



## 0910-037 Análisis de Sistemas II.

### 8o Ciclo

Catedrático Ing. Mario Fuentes

### PROYECTO FINAL

Se desea realizar una aplicación que me permita visualizar un catálogo de pasteles a la venta, los pasteles se encuentran definidos por familias, Pastel horneado, pastel frio, pastel de yogurt, etc., el sistema debe permitir realizar búsqueda de los pasteles mediante búsqueda escrita, en forma de expresión lógica, Utilizando palabras clave y operadores lógicos (y, o). por ejemplo «Horneado y sabor fresa y relleno (chocolate o arequipe)»

Se llevará un control de los pedidos realizados, para ello se deben gestionar los pedidos al contado y al crédito; los pedidos al contado generan una factura en formato PDF y los pedidos al crédito generan una nota de crédito en formato PDF, adicional debe llevar un control del estado del pedido, en curso, validado y entregado.

El sistema permitirá modificar el precio de los pasteles y rebajar los no vendidos después de cierto tiempo, para ello existirá una opción de configurar rebajas, en la cual se registrará el tiempo que debe pasar desde el ingreso de un pastel y el porcentaje de rebaja que se aplicará, cada vez que se realicen alguna de estas modificaciones, se debe actualizar la visualización del catálogo.

Tras la virtualización del catálogo, es posible visualizar imágenes asociadas a un pastel, deberá mostrar también una descripción general del mismo y una lista de ingredientes. El catálogo puede presentarse con uno o tres pasteles por cada línea de resultados.

Cuando se muestra el catálogo, el usuario puede solicitar una descripción de uno de los pasteles a la venta. Si no se encuentra esta descripción, el sistema debe reenviar la descripción asociada al sabor del pastel. Si de nuevo esta descripción no se encuentra, se debe reenviar la descripción asociada al relleno, si tampoco existe una descripción asociada al relleno, entonces se envía una descripción por defecto. De este modo, el usuario recibe la descripción más precisa disponible en el sistema.

El sistema deberá llevar una gestión de los clientes, identificando si es cliente a crédito o al contado, para delimitar la creación de los pedidos según corresponda

El desarrollo de la aplicación debe estar basado en el uso de patrones de diseño de la siguiente forma.

Descripción de la sección	Patrón de diseño
Construir los objetos de dominio (pastel horneado, pastel frio, pastel de yogurt, etc.).	Abstract Factory
Crear los pedidos.	Factory Method
Visualizar los pasteles del catálogo.	Decorator, Observer, Strategy
Administrar la descripción de un pastel.	Chain of responsibility
Rebajar los pasteles en stock pasado un periodo determinado.	Command
Realizar búsquedas en la base de pasteles mediante una búsqueda escrita en forma de expresión lógica.	Interpreter

