

Sistemi operativi e in tempo reale a.a. 2022/23

Introduzione al corso

prof. Stefano Caselli

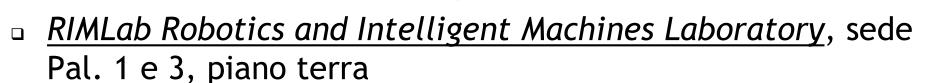
Per iniziare



- Benvenuti!
- Chi siamo
- Logistica
- Organizzazione
- Materiali didattici
- Esame



Prof. Stefano Caselli
 Tel. 0521 905724 (interno 5724)
 E-mail stefano.caselli@unipr.it



- Per conoscere le attività di ricerca e per info su progetti, internati, tesi: http://rimlab.ce.unipr.it
- Ufficio: Sede scientifica DIA, Pal. 1, piano superiore
- Ricevimento ufficiale: Mer. 14.30-16.30 (ufficio Pal. 1) per il semestre di lezione o su appuntamento
- Esercitazioni, tutor e assistenza: Prof. Dario Lodi Rizzini, Ing.
 Gabriele Penzotti

E voi chi siete?



Logistica del corso



Orario Lezioni:

Lun 15:30-17:30 aula A/2 sede scientif., lab/aula E Plesso Scienze

Mar 16:30-18:30 aula 1 sede did., lab Info base 1 - 2

Ven 10:30-12:30 aula A/2 sede scientif., lab/aula E Plesso Scienze

- Lezioni in data 5, 6, 7 Giugno per raggiungere il numero minimo di ore obbligatorie (pianificate)
- Esercitazioni preferibilmente il Mar e Ven: comunque BYOD
- Prima esercitazione in Lab: <u>Venerdì 24 Febbraio</u> in *LabInf 1-2-3* (aula E in plesso Scienze è occupata per altro uso)
- In generale: date un'occhiata ad agenda studenti e alle comunicazioni volta per volta su calendario esercitazioni vs. lezioni

Logistica del corso



- Sito dell'insegnamento, con materiali didattici ed informazioni: http://elly2022.dia.unipr.it
 - Prossimamente: chiave di registrazione iniziale
- E' obbligatorio essere <u>registrati</u> sul sito dell'insegnamento entro il 10 Marzo 2023
 - Comunicazioni su risultati esami, lezioni, etc., in genere solo attraverso il sito
- Corso in presenza: frequenza fortemente stimolata, frequenza delle esercitazioni sostanzialmente obbligatoria

Programma di massima



- Integrazioni sui sistemi operativi (gestione della memoria, I/O e file, memorie di massa, scheduling CPU, sicurezza)
- Sistemi in tempo reale
- Teoria della programmazione concorrente in ambiente globale e locale
- Allineamento delle competenze di programmazione di sistema in ambiente C/C++/UNIX
- Introduzione a strumenti e linguaggi per la programmazione concorrente (Pthreads, Java)
- Programmazione di sistema in ambiente distribuito
- Approfondimenti su aspetti specifici

Outline del corso: track parallele



- Introduz. ai sistemi operativi
- Teoria dei sistemi in tempo reale
- Meccanismi di supporto alla concorrenza
- Programmazione concorrente

Programmazione multiprocesso

- Programmazione multi-thread
- Programmazione in tempo reale



- Obiettivo dell'esame è premiare chi partecipa attivamente al corso e svolge le prove in corso d'anno
- Chi non svolge o non supera le attività in corso d'anno dovrà sostenerle successivamente nell'arco degli appelli ufficiali
- I contributi alla valutazione:
 - A) Prova scritta sistemi in tempo reale 30% (aprile)
 - B) Applicazione multithread RT e multiprocesso 30% (maggio)
 - C) Prova scritta/pratica di concorrenza 30% (→ appelli ufficiali)
 - D) Orale (breve) 10% (dopo la prova scritta)



- Obiettivo dell'esame è premiare chi partecipa attivamente al corso e svolge le prove in corso d'anno
- Chi non svolge o non supera le attività in corso d'anno dovrà sostenerle successivamente nell'arco degli appelli ufficiali
- I contributi alla valutazione:

Prove parziali in corso d'anno

- A) Prova scritta sistemi in tempo reale 30% (aprile)
- B) Applicazione multithread RT e multiprocesso 30% (maggio)
- C) Prova scritta/pratica di concorrenza 30% (→ appelli ufficiali)
- D) Orale (breve) 10% (dopo la prova scritta) Esame!



