

$b=8$

→ PROGRAMMATIONE DYNAMICA

	1	2	3	4	5
v_i	40	46	31	28	1
p_i	3	4	2	5	1

funzione valore
a altro oggetto

	f_5^*	d_5^*
0	0	N
1	4	S
2		S
3		S
4		S
5		S
6		S
7		S
8		S

prezzo da zero oggetto

valore funzione

	f_5^*	d_5^*	f_4^*	d_4^*
0	0	N	0	N
1	4	S	4	N
2	4	S	4	N
3	4	S	4	N
4	4	S	4	N
5	4	S	48	S
6	4	S	52	S
7	4	S	52	S
8	4	S	52	S

contributo
decisione N/S

$$N \rightarrow v(N, S_4) + f_5^*(t(N, S_4)) = 0 + f_5^*(S_4)$$

$$S \rightarrow v(S, S_4) + f_5^*(t(S, S_4)) = 48 + f_5^*(S_4 - 5)$$

da S in poi si valuta
decisione S

$N \rightarrow 4$
 $S \rightarrow 52 \rightarrow$ meglio allenato in
corrispondenza da decisione S

	f_5^*	d_5^*	f_4^*	d_4^*	f_3^*	d_3^*
0	0	N	0	N	0	N
1	4	S	4	N	4	N
2	4	S	4	N	31	S
3	4	S	4	N	35	S
4	4	S	4	N	35	S
5	4	S	48	S	48	N
6	4	S	52	S	52	N
7	4	S	52	S	79	S
8	4	S	52	S	83	S

$$N \rightarrow v(N, S_3) + f_4^*(t(N, S_3)) = 0 + f_4^*(S_3)$$

$$S \rightarrow v(S, S_3) + f_4^*(t(S, S_3)) = 31 + f_4^*(S_3 - 2)$$

... computer eside ...
 $S \rightarrow 31 + 4$ } MAX
 $N \rightarrow 4$
conferma decisione allora

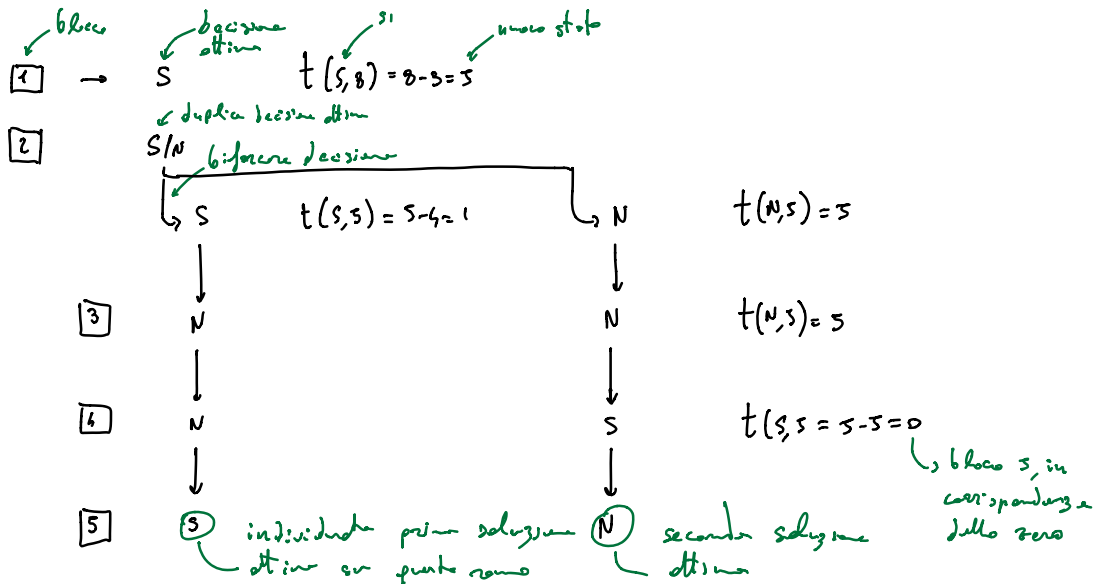
	f_5^*	d_5^*	f_4^*	d_4^*	f_3^*	d_3^*	f_2^*	d_2^*
0	0	N	0	N	0	N	0	N
1	4	S	4	N	4	N	4	N
2	4	S	4	N	31	S	31	N
3	4	S	4	N	35	S	35	N
4	4	S	4	N	35	S	44	S
5	4	S	48	S	48	N	48	S/N
6	4	S	52	S	52	N	75	S
7	4	S	52	S	79	S	79	S/N
8	4	S	52	S	83	S	83	N

→ Decrementali: indice formula
 → per qualche ragione inform. - oggetto 2 → NO
 casca vnon i vnon vna
 → entrambe sono decisioni ottimali, si/no

	f_5^*	d_5^*	f_4^*	d_4^*	f_3^*	d_3^*	f_2^*	d_2^*	f_1^*	d_1^*
0	0	N	0	N	0	N	0	N		
1	4	S	4	N	4	N	4	N		
2	4	S	4	N	31	S	31	N		
3	4	S	4	N	35	S	35	N		
4	4	S	4	N	35	S	44	S		
5	4	S	48	S	48	N	48	S/N		
6	4	S	52	S	52	N	75	S		
7	4	S	52	S	79	S	79	S/N		
8	4	S	52	S	83	S	83	N	88	S

$N \rightarrow v(4,5) + f_2^*(t(4,5)) = 0 + f_2^*(5) = 83$
 $S \rightarrow v(5,5) + f_0^*(t(5,5)) \dots = 88$
 → valore ottimo problema

→ costruzione soluzione ottima



→ le soluzioni: sono quali oggetti: valore nella zaino

se la ipotesi fosse $8 \rightarrow 7$

\rightarrow cancella riga 8, ricalcola f_i^* , b_i^*