

# ***MANUAL DE USUARIO***



***Vicente Aparicio Hernández***

***Gonzalo Bernal López***



## Contenido

Introducción.....	3
Requisitos del sistema.....	3
Instalación .....	3
Guía de Uso .....	4
Ventana principal .....	4
Inicio de sesión y registro .....	5
Menú principal .....	7
Gestión de equipos.....	8
Gestión de jugadores .....	10
Consultar partidas.....	13
Cierre de sesión.....	14
Solución de Problemas.....	14
Conclusión .....	15



## Introducción

La presente aplicación, Fantasy LOL, nace con el objetivo de ofrecer una herramienta intuitiva y funcional que permita gestionar una liga fantasy inspirada en la máxima competición Europea de League of Legends (LEC). A través de esta plataforma, el usuario podrá crear su propio equipo, gestionar jugadores y consultar estadísticas de manera sencilla y ordenada.

Esta aplicación está desarrollada en lenguaje Java, utilizando Swing para la creación de la interfaz gráfica y MySQL como gestor de bases de datos. La conexión entre ambas tecnologías se realiza mediante JDBC, garantizando así un acceso seguro y eficiente.

## Requisitos del sistema

Para el correcto funcionamiento de Fantasy LOL, es necesario disponer de los siguientes requisitos:

- **Sistema operativo:** Windows 10 o superior o Linux.
- **Java Development Kit (JDK):** versión 17 o superior.
- **Base de datos:** MySQL Server 8.0 o superior.
- **Conexión JDBC:** necesario contar con el conector.
- **Memoria RAM recomendada:** 4 GB o superior.
- **Espacio en disco:** al menos 200 MB libres para la instalación y los archivos de la base de datos.

## Instalación

Para comenzar a utilizar Fantasy LOL, es necesario seguir los siguientes pasos:

- **Configuración de la base de datos:**

Instalar MySQL Server y asegurarse de que el servicio esté activo.

Crear una base de datos nueva en el servidor MySQL.

Importar el archivo fantasylol.sql que contiene la estructura y los datos necesarios para el funcionamiento de la aplicación.



- **Configuración del proyecto:**

Descargar y descomprimir el archivo FantasyLol.zip.

Asegurarse de que el proyecto contiene el archivo mysql-connector-java.jar en su ruta de bibliotecas.

Configurar los datos de conexión a la base de datos en la clase de conexión, introduciendo el nombre de la base de datos, usuario y contraseña correctos.

- **Ejecución de la aplicación:**

Compilar el proyecto en un IDE compatible con Java.

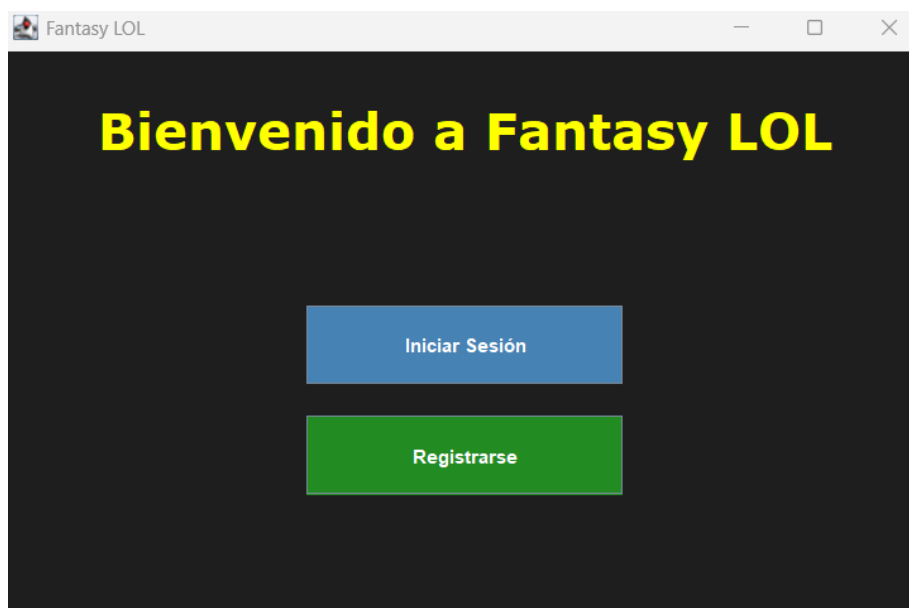
Ejecutar la clase principal Main.java para iniciar la aplicación.

