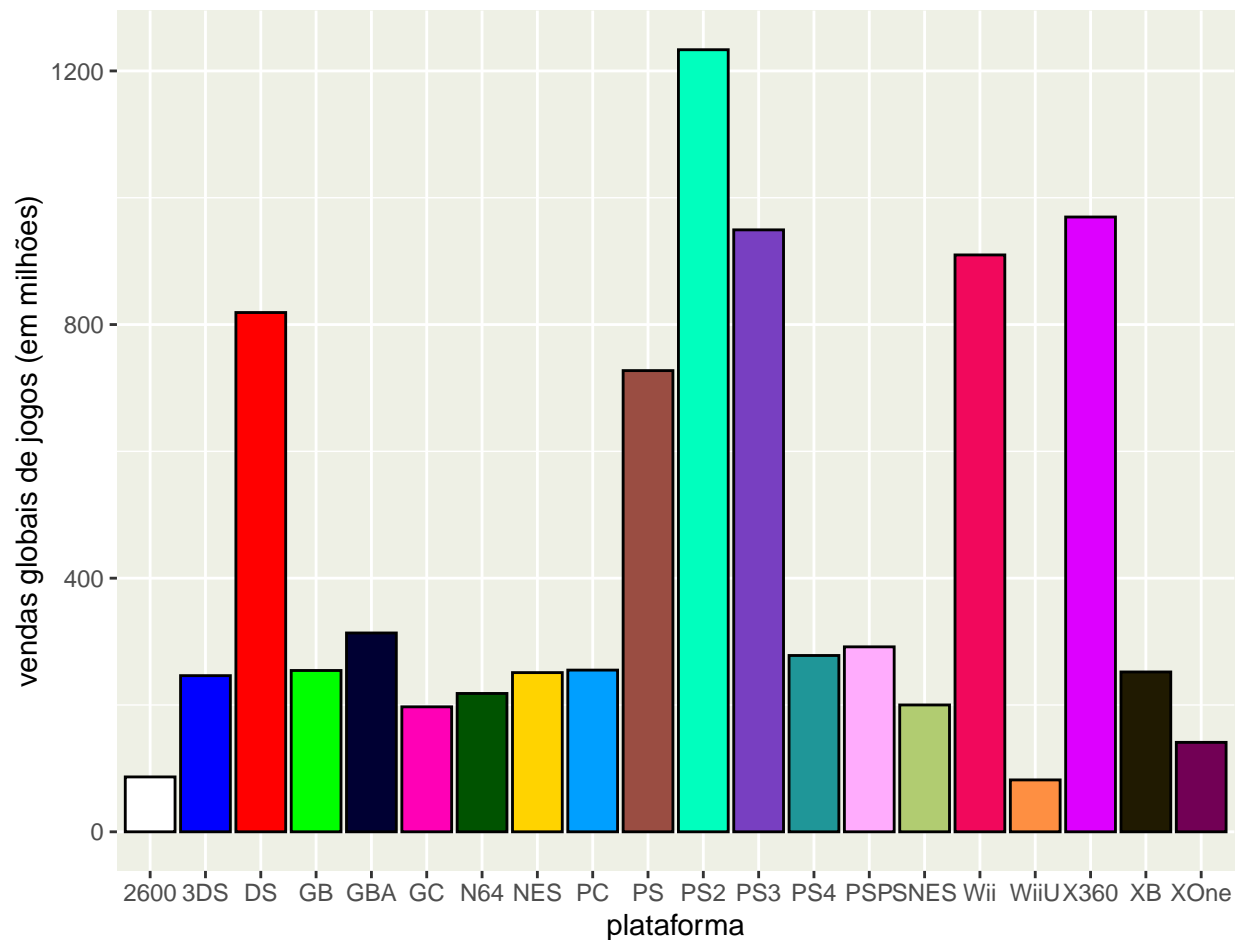


Dados Trabalho Final

gabriel maurício

É importante salientar que as conclusões tomadas levam em consideração o dataset, e que este possui dados apenas até o ano de 2016.



