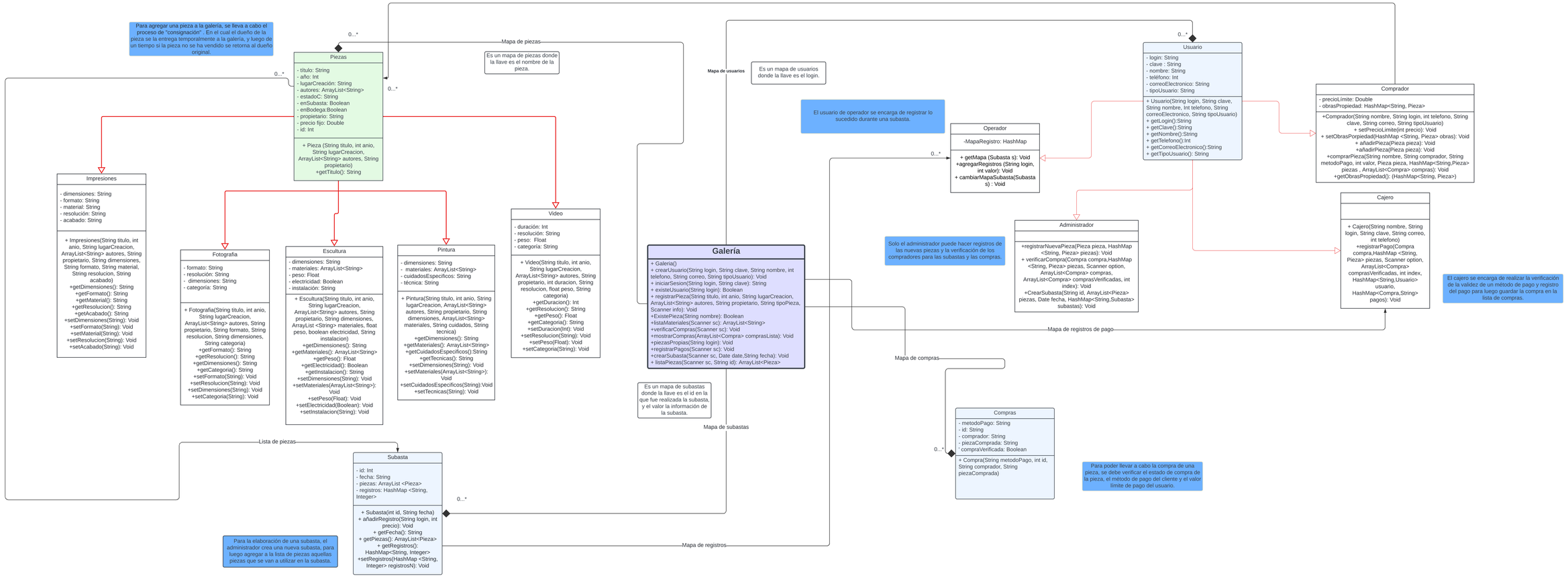
Para agregar una pieza a la galería, se lleva a cabo el proceso de "consignación" . En el cual el dueño de la pieza se la entrega temporalmente a la galería, y luego de un tiempo si la pieza no se ha vendido se retorna al dueño original.
Piezas
- título: String
- año: Int
- lugarCreación: String
- autores: ArrayList<String>
- estadoC: String
- enSubasta: Boolean
- enBodega:Boolean
- propietario: String
- precio fijo: Double
- id: Int
+ Pieza (String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario)
+getTítulo(): String
Mapa de piezas
0...*
0...*
0...*
Es un mapa de piezas donde la llave es el nombre de la pieza.
Mapa de usuarios
Es un mapa de usuarios donde la llave es el login.
0...*
Usuario
- login: String
- clave : String
- nombre: String
- teléfono: Int
- correoElectronico: String
- tipoUsuario: String
+ Usuario(String login, String clave, String nombre, Int telefono, String correoElectronico, String tipoUsuario)
+ getLogin():String
+ getClave():String
+ getNombre():String
+ getTelefono():Int
+ getCorreoElectronico():String
+ getTipoUsuario(): String
Comprador
- precioLímite: Double
- obrasPropiedad: HashMap<String, Pieza>
+Comprador(String nombre, String login, int telefono, String clave, String correo, String tipoUsuario)
+ setPrecioLimite(int precio): Void
+ setObrasPorpiedad(HashMap <String, Pieza> obras): Void
+ añadirPieza(Pieza pieza): Void
+añadirPieza(Pieza pieza): Void
+comprarPieza(String nombre, String comprador, String metodoPago, int valor, Pieza pieza, HashMap<String,Pieza> piezas , ArrayList<Compra> compras): Void
+getObrasPropiedad(): (HashMap<String, Pieza>)
El usuario de operador se encarga de registrar lo sucedido durante una subasta.