## Guía de Uso

A continuación, se explican las principales funcionalidades de Fantasy LOL para facilitar su uso al usuario.

### Ventana principal

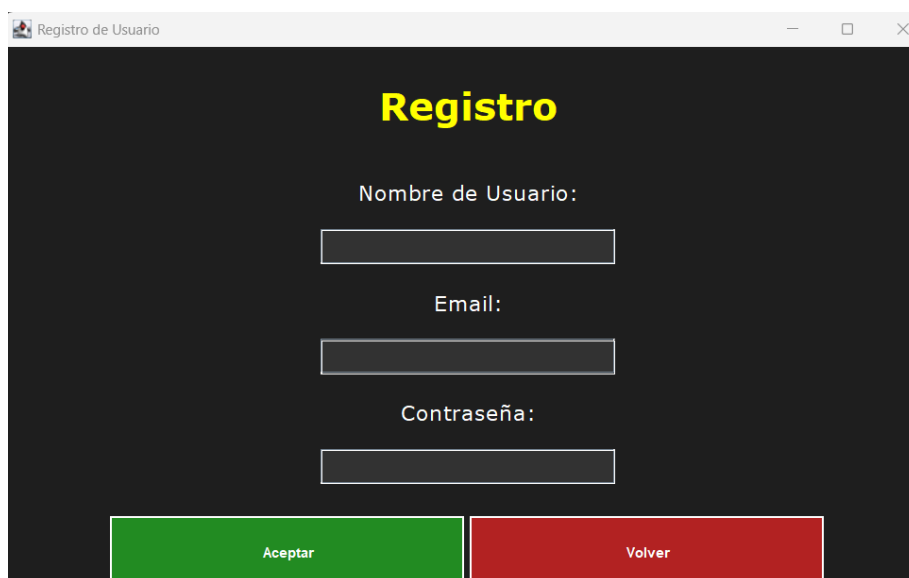
En esta ventana aparece nuestro menú inicial.



*Menú Inicial 1*

## Inicio de sesión y registro

**Registro:** el usuario debe completar un formulario con sus datos personales. Todos los campos son obligatorios para crear una cuenta.



Registro de Usuario

### Registro

Nombre de Usuario:

Email:

Contraseña:

Aceptar Volver

Registro 1



Registro de Usuario

### Registro

Nombre de Usuario:

Mensaje

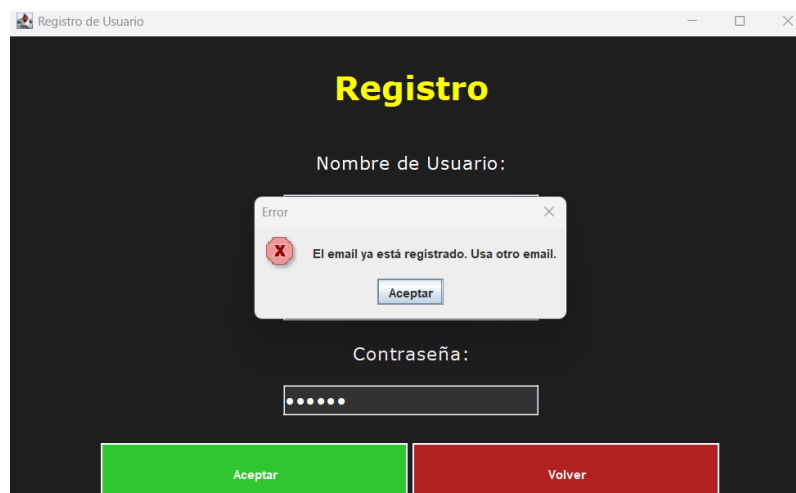
Usuario registrado con éxito

Aceptar

Contraseña:

Aceptar Volver

Registro correcto 1



Registro de Usuario

### Registro

Nombre de Usuario:

Error

El email ya está registrado. Usa otro email.