No gráfico acima, onde estão as 20 plataformas de jogos mais populares historicamente, observa-se que quem lidera é o PlayStation2, levando em consideração a quantidade de jogos vendidos globalmente. Na tabela abaixo estão as medidas de fato, com todas as plataformas presentes no dataset.

```
soma_total = sum(vendas_por_plataforma$Total)
vendas_por_plataforma_porcentagem <- mutate(vendas_por_plataforma, Porcentagem = round(Total/soma_total, 7)*100)
tabela_vendas_plataforma <- vendas_por_plataforma_porcentagem %>%
  rename(
    Plataforma = Platform,
    "Vendas Globais" = Total,
    "Porcentagem(%)" = Porcentagem
  ) %>%
  gt() %>%
  tab_header(title=md("Vendas Globais das Plataformas")) %>%
  tab_footnote(
    footnote="Em milhões",
    locations=cells_column_labels(columns="Vendas Globais")
  )

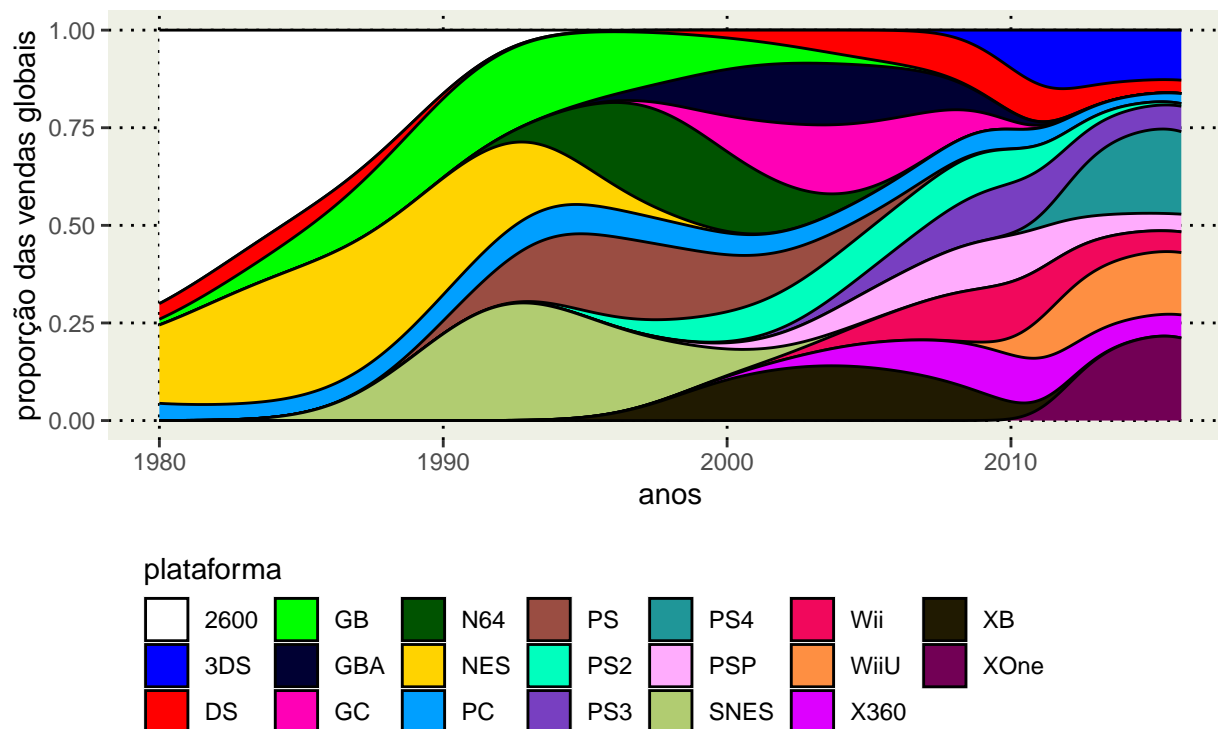
tabela_vendas_plataforma
```

Vendas Globais das Platafroams

Plataforma	Vendas Globais ¹	Porcentagem(%)
PS2	1233.46	13.98432
X360	969.61	10.99292
PS3	949.35	10.76323
Wii	909.81	10.31494
DS	818.96	9.28493
PS	727.39	8.24676
GBA	313.56	3.55498
PSP	291.71	3.30725
PS4	278.07	3.15261
PC	255.05	2.89162
GB	254.42	2.88448
XB	252.09	2.85806
NES	251.07	2.84650
3DS	246.28	2.79219
N64	218.21	2.47395
SNES	200.05	2.26806
GC	197.14	2.23507
XOne	141.06	1.59926
2600	86.57	0.98148
WiiU	81.86	0.92809
PSV	61.61	0.69850
SAT	33.59	0.38083
GEN	28.36	0.32153
DC	15.97	0.18106
SCD	1.87	0.02120
NG	1.44	0.01633
WS	1.42	0.01610
TG16	0.16	0.00181
3DO	0.10	0.00113
GG	0.04	0.00045
PCFX	0.03	0.00034

¹Em milhões

De fato, o PlayStation2 acumula aproximadamente 14% das vendas totais de jogos. E, juntamente com Xbox360, PlayStation3, Nintendo Wii e Nintendo DS, acumulam mais de 55% de todos os jogos de videogames já vendidos.



