

finTestFunction2

- Function3 : void afficheTable ()  
    Si le graph est G alors  
        aTable de 1 est :  

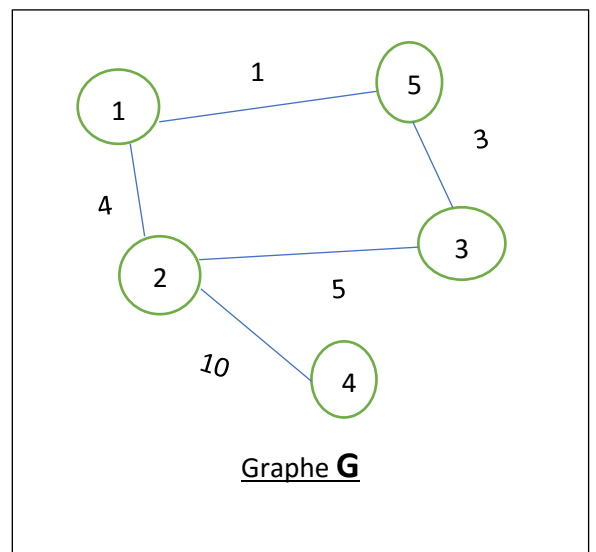
1	1	0
1	2	4
1	3	4
1	4	14
1	5	1

Finsi

finTestFunction3

- Function4 : void dikjstra()  
    Si le graphe est G alors  
        Dijkstra doit donner (voir annexe 2)  
    Finsi

finTestFunction4



## Test sur classe graphe

- Function1 : Graphe( )  
    A la fonction Graphe on donne les paramètres suivants  
        Graphe (4, 3, 500)

Alors

Pour i ← 1 à 3 faire

Fichier.Exist(dossierCom/i.txt ) est vrai

Finpour

FinTestFunction1

- Function2 : initialisation

Si nbrNode = i

Nodes.size () = i

linkTable.size () = i

linkTable[0].size () = i

finsi

finTestFunction2

## ANNEXE 2

Nœud 1

1	2	3	4	5
0*	4	$\infty$	$\infty$	1
	4	4	14	1*
	4*	4	14	

Nœud 2

2	1	3	4	5
0*	4	5	10	$\infty$
	4*	5	10	5
		5*	10	5

Nœud 3

3	1	2	4	5
0*	$\infty$	5	$\infty$	3
	4	5	15	3*
	4*	5	15	

Nœud 4

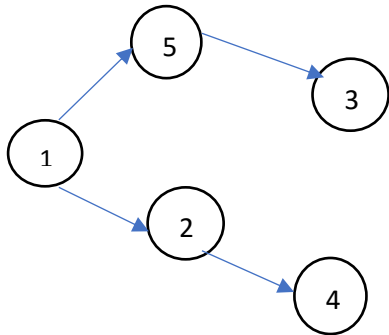
4	1	2	3	5
0*	$\infty$	10	$\infty$	$\infty$
	14	10*	15	$\infty$
	14*		15	15
			15*	15

Nœud 5

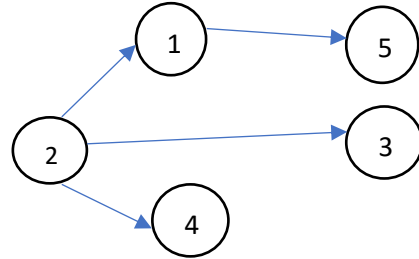
5	1	2	3	4
0*	1	$\infty$	3	$\infty$
	1*	5	3	$\infty$
		5	3*	15
		5*		15