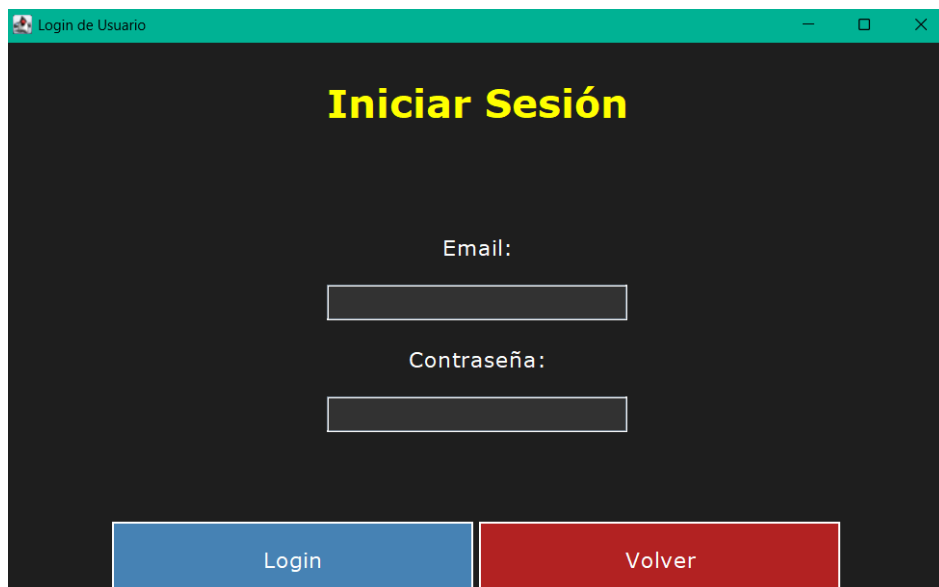
Aceptar

Contraseña:

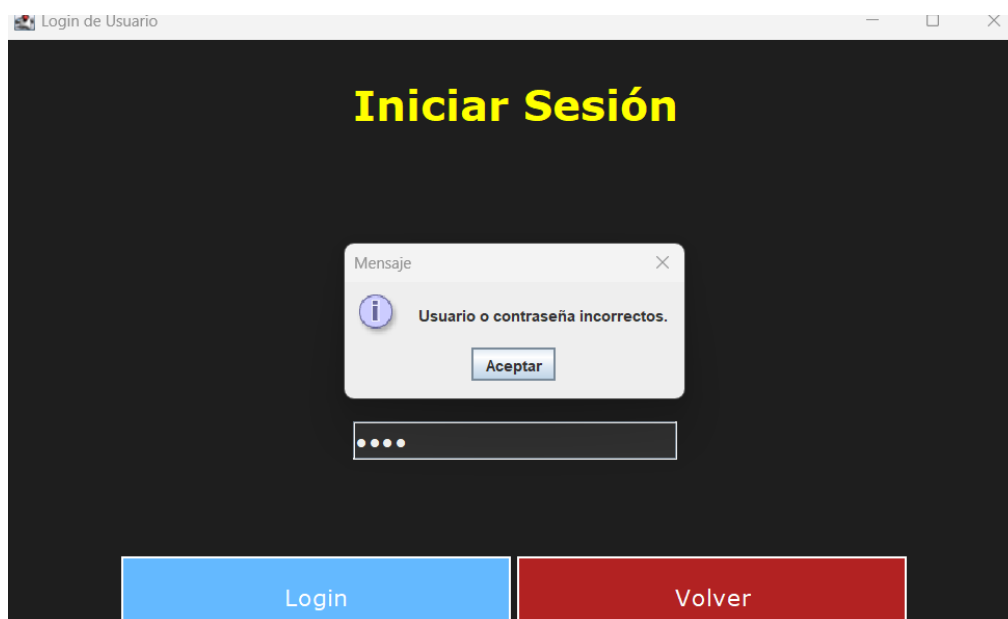
Aceptar Volver

Registro erróneo 1

**Inicio de sesión:** el acceso a la aplicación se realiza introduciendo el email y la contraseña previamente registrados. Si los datos no son correctos, se mostrará un mensaje de error.



