



CAPITULO DEL MODELO BIM A REALIDAD VIRTUAL

GEORGE ANTONNY CADENA

FECHA DE INICIO: 2 JUNIO 2023	FECHA DE FIN: 30 JUNIO 2023
NOMBRES Y APELLIDOS: LAURA MARITZA HENAO RIOS	CC: 1113534876

ORDEN CONTRACTUAL: 0040.0076.018.018.099.2023

OBJETO CONTRACTUAL: Prestación de servicios profesionales para desarrollo geométrico, renderización en tiempo real, configuración de modelos de realidad virtual y desarrollo de herramientas en el marco del proyecto impresión 3d.

GUÍA DEL MODELO BIM A LA IMPRESIÓN 3D



1. GLOSÁRIO

BIM o (Building Information Modeling) se puede definir como un conjunto de metodologías, tecnologías y estándares que en un espacio virtual y de forma colaborativa entre todos los interesados permite diseñar, construir y operar por medio de softwares una edificación o infraestructura a lo largo de todo su ciclo de vida

3DP o 3D Print en español, Impresión 3D también conocida como manufactura o fabricación aditiva (AM según sus siglas en inglés) Consiste en añadir un material capa sobre capa hasta crear un elemento que previamente ha sido modelado en un software.

3DPC o 3D Print Construction, en español Impresión 3D para la Construcción se refiere a la aplicación de las tecnologías de la impresión 3D en la construcción

VR o realidad virtual es un entorno de escenas y objetos de apariencia real generado mediante tecnología informática que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él. Dicho entorno se contempla a través de un dispositivo conocido como gafas o casco de Realidad Virtual.

IC o Industria de la Construcción

UE5 o Unreal Engine 5 es el motor gráfico para el desarrollo del modelo de realidad virtual, el cual permite configurar la accesibilidad al dispositivo al Oculus Quest 2.

2. DEL MODELO BIM A LA REALIDAD VIRTUAL

NOMBRE COMPLETO DEL CONTRATISTA: GEORGE ANTONNY CADENA GUEVARA

CC: 1113534876

E-MAIL: george.cadena@correounivalle.edu.co



**PORCENTAJE DE AVANCE EL PRODUCTO Y/O ENTREGABLE : 15% ESTE PORCENTAJE ES EL MISMO
REPORTADO EN EL INFORME DE ACTIVIDADES**

SANDRA LILIANA CANO MOYA JEFE INMEDIATO E-MAIL: sandra.cano@correounivalle.edu.co	DANIEL GÓMEZ PIZANO: SUPERVISOR DEL PROYECTO E-MAIL: daniel.gomez@correounivalle.edu.co	SANDRA JOHANNA ESCOBAR: APOYO A LA SUPERVISIÓN E-MAIL: supervision.3d@correounivalle.edu.co

LUZ KARIME TORRES LOZADA: VoBo revisión E-MAIL: IMPRESION3D@CORREOUNIVALLE.EDU.CO

FORMATO ELABORADO POR	LUZ KARIME TORRES LOZADA
FORMATO REVISADO POR	DANIEL GÓMEZ PIZANO
FECHA DE MODIFICACIÓN	15-03-2023