- A), B) in corso d'anno! Restano validi fino al 28/2/2024
- C) D) <u>nell'ordine</u> concludono l'esame, negli appelli ufficiali e circa una settimana dopo
- Possibile integrazione di elementi di valutazione legati alla frequenza attiva alle lezioni (solo primo appello)
- La prova pratica B) (applicazione multithread in tempo reale e multiprocesso) viene riproposta - se necessario - in laboratorio in sede d'esame una volta per sessione (inizio luglio, inizio settembre, inizio febbraio)
- Per motivi organizzativi deve essere richiesta con un anticipo di almeno due settimane
- E' fortemente consigliato svolgere la prova pratica B) in corso d'anno



- Nelle date di appello ufficiali è possibile svolgere anche la prova scritta di «Sistemi in tempo reale» (da richiedere preventivamente per email al docente)
- Iscrizione alle prove d'esame <u>obbligatoria</u> per qualsiasi tipo di prova:
 - Chi non è iscritto non sostiene l'esame
 - Modalità Esse3
- Domande sull'esame?

Esame -- LEGGERE ATTENTAMENTE



- E' caldamente consigliato svolgere la prova di programmazione multithread, multiprocesso e real-time POSIX *durante* corso; gli eventuali risultati positivi valgono fino all'inizio della successiva edizione del corso
- Per chi non svolge o non supera tale prova durante il periodo di lezione verranno proposte *alcune* date successive
- In subordine, la prova pratica deveo essere "richiesta" almeno due-tre settimane prima dell'appello ufficiale
- Tutti i risultati parziali acquisiti (inclusa la prova pratica) scadono il 28 febbraio 2024. Se l'esame non è stato superato e verbalizzato entro quella data tutte le prove parziali sono perse
- E' obbligatorio sostenere la prova orale nella data proposta immediatamente successiva alla prova scritta superata; in caso contrario la prova scritta deve essere ripetuta
- Se la prova orale non viene superata deve essere ripetuta anche la prova scritta

Laboratorio ed esercitazioni



- Aula E c/o <u>plesso Aule delle Scienze</u> il Venerdì e il Lunedì, in LabInf 1-2 c/o sede didattica il Martedì, meglio con PC personale
- Con intensità variabile
- Notare le eccezioni (in agenda) sui laboratori disponibili
- In linea di massima, calendario lab:
 - marzo: richiami di programmazione multiprocesso
 - Esercitazioni: da Venerdì 24 Febbraio
 - fine aprile maggio: programmazione multithread e real-time
 - sviluppo di una applicazione real-time con thread POSIX
 - frequenza caldamente consigliata
- Prova pratica obbligatoria per superare l'esame

Libri di testo

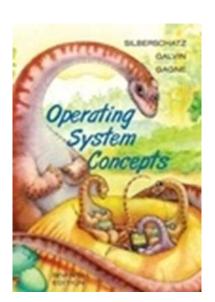


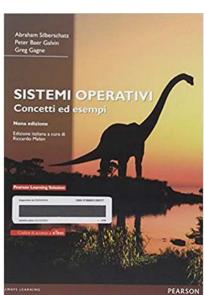
- Non c'è un libro di testo obbligatorio, ci sono buoni testi da cui prendo parte dei contenuti delle lezioni e che consiglio:
 - Libri di Sistemi operativi
 - Libri di Programmazione concorrente
 - Libri di Sistemi in tempo reale
- Libri non indispensabili per l'esame ma consigliati!
- Disponibili in biblioteca per consultazione. Ad esempio: testo generalista + testo di programmazione concorrente

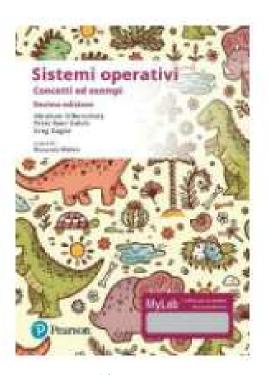
Testi consigliati di Sistemi Operativi

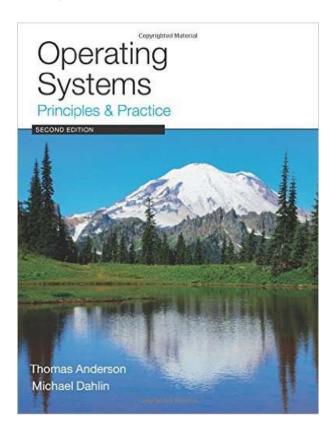


- T. Anderson, M. Dahlin, «Operating Systems Principles & Practice», 2nd edition, Recursive Books, 2014.
- A. Silberschatz, P.B. Galvin, "Sistemi operativi Concetti ed esempi", ok da settima a decima ediz., Pearson, 2007-2020.