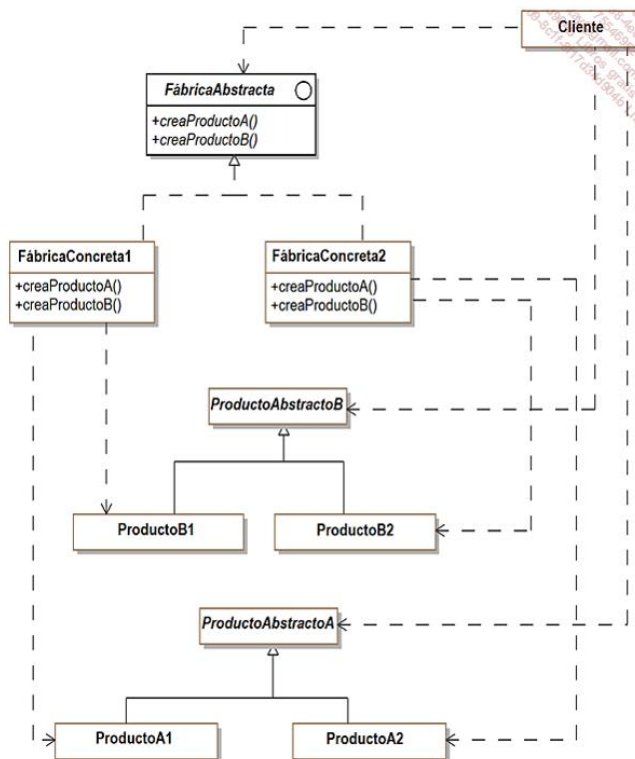


## ENTREGABLES

- Acceso a repositorio y control de código
- Acceso a herramienta de seguimiento SCRUM
- Documento de análisis del sistema
- Documento de diseño del sistema
  - Propuesta de arquitectura a utilizar para la implementación del sistema con argumentos claros.
  - Diagramas esenciales
    - Diagrama de componentes
    - Diagrama de clases
    - Diagrama de casos de uso
- Plan de aseguramiento de calidad
- Documento de pruebas
- Manual de usuario

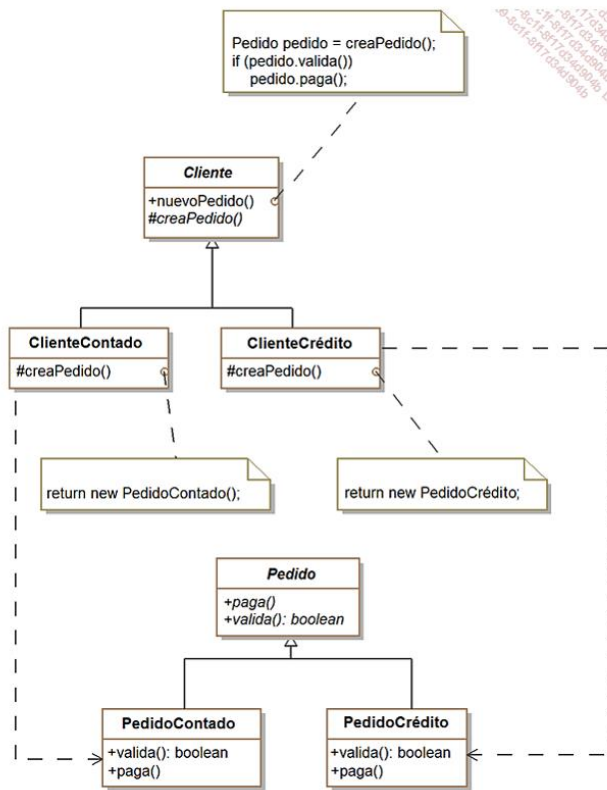
Diagrama de clases de la estructura genérica de patrones de referencia