## Les chemins les plus courts

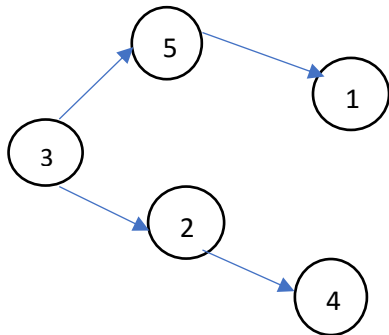
Nœud 1



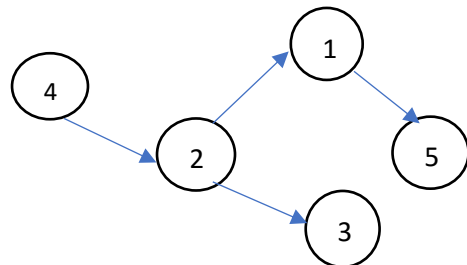
Nœud 2



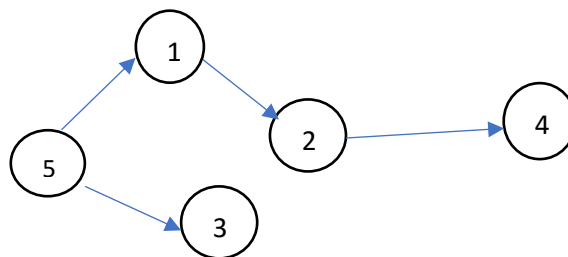
Nœud 3



Nœud 4

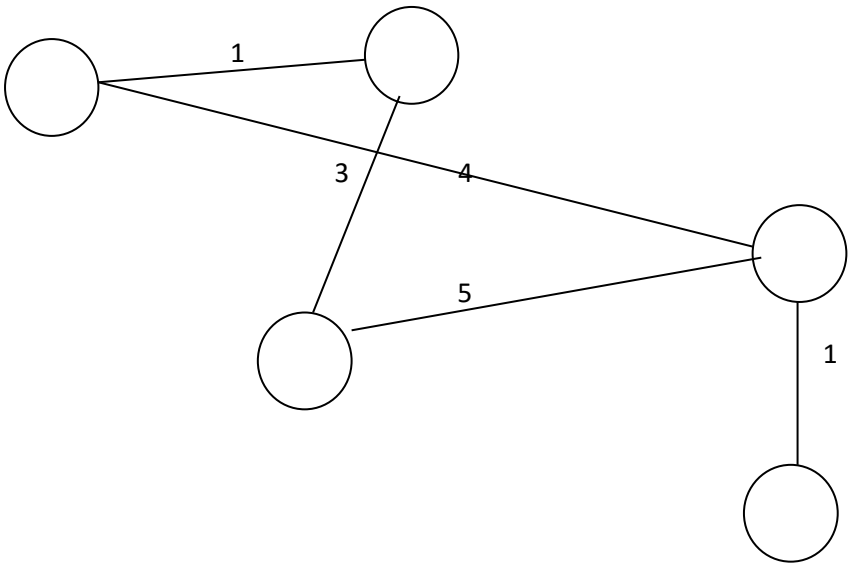


Nœud 5



**RAPPORT DE TESTS  
FONCTIONNELS**

Le test est appliqué sur le graphe suivant



Légende : G

Nous avons déclaré **graph**, une variable de type graphe qui est la présentation numérique de graphe G.

Note : dans la représentation dans le graphe, le nœud 1 est représenté par 0. Le nœud 1 sera donc le nœud i-1.

**Test sur la classe Node**

Fonction 1 :bool addvoiz( node&, int)

Tableau des resultats :testé sur le nœud 1-1

N° test	Valeur en entrée	Valeur isVoiz() attendu	Valeur de isVoiz() obtenu	Résultats attendus	Résultats obtenu
1	graph.nodes[2-1]	Vrai	Vrai	Vrai	Vrai
2	graph.nodes[4-1]	Vrai	Vrai	Vrai	Vrai
3	graph.node[5-1]	Vrai	Vrai	Vrai	Vrai

Fonction 2 :bool delVoiz(node&)

Tableau des résultats :test sur le nœud 1-1

N° test	Valeur en entrée	Valeur de isVoiz() attendu	Valeur de isVoiz() obtenu	Résultat attendu	Résultat obtenu
1	graph.nodes[4-1]	Faux	Faux	Faux	Faux
2	graph.nodes[3-1]	Faux	Faux	Faux	Faux
3	graph.nodes[1-1]	Faux	Faux	Faux	Faux
4	graph.nodes[2-1]	Faux	Faux	Faux	Faux

Fonction 3 : void affichtable()

Tableau des résultats : testé sur le nœud

Résultats attendus			Résultats obtenus		
1	1	0	1	1	0
1	2	4	1	2	4
1	3	4	1	3	4
1	4	14	1	4	14
1	5	1	1	5	1

Fonction 4 : void djikstra

Nœuds	Résultats attendus				Résultats obtenus			
1-1	1	2			1	2		
	1	2	4		1	2	4	
	1	5			1	5		
	1	5	3		1	5	3	
2-1	2	1			2	1		
	2	3			2	3		
	2	4			2	4		
	2	1	5		2	1	5	
3-1	3	5	1		3	5	1	
	3	2			3	2		
	3	2	4		3	2	4	
	3	5			3	5		
4-1	4	2	1		4	2	1	
	4	2			4	2		
	4	2	3		4	2	3	
	4	2	1	5	4	2	1	5

5-1	5	1				5	1				
	5	1	2			5	1	2			
	5	3				5	3				
	5	1	2	4		5	1	2	4		

### **Test sur la classe Graphe**

**Fonction 1** : Graphe( int, int, int, std ::string)

Valeur entrée	Eléments testés	Résultat de l'existence attendue	Résultats obtenus
(4, 3, 500)	dossierCom/0.txt	Vrai	Vrai
	dossierCom/1.txt	Vrai	Vrai
	dossierCom/2.txt	Vrai	Vrai
	dossierCom/3.txt	Vrai	Vrai
	dossierCom/4.txt	Vrai	Vrai

**Fonction 2** :

N°	Eléments testés	Valeurs en entrée	Valeurs à rendre	Valeurs obtenues
1	nodes.size()	4	4	4
	linkTable.size()	4	4	4
	linkTable[0].size()	4	4	4
2	nodes.size()	6	6	6
	linkTable.size()	6	6	6
	linkTable[0].size()	6	6	6