*Inicio de Sesión 1*

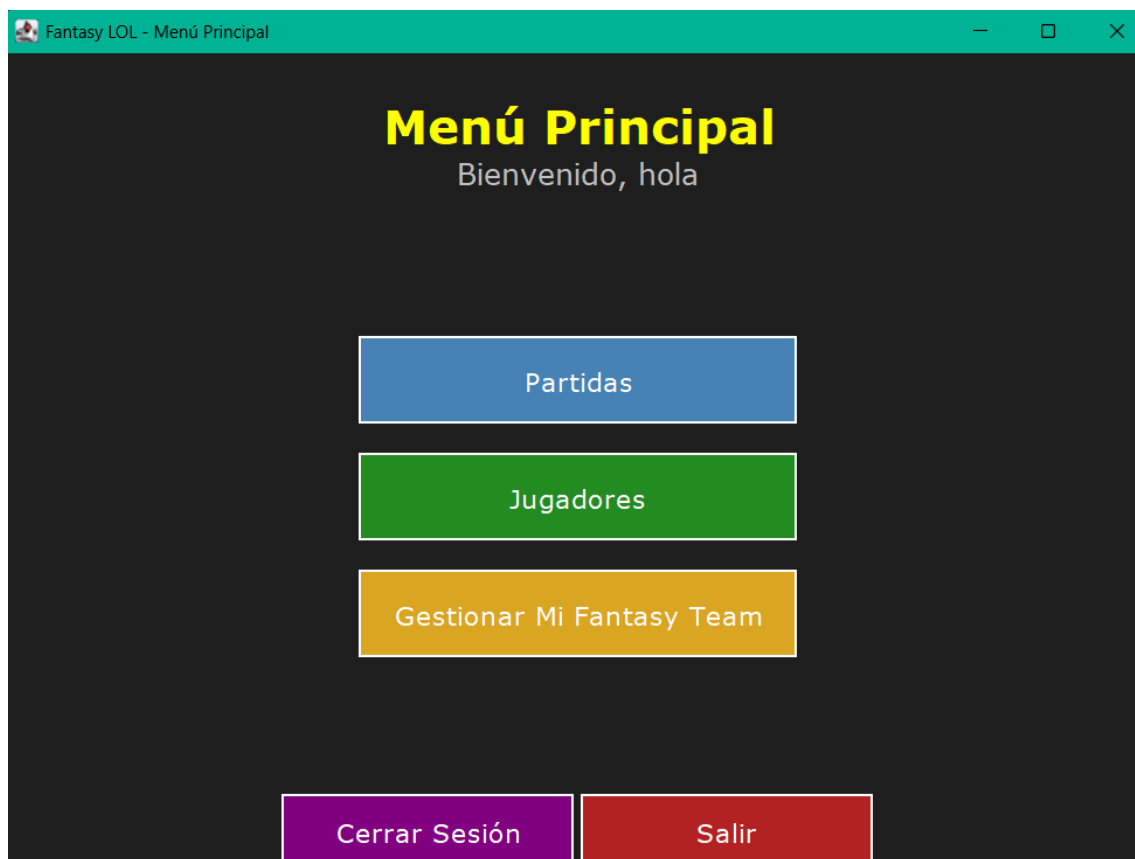


*Inicio erróneo 1*



## Menú principal

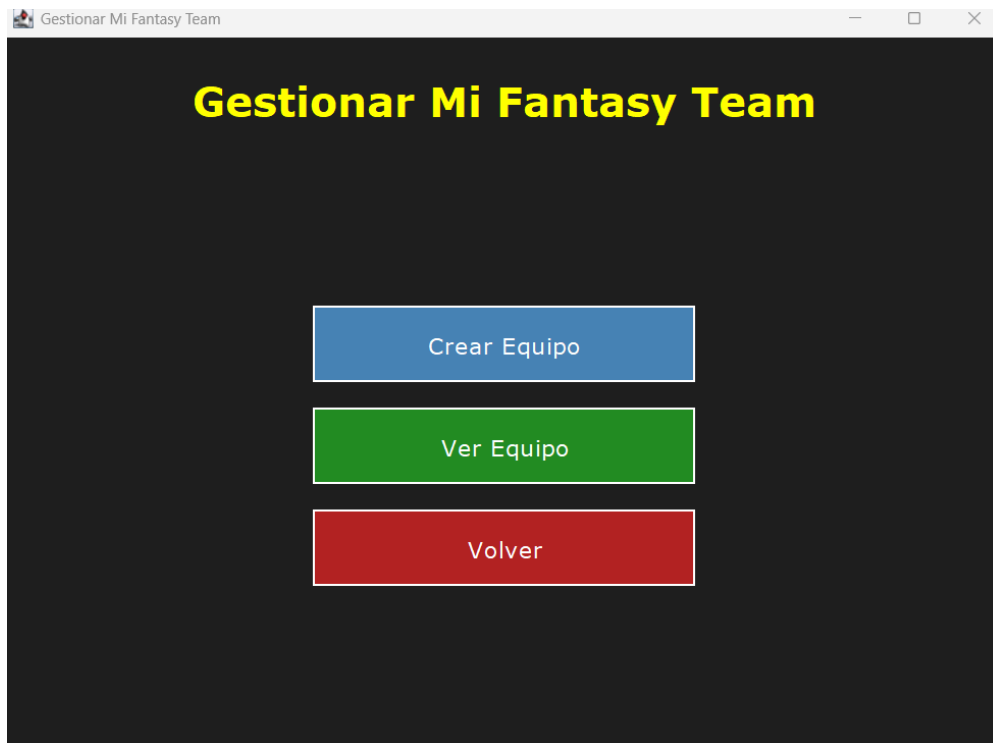
Menú con las diversas funciones del programa.