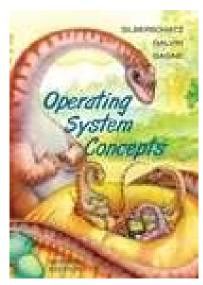


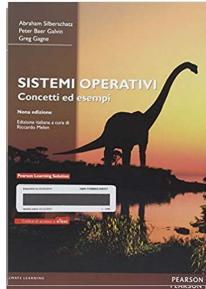
SisOp&RT - IntroCorso

Un testo canonico di *Sistemi Operativi* con una lunga storia



- A. <u>Silberschatz</u>, P.B. Galvin, "Sistemi operativi -Concetti ed esempi", ok da settima a decima ediz., Pearson Education Italia, 2006/2020.
- Conosciuto nel mondo come "the dinosaur book"
- In circolazione (e in biblioteca) almeno dalla terza edizione
- Autore ricorrente: Avi Silbershatz
- OK Silbershatz in varie edizioni (ita/eng)
- A. <u>Silberschatz</u>, P.B. Galvin, G. Gagne, "Operating System Concepts", oppure "Operating System Concepts with Java", (from <u>6th</u> to <u>9th</u> ed.), Wiley, 2004-2012.
- Alcune traduzioni in italiano delle vecchie edizioni sono terribili, evitare

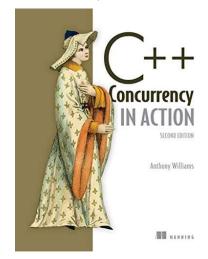




Testi di *Programmazione Concorrente*



- P. Ancilotti, M. Boari, "Programmazione concorrente e distribuita", McGraw-Hill, 2007.
- G.R. Andrews, "Foundations of Multithreaded, Parallel, and Distributed Programming," Addison-Wesley, 2000.
- Per le esercitazioni:
- A. Williams, «C++ concurrency in action», Mannings, 2019.
 (2nd edition per standard C++17; 1st edition copre C++11).
- Tutti i testi indicati sono opzionali!



Testi per Sistemi in tempo reale



- Testo (x teoria): J.W.S. Liu, Real-Time Systems, Prentice-Hall, 2000.
- Alternative & approfondimenti:
 - G.C. Buttazzo, Sistemi in tempo reale, Pitagora editrice, (prima ediz. 1995, seconda ediz. 2001).
 - D. Butenhof, *Programming with POSIX Threads*, Addison-Wesley, 1997.

Altri testi di *Sistemi Operativi* e *Programmazione Concorrente* di ampia diffusione



- R.H. Arpaci-Dusseau, A.C. Arpaci-Dusseau, «Operating Systems -Three Easy Pieces», http://www.ostep.org
- A.S. Tanenbaum, "I moderni sistemi operativi," seconda edizione, Jackson Libri, 2002.
- H.M. Dietel, P.J. Dietel, D.R. Choffnes, "Sistemi operativi", terza edizione, Pearson Education Italia, 2005.
- P. Ancilotti, M. Boari, A. Ciampolini, G. Lipari, "Sistemi operativi," McGraw-Hill, 2004 (| | nuova ediz. 2008).
- M. Herlihy, N. Shavit, "The Art of Multiprocessor Programming", Morgan Kauffmann, 2008.
- S.J. Hartley, "Concurrent Programming The Java Programming Language," Oxford University Press, 1998.

Materiali didattici e risorse



- Copie delle diapositive:
 - sempre in parte da scrivere, migliorabili o in miglioramento; talvolta disponibili materiali a.a. precedenti, ma con variazioni possibili
 - Accessibili man mano, tramite il sito web del corso last minute
 - Non sostituiscono la frequenza attenta in aula o un buon testo
- E' obbligatorio essere <u>registrati sul sito</u> entro il 10 marzo 2023
 - Il sito è una risorsa indispensabile per interazioni da docente a studenti
 - E' consigliato l'uso strumenti di condivisione per tenervi in contatto tra voi

Possibili problemi sul corso e altro



- Orario lezioni -> non un granché, ma non credo modificabile
- □ Aule → soluzione attuale è un compromesso
- 🗅 Piani di studio LM
- Manifesto studi a.a. 2022/23 e 2023/24
- Iscritti, futuri iscritti, esami singoli, etc.
- Ammessi alle prove solo iscritti al corso di laurea o iscritti ad esame singolo (deve risultare in Esse3)
- Modalità esame: devono essere chiare per tutti (valutazione docente)

Una opportunità



- Insegnamento a scelta <u>Marzo-Giugno 2023</u>, tenuto da <u>Visiting</u> <u>professor</u>:
 - Embedded systems for vehicles --> Embedded systems
 - prof. Xenofon Fafoutis, Danish Technical University (DTU)
- https://corsi.unipr.it/it/ugov/degreecourse/222615
- (Insegnamento a scelta libera, TAF D)

Embedded systems, 2023



- The course will provide basic, advance, as well as practical knowledge on the design and implementation of distributed embedded systems
- Following an introduction on the recent developments of intelligent transportation systems and smart vehicles, the course will focus on system-level building blocks for developing distributed embedded systems including softwarehardware interaction, sensors and actuators, intra-board communication, wired/wireless embedded networking, embedded software development, performance evaluation and testing, as well as on-board data processing and embedded machine learning