SISTEMI OPERATIVI

ESERCIZIO N. 1 del 2 FEBBRAIO 2001

In una piccola località sciistica è in funzione una seggiovia, con una cabina che può contenere al massimo MAX sciatori. La seggiovia effettua due fermate: una a valle e una a monte. La cabina parte dalla fermata a valle solo quando ha caricato almeno MIN sciatori, mentre è sufficiente anche solo uno sciatore per partire dalla fermata a monte. Ogni sciatore, dopo essere entrato nella cabina a valle, aspetta che questa arrivi a monte per uscire; quando ha finito di sciare, riprende la seggiovia e attende che la cabina arrivi a valle per uscire. Si implementi una soluzione usando il costrutto monitor per modellare la seggiovia e i processi per modellare gli sciatori e la cabina e si descriva la sincronizzazione tra i processi. Nella soluzione si massimizzi l'utilizzo delle risorse. Si discuta se la soluzione proposta può presentare starvation e in caso positivo per quali processi, e si propongano modifiche e/o aggiunte per evitare starvation.

```
program impianto sciistico
const MIN = ...; { numero minimo di sciatori }
const MAX = ...; { capacità della cabina }
type dir = (su, giù, viaggio); { stato della cabina }
type sciatore = process
begin
     repeat
           seggiovia.entra(su);
           < preparati ad uscire >
           seggiovia.esci(su);
           <scia>
           seggiovia.entra(giù);
           < preparati ad uscire >
           seggiovia.esci(giù);
     until false
end
type cabina = process
begin
     repeat
       seggiovia.carica(su);
       <fai il viaggio in salita>
       seggiovia.scarica(su);
       seggiovia.carica(giù);
       <fai il viaggio in discesa>
       seggiovia.scarica(giù);
     until false
end
type seggiovia m = monitor
{ variabili del monitor }
     stato : dir;
var
     { stato della cabina }
     n sciatori : integer;
```

```
{ numero di sciatori in cabina }
     coda : array[2] of condition;
     { code su cui sospendere in attesa della cabina }
     coda viaggio : condition;
     { sciatori in cabina in attesa di arrivare }
     coda cabina : condition;
     { cabina in attesa di partire }
procedure entry entra (d: dir)
begin
if stato <> d and n sciatori < MAX then { se la cabina non è presente }
     coda[d].wait;
n_sciatori ++ ; { sono entrato }
{ se abbiamo raggiunto il numero minimo }
if (d = su and n sciatori >= MIN) or (d = giù) then
     { faccio partire la cabina }
     coda_cabina.signal;
     { mi sospendo in attesa di arrivare }
coda viaggio.wait;
end
procedure entry esci (d: dir)
begin
     n sciatori -- ; { siamo arrivati }
end
procedure entry carica (d: dir)
begin
     stato:=dir;
      \{ sveglio gli sciatori in attesa di entrare \}
for i := 1 to MAX do
           coda[d].signal;
      { se non c'è il numero minimo di sciatori }
     if (d = su and n sciatori < MIN) or
   (d = giù and n sciatori < 1) then
           coda cabina.wait;
     stato := viaggio; { ripartiamo! }
end
procedure entry scarica (d: dir)
begin
     { sveglio tutti gli sciatori in attesa di uscire }
      s:=n sciatori;
     for i := 1 to s do
       coda viaggio.signal;
end
function other (d: dir) : dir
begin
     if d = su then other := giù; else other := su;
end
begin { inizializzazione delle variabili }
     n sciatori := 0;
     stato := giù;
end
var
     seggiovia: seggiovia m; { il nostro monitor }
s1, s2, ... : sciatore;
```

c: cabina;

begin end.

Starvation

La soluzione proposta presenta starvation nel caso in cui gli sciatore a valle debbano aspettare che la cabina sia utilizzata dagli sciatori a monte, e viceversa. È un tipo di starvation legato al problema stesso. Si può risolvere imponendo un tempo massimo di attesa per la cabina, dopodiché effettua il viaggio anche senza sciatori.