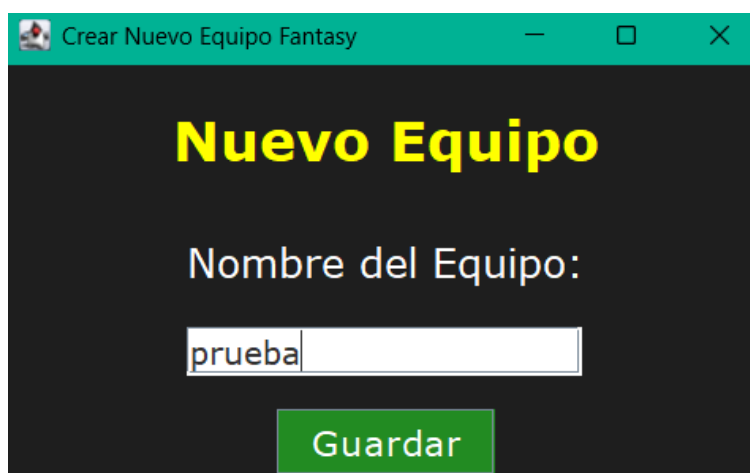
*Menú principal 1*

## Gestión de equipos

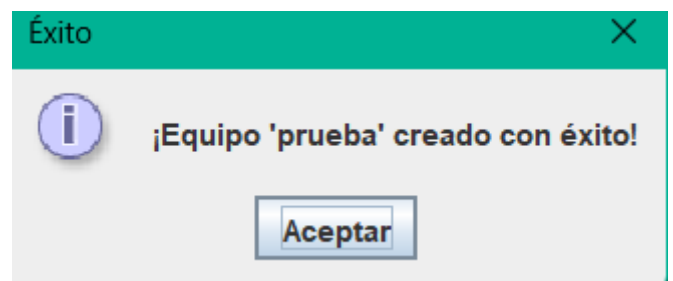
**Crear equipo:** cada usuario puede crear un único equipo. Es necesario asignar un nombre al equipo para completar el proceso de creación.



Gestión de mi equipo 1



Nombre equipo 1

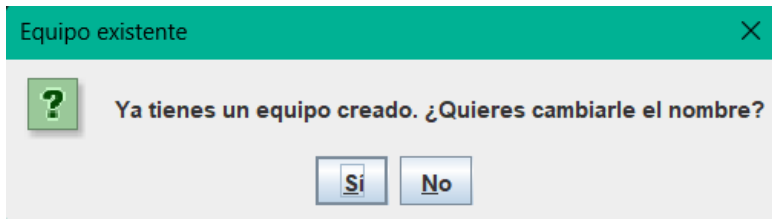


Creación de equipo 1

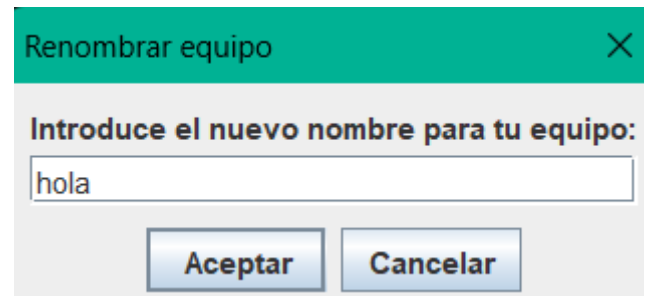




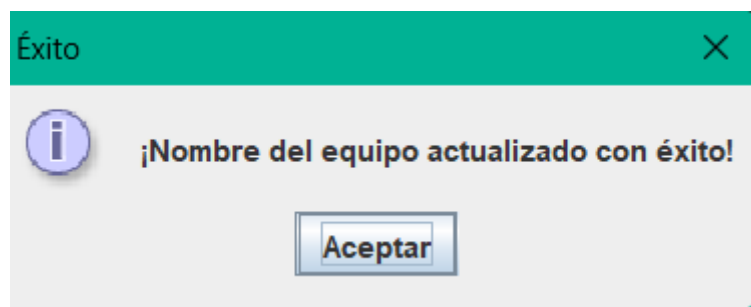
**Cambio de nombre:** Si pulsamos teniendo un equipo creado nos permite renombrarlo.