### Abstract Factory

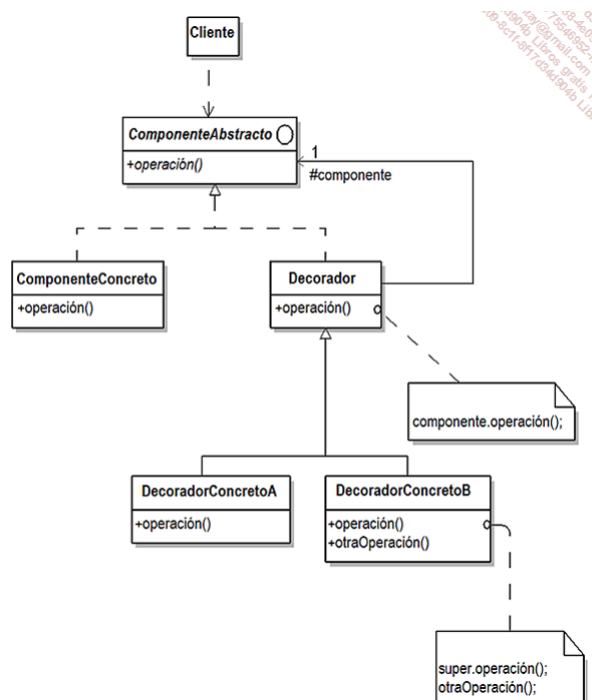




## Factory Method

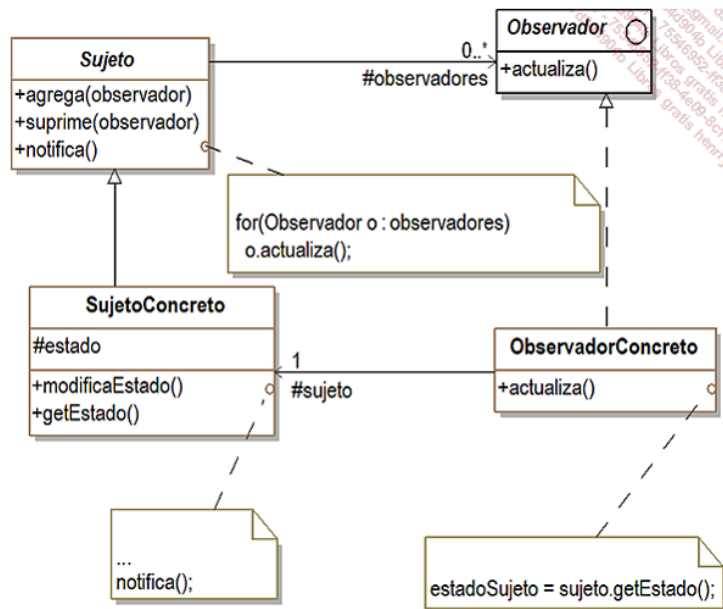


## Decorator

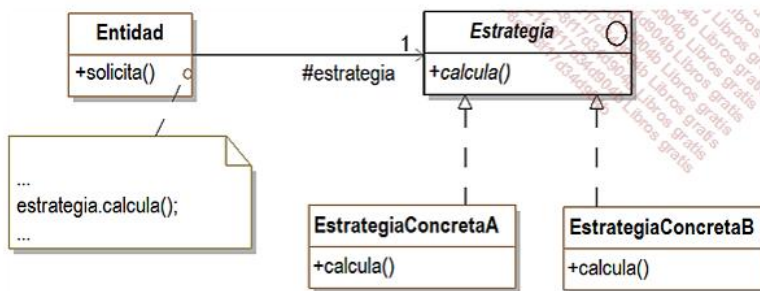




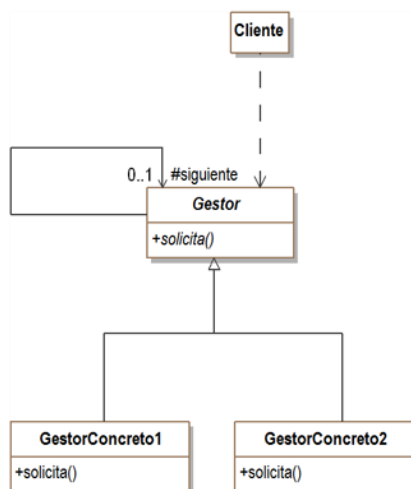
## Observer



## Strategy

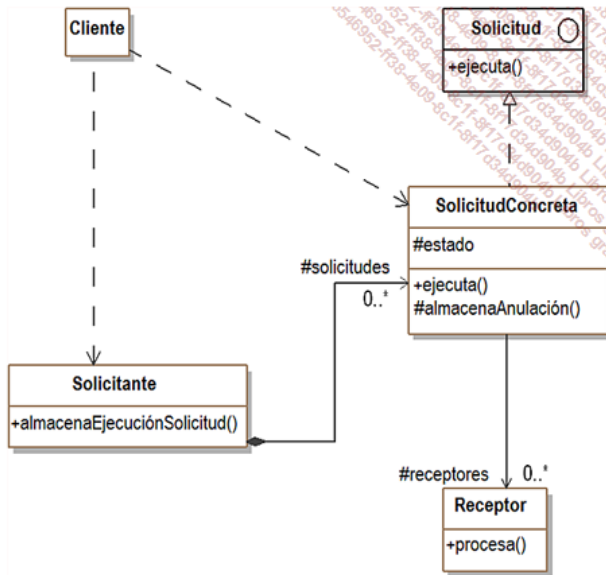


## Chain of responsibility





## Command



## Interpreter

