

Sono partito dal seguente modello cinematico:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \frac{\eta_R \cos(\theta)}{2} v_R + \frac{\eta_L \cos(\theta)}{2} v_L \\ \dot{y} &= \frac{\eta_R \sin(\theta)}{2} v_R + \frac{\eta_L \sin(\theta)}{2} v_L \\ \dot{\theta} &= \frac{\eta_R}{2d} - \frac{\eta_L}{2d}\end{aligned}$$

Dove  $\eta_R = 1 - s_R$  e  $\eta_L = 1 - s_L$ , con  $s_R$  e  $s_L$  rispettivamente slip del lato destro e del lato sinistro.

L'output della feedback linearization, in generale restituisce  $v_x$  e  $\omega$ . Queste due si possono convertire in input di controllo al modello cinematico tramite le relazioni

$$\begin{aligned}v_R &= v_x + d\omega \\ v_L &= v_x - d\omega\end{aligned}$$

Applicata a un robot mobile, la feedback linearization è un processo per cui si approssima la cinematica del robot a quella di un punto nello spazio; dato un sistema di riferimento fisso, le coordinate di questo punto virtuale saranno:

$$\begin{aligned}x_P &= x + \epsilon \cos(\theta) \\ y_P &= y + \epsilon \sin(\theta)\end{aligned}$$

dove  $\epsilon$  è un punto lungo l'asse longitudinale del robot. Derivando queste equazioni si ottiene

$$\begin{aligned}\dot{x}_P &= \dot{x} - \epsilon \dot{\theta} \sin(\theta) \\ \dot{y}_P &= \dot{y} + \epsilon \dot{\theta} \cos(\theta)\end{aligned}$$

A condizione che

$$\begin{aligned}\dot{x}_P &= v_{x_P} \\ \dot{y}_P &= v_{y_P}\end{aligned}$$

Ora, è facile vedere come questo sia un modello MIMO composto da due integratori puri. Sostituendo il modello cinematico nelle equazioni si ottiene (passaggi algebrici saltati per brevità)

$$\begin{aligned}\dot{x}_P &= \frac{\eta_R}{2} (\cos(\theta) - \frac{\epsilon}{d} \sin(\theta)) (v_x + d\omega) + \frac{\eta_L}{2} (\cos(\theta) + \frac{\epsilon}{d} \sin(\theta)) (v_x - d\omega) \\ \dot{y}_P &= \frac{\eta_R}{2} (\frac{\epsilon}{d} \cos(\theta) + \sin(\theta)) (v_x + d\omega) + \frac{\eta_L}{2} (-\frac{\epsilon}{d} \cos(\theta) + \sin(\theta)) (v_x - d\omega)\end{aligned}$$

Nel caso della feedback linearization basata su un differential drive vehicle,  $v_x$  e  $\omega$  sono dati da

$$\begin{aligned} v_x &= v_{x_P} \cos(\theta) + v_{y_P} \sin(\theta) \\ \omega &= -\frac{1}{\epsilon} \sin(\theta) v_{x_P} + \frac{1}{\epsilon} \cos(\theta) v_{y_P} \end{aligned}$$

Sostituendo queste due equazioni dentro il modello cinematico ideale dopo feedback linearization, si ottiene:

$$\begin{aligned} \dot{x}_P &= f_{xx}(\eta_R, \eta_L, \theta) v_{x_P} + f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) v_{y_P} \\ \dot{y}_P &= f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) v_{x_P} + f_{yy}(\eta_R, \eta_L, \theta) v_{y_P} \end{aligned}$$

dove si ottengono i seguenti valori

$$\begin{aligned} f_{xx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R}{2} \left(1 - \frac{d^2 + \epsilon^2}{2de} \sin(2\theta)\right) + \frac{\eta_L}{2} \left(1 + \frac{d^2 + \epsilon^2}{2de} \sin(2\theta)\right) \\ f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \left(\frac{\eta_R}{2} - \frac{\eta_L}{2}\right) \left(\frac{d}{\epsilon} \cos^2(\theta) - \frac{\epsilon}{d} \sin^2(\theta)\right) \\ f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \left(\frac{\eta_R}{2} - \frac{\eta_L}{2}\right) \left(\frac{\epsilon}{d} \cos^2(\theta) - \frac{d}{\epsilon} \sin^2(\theta)\right) \\ f_{yy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R}{2} \left(1 + \frac{d^2 + \epsilon^2}{2de} \sin(2\theta)\right) + \frac{\eta_L}{2} \left(1 - \frac{d^2 + \epsilon^2}{2de} \sin(2\theta)\right) \end{aligned}$$

Per ottenere un comportamento ideale, bisognerebbe far sì che

$$\begin{aligned} f_{xx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= 1 \\ f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= 0 \\ f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= 0 \\ f_{yy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= 1 \end{aligned}$$

Appare immediatamente chiaro che quando gli slittamenti sono uguali da entrambi i lati, il sistema è disaccoppiato (poiché  $\eta_R = \eta_L$ ). Tuttavia, questo è un caso “triviale”, nel senso che annulla la possibilità che il robot cambi orientamento, quindi affinché il robot possa sterzare è essenziale che lo slip sia differente fra i due lati.