Cambio de nombre 1

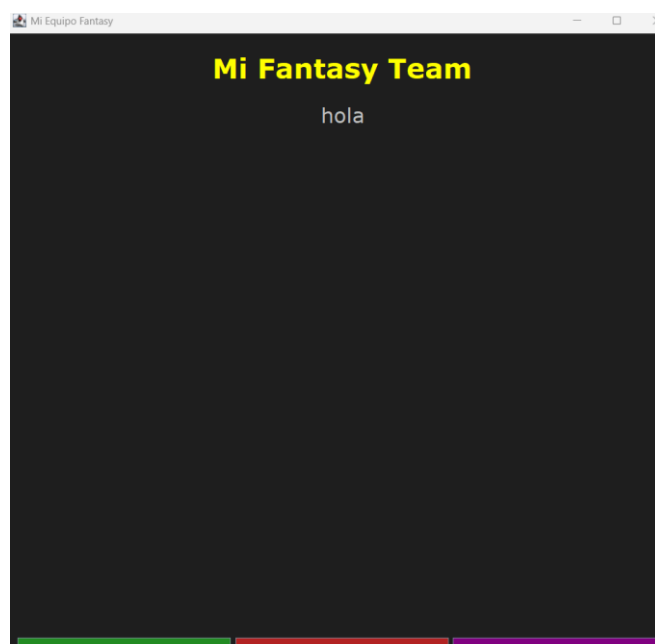


Cambio de nombre 2



Cambio de nombre 3

**Ver equipo:** permite consultar los jugadores actuales del equipo y sus estadísticas individuales.

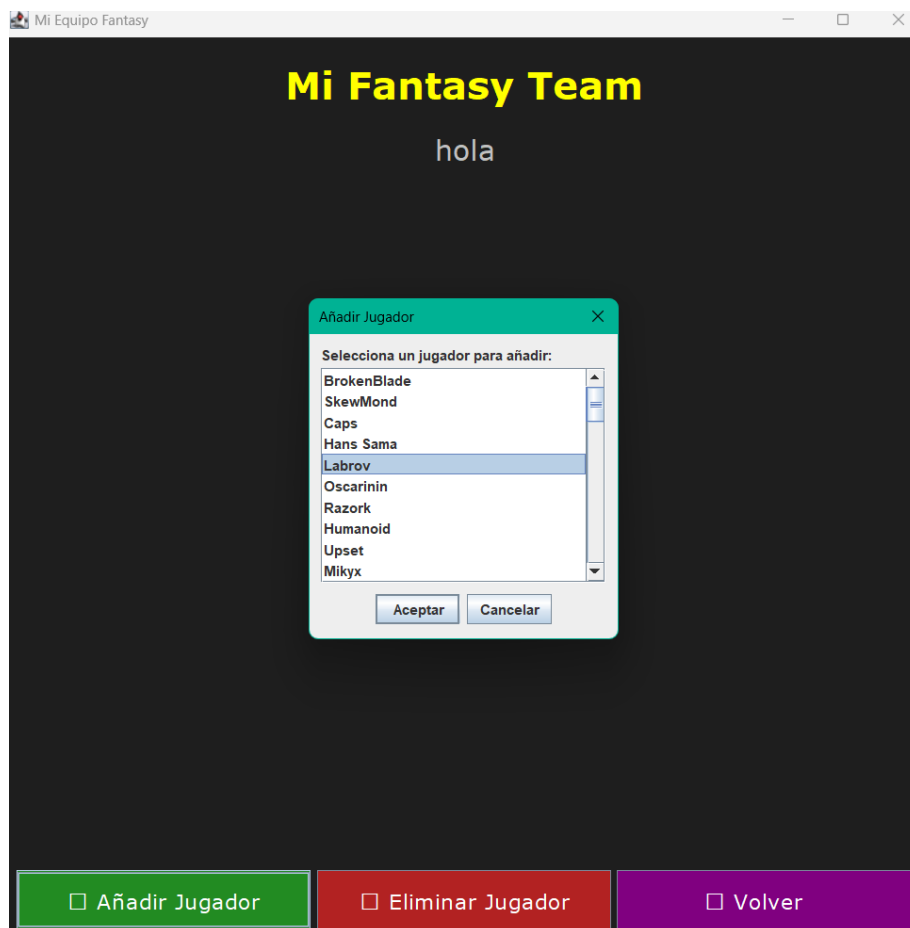


Ver equipo 1



## Gestión de jugadores

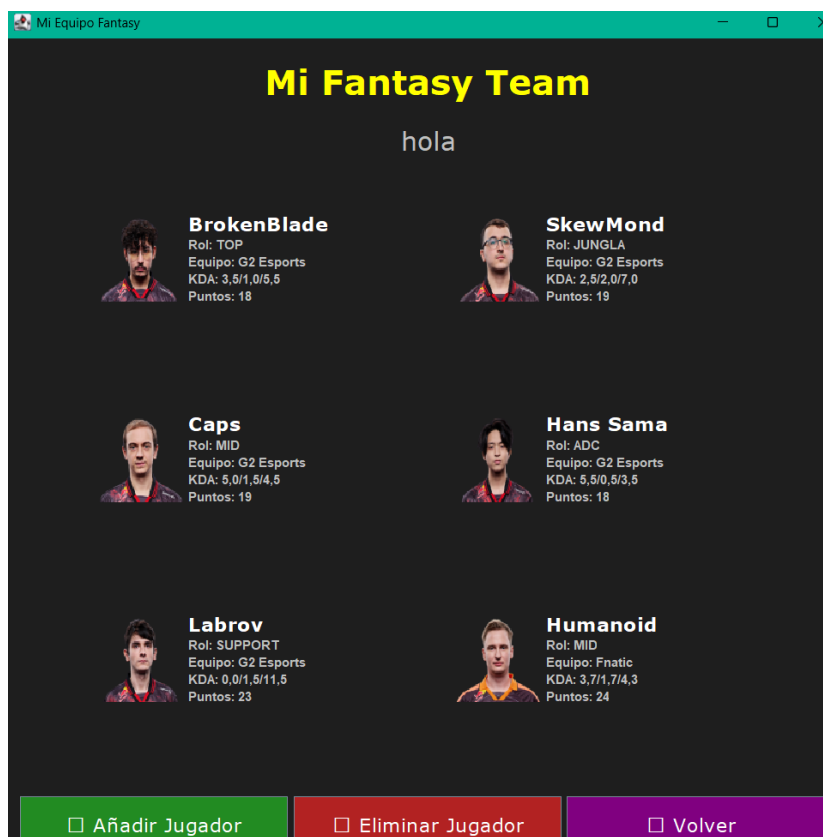
**Consultar jugadores disponibles:** muestra un listado con los jugadores libres en el mercado, junto a su rol y estadísticas principales.



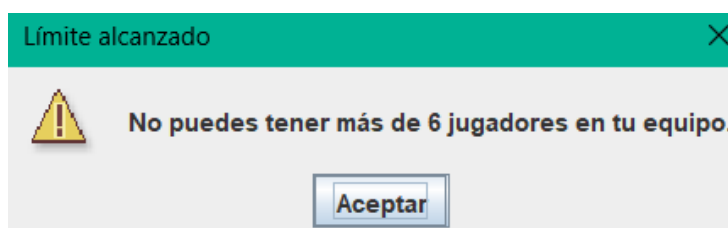
*Jugadores disponibles 1*



**Añadir jugadores al equipo:** el usuario puede seleccionar jugadores disponibles y añadirlos a su plantilla, respetando las restricciones de formación.