No gráfico acima, podemos ver a evolução na proporção de jogos vendidos para cada plataforma ao longo do tempo. É interessante notar como podemos perceber as diferentes fases do mundo dos videogames, ao observarmos a predominância dos jogos vendidos para cada plataforma em cada época. Por exemplo, observe como o Atari2600 e NES dominavam no começo dos anos 1980, mas desaparecem totalmente no gráfico antes dos anos 2000, ou como Xbox One, PlayStation4 e WiiU concentram as vendas de jogos no final a partir do meio de 2010 até o fim do gráfico (2016), ou como o PlayStation1, o GameBoy, o NES e o SNES tiveram seu auge nos anos 1990, entre outros casos.

Abaixo, está uma tabela com as medidas totais vendas das 50 empresas de jogos mais populares.

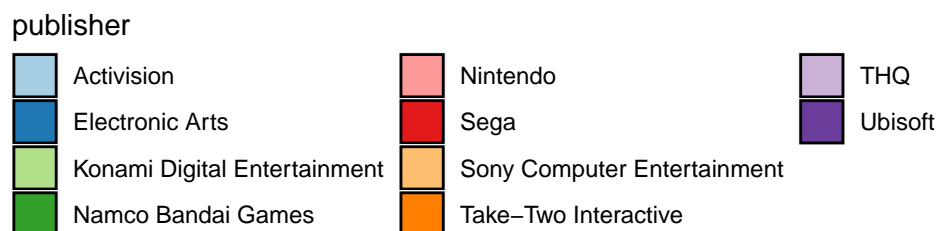
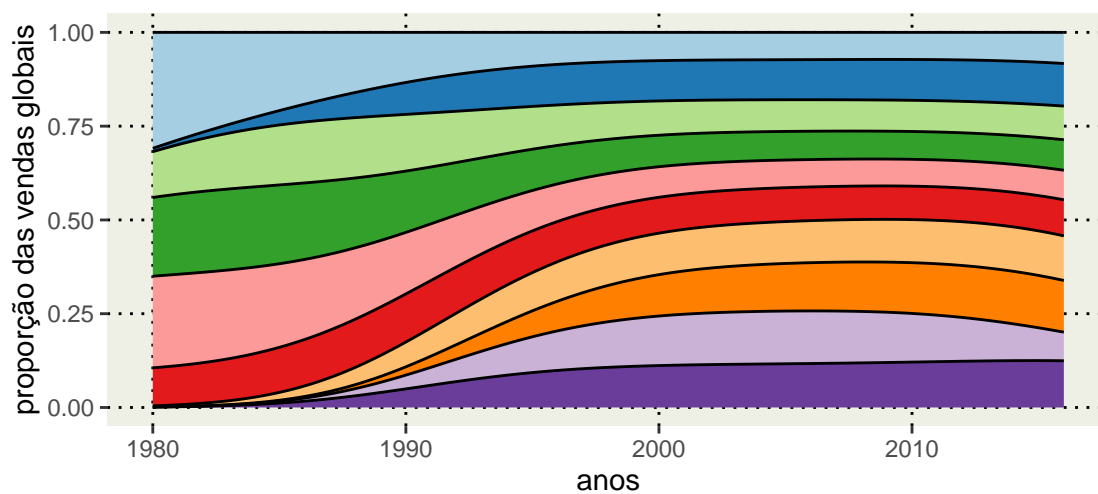
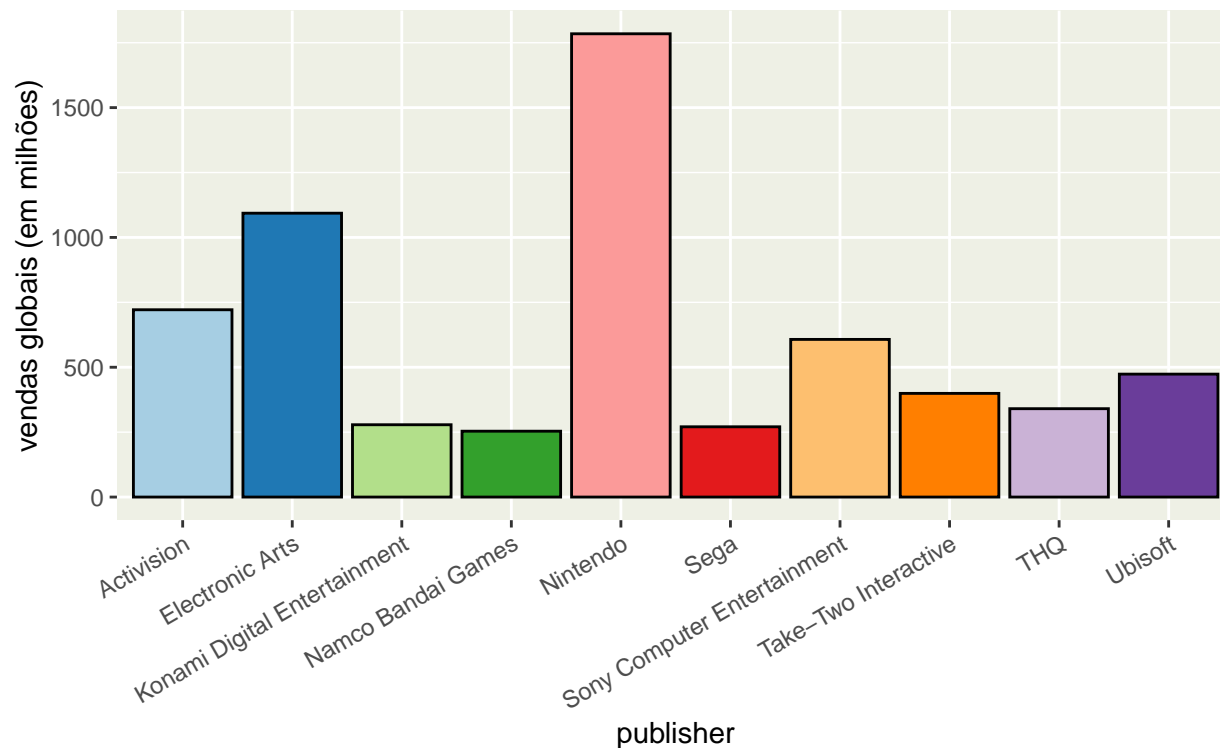
Vendas Globais das Empresas de Jogos

