



Universidad de los Andes

Proyecto 1

Documento de Análisis

David Elías Forero Cobos - 202310499
Juan Esteban Guzmán Ángel - 202313337
Juan Felipe Hernández Páez - 202310576
Pablo Sebastián Parra Céspedes - 202310768

Profesor : Jhon Casallas

31 de marzo de 2024

- Si una pieza la obtiene la galería a través de la modalidad de “consignación”, y el tiempo acordado se ha vencido y la pieza no se ha vendido, ésta debe ser regresada a su propietario.
- Se debe mantener la información de todas las piezas que haya tenido o tenga la galería.
- Los otros empleados de la galería pueden realizar el resto de las acciones que sean necesarios para administrar las piezas del inventario.
- Para las piezas que estén disponibles, un usuario registrado como comprador en la plataforma podrá ofrecerse a realizar la compra.
- Si una oferta de compra es aceptada, la pieza es vendida.
- Si una oferta de compra es rechazada, la pieza será desbloqueada para que otro comprador pueda comprarla.
- Tanto las piezas en exhibición como las piezas en bodega pueden ser vendidas.
- En una subasta pueden estar en oferta una o más piezas.
- Durante una subasta, cada pieza tendrá un valor mínimo y un valor inicial. Ningún comprador podrá ofrecer menos del valor inicial, el cual será conocido, y la pieza no se venderá a menos que se llegue al valor mínimo, el cual no se conocerá con anterioridad.
- Un usuario con el rol ‘operador’ se encargará de ir registrando todo lo que vaya pasando en una subasta.
- Todos los usuarios del sistema deben tener un login, un password e información básica de contacto.
- Los usuarios con el rol “propietario” deben poder consultar el estado de sus piezas, así como la información de las piezas que hayan tenido en el pasado.
- Los usuarios con el rol “comprador” deben tener acceso a la información de sus piezas compradas.
- Los propietarios de piezas pueden ser también compradores y viceversa.
- Los pagos en la galería pueden hacerse con tarjeta de crédito, transferencia electrónica o en efectivo.

Restricciones de tecnología:

- Toda la información debe ser persistente.
- Toda la información se va a almacenar en archivos de texto plano.
- La persistencia de la aplicación debe estar separada de la lógica del sistema.
- La aplicación debe estar hecha en Java.

Descripción de los programas de prueba:

- Se verificará que al agregar una nueva pieza al inventario de la galería, se llene un formulario el cual tenga un título, un año y lugar de creación, y una colección con uno o varios autores, además de todos los detalles extra de cada pieza.
- Se verificará que cada pieza que fue adquirida a través de la modalidad de “consignación”, con la fecha acordada superada, salga del inventario de la galería y pase a estar en la colección de piezas del propietario.
- Se verificará que la información de toda pieza vendida o regresada esté en las colecciones de información (listas) de la galería.
- Se verificará que solo los usuarios con el rol de “administrador” sean capaces de validar o rechazar el ingreso de una pieza al inventario de la galería.

- Se verificará que solo usuarios con roles de empleados sean capaces de realizar el resto de acciones relacionadas a la administración del inventario de las piezas.
- Se verificará que solo las piezas que estén disponibles tengan opción de compra.
- Se verificará que las piezas que estén bloqueadas no estén disponibles para que otros compradores las puedan comprar.
- Se verificará que aquellas compras que hayan sido verificadas, pasen a la colección de piezas vendidas.
- Se verificará que aquellas piezas cuya compra fue rechazada vuelvan a estar desbloqueadas para que otros compradores puedan comprarla.
- Se verificará que los compradores puedan acceder al inventario de piezas en exhibición como al inventario de piezas en la bodega.
- Se verificará que una pieza que esté subastada no tenga opción de compra directa.
- Se verificará que la oferta de una subasta no sea menor al valor inicial.
- Se verificará que una pieza no sea vendida hasta que una oferta supere el valor mínimo.
- Se verificará que todo comprador que participe en una subasta haya sido verificado por un administrador.
- Se verificará que solo los usuarios con el rol de “operador” sean capaces de registrar la trayectoria de una subasta.
- Se verificará que el formulario de registro de usuarios tenga los campos para un login y un password.
- Se verificará que los usuarios con el rol “propietario” puedan acceder a la información de piezas que estén en la colección de piezas prestadas.
- Se verificará que los usuarios con el rol “propietario” puedan acceder a la información de piezas que estén en la colección de piezas vendidas.
- Se verificará que los usuarios con el rol “comprador” puedan acceder a la información de piezas que estén en la colección de piezas compradas.
- Se verificará que un usuario con el rol “comprador” tenga un valor máximo de compra establecido por un administrador.
- Se verificará que aquellos usuarios que se hayan inscrito en el sistema como propietarios puedan inscribirse también como compradores y viceversa.
- Se verificará que todo pago en el sistema pueda ser realizado a través de una tarjeta, una transferencia o en efectivo.
- Se verificará que solo los usuarios con el rol “cajero” puedan verificar el pago de una compra, permitiendo así cambiar el estado de la pieza a vendida.