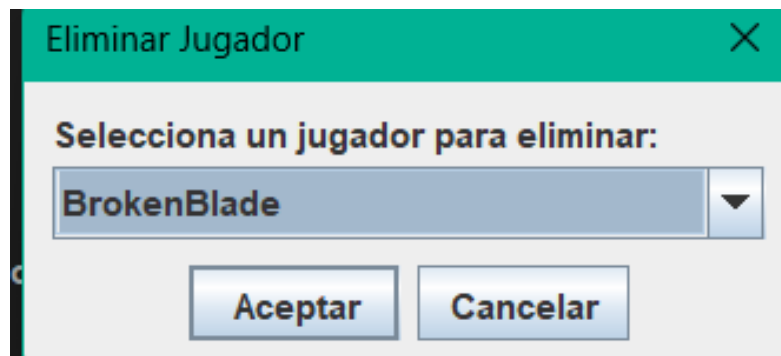
Añadir jugadores 1



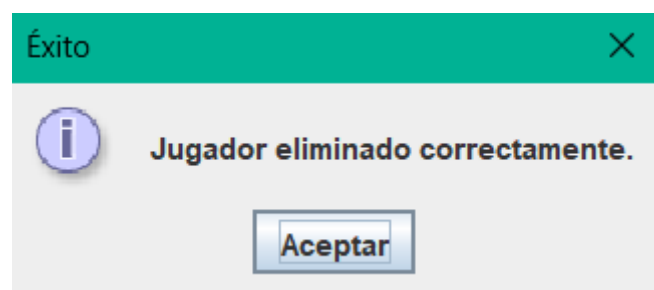
Warning 1



**Eliminar jugadores:** permite liberar a un jugador, dejándolo disponible para otros usuarios.



*Eliminación 1*



*Eliminación 2*

## Consultar partidas

**Listado de partidas:** muestra los partidos registrados, indicando los equipos participantes, la fecha y el resultado.

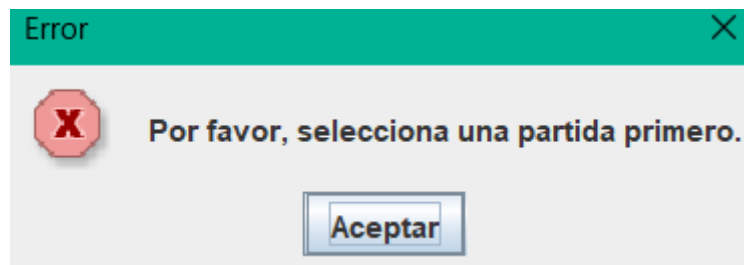
Listado de Partidas			
Fecha	Equipo Azul	Equipo Rojo	Ganador
29/03/2025	G2 Esports	Fnatic	G2 Esports
30/03/2025	Team Vitality	Team Heretics	Team Vitality
05/04/2025	Movistar KOI	GIANTX	Movistar KOI
06/04/2025	SK Gaming	Rogue	SK Gaming
12/04/2025	Team BDS	Karmine Corp	Team BDS
13/04/2025	Fnatic	Team Vitality	Fnatic
19/04/2025	GIANTX	SK Gaming	GIANTX
20/04/2025	Rogue	Team BDS	Rogue
26/04/2025	G2 Esports	GIANTX	G2 Esports
27/04/2025	Movistar KOI	Fnatic	Movistar KOI
01/06/2025	G2 Esports	Team Vitality	Pendiente
02/06/2025	Movistar KOI	Fnatic	Pendiente
03/06/2025	SK Gaming	GIANTX	Pendiente
Info Adicional		Volver	

Lista Partidas 1

**Información adicional:** ofrece detalles específicos de cada partida, como los jugadores que participaron, los campeones utilizados y las estadísticas individuales.

Detalles de la Partida				
Jugador	Camp...	Kills	Deaths	Assists
BrokenB...	Aatrox	3	1	6
SkewMond	LeBlanc	2	2	8
Caps	Nunu & ...	4	3	5
Hans Sa...	Pantheon	6	0	4
Labrov	Qiyana	0	1	12
Jugador	Camp...	Kills	Deaths	Assists
Oscarinin	Ahri	1	4	2
Razork	Lee Sin	1	5	6
Humanoid	Olaf	3	2	4
Upset	Poppy	4	1	3
Mikyx	Quinn	0	3	10
Volver				

Detalles Partida 1



Validación Detalles 1

## Cierre de sesión

Para salir de la aplicación, el usuario puede cerrar la ventana principal o utilizar el botón de cierre de sesión disponible en la interfaz.

## Solución de Problemas

A continuación, se presentan algunos problemas comunes que pueden surgir durante el uso la aplicación:

### **Error de conexión a la base de datos:**

Verificar que el servidor MySQL esté en ejecución.

Comprobar que el nombre de usuario, la contraseña y el nombre de la base de datos en la configuración sean correctos.

Asegurarse de que el archivo mysql-connector-java.jar esté correctamente añadido al proyecto.

### **Problemas al registrar un usuario:**

Confirmar que todos los campos del formulario estén completados.

Revisar que el nombre de usuario no esté ya registrado.

### **La aplicación no inicia:**

Verificar que Java esté correctamente instalado y actualizado.



## Conclusión

Se podría decir que Fantasy LOL es tanto una herramienta de información como una aplicación para pasar el tiempo, en ella podrás aprender el ámbito competitivo del tema que trata, como a su vez competir por tener la mejor plantilla entre tus amigos. Con un funcionamiento simple pero eficaz y con solo unos cuantos botones, podrás entrar a gestionar tu Fantasy Team y tener el mejor equipo de tu entorno.