Empresa	Vendas Globais ¹	Porcentagem(%)
Nintendo	1784.43	21.42687
Electronic Arts	1093.39	13.12908
Activision	721.41	8.66246
Sony Computer Entertainment	607.28	7.29203
Ubisoft	473.54	5.68612
Take-Two Interactive	399.30	4.79467
THQ	340.44	4.08790
Konami Digital Entertainment	278.56	3.34486
Sega	270.66	3.25000
Namco Bandai Games	253.65	3.04575
Microsoft Game Studios	245.79	2.95137
Capcom	199.95	2.40094
Atari	146.77	1.76237
Square Enix	144.73	1.73787
Warner Bros. Interactive Entertainment	142.34	1.70917
Disney Interactive Studios	118.76	1.42603
Eidos Interactive	96.75	1.16174

LucasArts	84.95	1.02005
Bethesda Softworks	81.53	0.97899
Midway Games	69.29	0.83201
Acclaim Entertainment	64.14	0.77017
SquareSoft	57.65	0.69224
Vivendi Games	56.93	0.68360
505 Games	55.91	0.67135
Tecmo Koei	53.55	0.64301
Codemasters	47.77	0.57361
Virgin Interactive	43.87	0.52678
Enix Corporation	33.74	0.40514
Deep Silver	25.59	0.30728
GT Interactive	25.23	0.30295
D3Publisher	24.06	0.28890
Sony Computer Entertainment Europe	23.89	0.28686
Hudson Soft	23.01	0.27630
MTV Games	18.86	0.22646
Universal Interactive	17.60	0.21134
Banpresto	17.40	0.20893
Rising Star Games	17.27	0.20737
Infogrames	16.18	0.19428
Majesco Entertainment	15.81	0.18984
Hasbro Interactive	15.22	0.18276
Nippon Ichi Software	13.98	0.16787
Unknown	13.64	0.16378
989 Studios	13.32	0.15994
Zoo Digital Publishing	12.87	0.15454
Atlus	12.74	0.15298
Level 5	12.17	0.14613
Empire Interactive	11.14	0.13377
ASCII Entertainment	10.89	0.13076
3DO	10.12	0.12152
Crave Entertainment	9.93	0.11924

¹Em milhões

Nintendo, Eletronic Arts(EA), Activison e Sony, lideram, e juntas somam mais de 50% das vendas totais na historia dos jogos de videogame. Vale ressaltar que todas essas empresas produzem jogos desde os anos 1980



Nos gráficos acima, onde estão as 10 empresas de jogos mais populares historicamente, é possível observar a Nintendo no topo, levando em consideração a quantidade de jogos vendidos globalmente. