

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA Y
TECNOLOGÍAS
AVANZADAS

INTRODUCCION A LA PROGRAMACION

PRE-REPORTE

Práctica No. 1

Ambiente de Programación

Alumna: Perla Chávez Barrera
Profesor: Lamberto
Grupo: 1MM1

Tipo de Datos

PALABRA RESERVADA	NOMBRE	ANCHO EN BITS	RANGO EN PC
char	Carácter o entero pequeño (byte)	8 bits	-128 a 127
int	Entero	16 bits	-32768 a 32767
float	Punto flotante	32 bits	3.4E-38 a 3.4E+38
double	Punto flotante (mayor rango que float)	64 bits	1.7E-308 a 1.7E+308
void	Sin tipo (uso especial)	0 bits	Sin valores

Operadores

ASOCIATIVIDAD	OPERADORES	CLASIFICACION
no asociativo	<i>clone new</i>	<u>clone and new</u>
izquierda	[<u>array()</u>
derecha	**	<u>aritmética</u>
derecha	++ -- ~ (int) (float) (string) (array) (object) (bool) @	<u>tipos e incremento/decremento</u>
no asociativo	instanceof	<u>tipos</u>
derecha	!	<u>lógico</u>
izquierda	* / %	<u>aritmética</u>
izquierda	+ - .	<u>aritmética y string</u>
izquierda	<< >>	<u>bit a bit</u>
no asociativo	< <= > >=	<u>comparación</u>
no asociativo	== != === !== < > <= >=	<u>comparación</u>
izquierda	&	<u>bit a bit y referencias</u>
izquierda	^	<u>bit a bit</u>
izquierda		<u>bit a bit</u>
izquierda	&&	<u>lógico</u>
izquierda		<u>lógico</u>
derecha	??	<u>comparación</u>
izquierda	? :	<u>ternario</u>
derecha	= += -= *= **= /= .= %= &= = ^= <<= >>=	<u>asignación</u>
izquierda	and	<u>lógico</u>
izquierda	xor	<u>lógico</u>
izquierda	or	<u>lógico</u>

Secuencias de Escape

SECUENCIA	VALOR
\n	Nueva línea (new line). El cursor pasa a la primera posición de la línea siguiente
\r	Retorno de carro (carriage return). El cursor pasa a la primera posición de la línea donde nos encontremos.
\t	Tabulador. El cursor pasa a la siguiente posición de tabulación.
\a	Alerta. Crea un aviso bien de forma visible o bien mediante sonido.
\b	Espacio atrás (backspace). Hace retroceder el cursor una posición a la izquierda.
\f	Alimentación de página (form feed). Crea una nueva página.
\\	Muestra la barra invertida.
\"	Muestra la comilla doble.
\?	Muestra un interrogante.
\número_octal	Muestra el carácter ASCII correspondiente según el número octal que se haya especificado.
\xnúmero_hexadecimal	Muestra el carácter ASCII correspondiente según el número hexadecimal que se haya especificado.
\v	Tabulación vertical.
\'	Apóstrofo o comilla simple.

Formatos Controlados

CÓDIGO	FORMATO
%c	un char (caracter)
%d	un entero con signo en notación de base decimal
%i	un entero con signo
%e	reales((pseudoreales como double)) en notación científica indicando el exponente con "e"
%E	reales((pseudoreales como double)) en notación científica indicando el exponente con "E"
%f	formato de punto flotante
%g	la opción más corta entre "%e" y "%f"
%G	la opción más corta entre "%E" y "%F"

%o	un entero sin signo en notación de base octal
%s	una cadena de caracteres
%u	un entero sin signo
%x	un entero sin signo en notación de base hexadecimal, usando minúsculas para los dígitos extendidos
%X	un entero sin signo en notación de base hexadecimal, usando mayúsculas para los dígitos extendidos
%p	un puntero
%n	un puntero a un entero en el cual se deposita la cantidad de caracteres escritos hasta el momento