Inoltre, risolvendo l'equazione  $\frac{d}{\epsilon} \cos^2(\theta) - \frac{\epsilon}{d} \sin^2(\theta) = 0$  e la sua controparte  $\frac{\epsilon}{d} \cos^2(\theta) - \frac{d}{\epsilon} \sin^2(\theta) = 0$  si ha

$$\tan(\theta) = \pm \frac{d}{\epsilon} \tag{1}$$

$$\tan(\theta) = \pm \frac{\epsilon}{d} \tag{2}$$

Di conseguenza l'unico modo per cui il sistema risulta completamente disaccoppiato se  $\eta_R \neq \eta_L$  è che  $\tan(\theta) = \pm 1$ , i.e. che  $d = \epsilon$ . In questo modo i termini di accoppiamento diventano

$$\begin{aligned} f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) \\ f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) \end{aligned}$$

I massimi valori di accoppiamento si hanno per  $\cos(2\theta) = 1$  e  $\cos(2\theta) = -1$ , corrispondenti rispettivamente a  $\theta = k\pi$  e  $\theta = \frac{\pi}{2} + k\pi$ ; il minimo si ha per  $\cos(2\theta) = 0$ , i.e. per  $\theta = \frac{\pi}{4} + \frac{k\pi}{2}$ . Ne consegue che la funzione che lega l'orientamento  $\theta$  all'accoppiamento è una funzione oscillatoria con periodo  $T = \pi$  di ampiezza  $\frac{\eta_R - \eta_L}{2}$ .

Per  $\theta = 0$ :

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\eta_R + \eta_L}{2} & \frac{\eta_R - \eta_L}{2} \\ \frac{\eta_R - \eta_L}{2} & \frac{\eta_R + \eta_L}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Per  $\theta = \frac{\pi}{4}$ :

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \eta_L & 0 \\ 0 & \eta_R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Per  $\theta = \frac{\pi}{2}$ :

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\eta_R + \eta_L}{2} & -\frac{\eta_R - \eta_L}{2} \\ -\frac{\eta_R - \eta_L}{2} & \frac{\eta_R + \eta_L}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Per  $\theta = \frac{3}{4}\pi$ :

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \eta_R & 0 \\ 0 & \eta_L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

In generale, il sistema è composto da

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\eta_R}{2}(1 - \sin(2\theta)) + \frac{\eta_L}{2}(1 + \sin(2\theta)) & \frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) \\ \frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) & \frac{\eta_R}{2}(1 + \sin(2\theta)) + \frac{\eta_L}{2}(1 - \sin(2\theta)) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Per disaccoppiare il sistema bisogna trovare una matrice di disaccoppiamento  $D(\eta_R, \eta_L, \theta)$  tale che

$$D(\eta_R, \eta_L, \theta) \begin{bmatrix} \dot{x}_P \\ \dot{y}_P \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Sostituendo le equazioni per  $\dot{x}_P$  e  $\dot{y}_P$  nell'equazione precedente, si ottiene:

$$D(\eta_R, \eta_L, \theta) \begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{x_P} \\ v_{y_P} \end{bmatrix}$$

Di conseguenza, si cerca una matrice di disaccoppiamento tale che

$$D(\eta_R, \eta_L, \theta) \begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{bmatrix} = I$$

dove  $I$  è la matrice identità. Di conseguenza:

$$D(\eta_R, \eta_L, \theta) = \begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{f_{xx}f_{yy} - f_{xy}f_{yx}} \begin{bmatrix} f_{yy} & -f_{xy} \\ -f_{yx} & f_{xx} \end{bmatrix}$$

Sostituendo le espressioni per  $f_{xx}, f_{xy}, f_{yx}, f_{yy}$  si ottiene la matrice di disaccoppiamento

$$D(\eta_R, \eta_L, \theta) = \frac{1}{\eta_R \eta_L} \begin{bmatrix} \frac{\eta_R}{2}(1 + \sin(2\theta)) + \frac{\eta_L}{2}(1 - \sin(2\theta)) & -\frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) \\ -\frac{\eta_R - \eta_L}{2} \cos(2\theta) & \frac{\eta_R}{2}(1 - \sin(2\theta)) + \frac{\eta_L}{2}(1 + \sin(2\theta)) \end{bmatrix}$$

Nel caso generale  $d \neq \epsilon$  i termini di accoppiamento non saranno mai contemporaneamente nulli, poiché (ricordando che  $\cos^2(\theta) = \frac{1+\cos(2\theta)}{2}$  e  $\sin^2(\theta) = \frac{1-\cos(2\theta)}{2}$ ) si ottiene:

$$\begin{aligned} f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R - \eta_L}{4d\epsilon} (d^2 - \epsilon^2 + (d^2 + \epsilon^2)\cos(2\theta)) \\ f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) &= \frac{\eta_R - \eta_L}{4d\epsilon} (\epsilon^2 - d^2 + (d^2 + \epsilon^2)\cos(2\theta)) \end{aligned}$$

Ne consegue che

$$\begin{aligned} f_{xy}(\eta_R, \eta_L, \theta) = 0 &\implies \epsilon = \pm d |\tan(\theta)| \\ f_{yx}(\eta_R, \eta_L, \theta) = 0 &\implies \epsilon = \pm \frac{d}{|\tan(\theta)|} \end{aligned}$$

ovvero non esiste un valore di  $\theta$  che renda nulle entrambe le equazioni contemporaneamente.

In conclusione:

- $\eta_R = \eta_L$  è un caso triviale
- se  $\eta_R \neq \eta_L$  è opportuno, per disaccoppiare completamente il sistema, che  $d = \epsilon$ ; in questo caso, l'accoppiamento sarà al più pari a  $\frac{\eta_R - \eta_L}{2}$