Operador
-MapaRegistro: HashMap
+ getMapa (Subasta s): Void
+agregarRegistros (String login, int valor): Void
+ cambiarMapaSubasta(Subasta s) : Void
0...*
Impresiones
- dimensiones: String
- formato: String
- material: String
- resolución: String
- acabado: String
+ Impresiones(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, String dimensiones, String formato, String material, String resolucion, String acabado)
+getDimensiones(): String
+getFormato(): String
+getMaterial(): String
+getResolucion(): String
+getAcabado(): String
+setDimensiones(String): Void
+setFormato(String): Void
+setMaterial(String): Void
+setResolucion(String): Void
+setAcabado(String): Void
Fotografía
- formato: String
- resolución: String
- dimensiones: String
- categoría: String
+ Fotografía(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, String formato, String resolucion, String dimensiones, String categoria)
+getFormato(): String
+getResolucion(): String
+getDimensiones(): String
+getCategoria(): String
+setFormato(String): Void
+setResolucion(String): Void
+setDimensiones(String): Void
+setCategoria(String): Void
Escultura
- dimensiones: String
- materiales: ArrayList<String>
- peso: Float
- electricidad: Boolean
- instalación: String
+ Escultura(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, String dimensiones, ArrayList <String> materiales, float peso, boolean electricidad, String instalacion)
+getDimensiones(): String
+getMateriales(): ArrayList<String>
+getPeso(): Float
+getElectricidad(): Boolean
+getInstalacion(): String
+setDimensiones(String): Void
+setMateriales(ArrayList<String>): Void
+setPeso(Float): Void
+setElectricidad(Boolean): Void
+setInstalacion(String): Void
Pintura
- dimensiones: String
- materiales: ArrayList<String>
- cuidadosEspecíficos: String
- técnica: String
+ Pintura(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, String dimensiones, ArrayList<String> materiales, String cuidados, String tecnica)
+getDimensiones(): String
+getMateriales(): ArrayList<String>
+getCuidadosEspecificos():String
+getTecnicas(): String
+setDimensiones(String): Void
+setMateriales(ArrayList<String>): Void
+setCuidadosEspecificos(String):Void
+setTecnicas(String): Void
Video
- duración: Int
- resolución: String
- peso: Float
- categoría: String
+ Video(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, int duracion, String resolucion, float peso, String categoria)
+getDuracion(): Int
+getResolucion(): String
+getPeso(): Float
+getCategoria(): String
+setDuracion(Int): Void
+setResolucion(String): Void
+setPeso(Float): Void
+setCategoria(String): Void
Galería
+ Galeria()
+ crearUsuario(String login, String clave, String nombre, int telefono, String correo, String tipoUsuario): Void
+ iniciarSesion(String login, String clave): String
+ existeUsuario(String login): Boolean
+ registrarPieza(String título, int anio, String lugarCreacion, ArrayList<String> autores, String propietario, String tipoPieza, Scanner info): Void
+ExistePieza(String nombre): Boolean
+listaMateriales(Scanner sc): ArrayList<String>
+verificarCompras(Scanner sc): Void
+mostrarCompras(ArrayList<Compra> comprasLista): Void
+piezasPropias(String login): Void
+registrarPagos(Scanner sc): Void
+crearSubasta(Scanner sc, Date date,String fecha): Void
+ listaPiezas(Scanner sc, String id): ArrayList<Pieza>
Es un mapa de subastas donde la llave es el id en la que fue realizada la subasta, y el valor la información de la subasta.
Mapa de subastas
Solo el administrador puede hacer registros de las nuevas piezas y la verificación de los compradores para las subastas y las compras.
Administrador
+registrarNuevaPieza(Pieza pieza, HashMap <String, Pieza> piezas): Void
+ verificarCompra(Compra compra,HashMap <String, Pieza> piezas, Scanner option, ArrayList<Compra> compras, ArrayList<Compra> comprasVerificadas, int index): Void
+CrearSubasta(String id, ArrayList<Pieza> piezas, Date fecha, HashMap<String,Subasta> subastas): Void
Cajero
+ Cajero(String nombre, String login, String clave, String correo, int telefono)
+registrarPago(Compra compra,HashMap <String, Pieza> piezas, Scanner option, ArrayList<Compra> comprasVerificadas, int index, HashMap<String,Usuario> usuario, HashMap<Compra,String> pagos): Void
El cajero se encarga de realizar la verificación de la validez de un método de pago y registro del pago para luego guardar la compra en la lista de compras.
Mapa de registros de pago
Mapa de compras
Compras
- metodoPago: String
- id: String
- comprador: String
- piezaComprada: String
- compraVerificada: Boolean
+ Compra(String metodoPago, int id, String comprador, String piezaComprada)
0...*
Para poder llevar a cabo la compra de una pieza, se debe verificar el estado de compra de la pieza, el método de pago del cliente y el valor límite de pago del usuario.
Lista de piezas
Subasta
- id: Int
- fecha: String
- piezas: ArrayList <Pieza>
- registros: HashMap <String, Integer>
+ Subasta(int id, String fecha)
+ añadirRegistro(String login, int precio): Void
+ getFecha(): String
+ getPiezas(): ArrayList<Pieza>
+ getRegistros(): HashMap<String, Integer>
+setRegistros(HashMap <String, Integer> registrosN): Void
0...*
Para la elaboración de una subasta, el administrador crea una nueva subasta, para luego agregar a la lista de piezas aquellas piezas que se van a utilizar en la subasta.
Mapa de registros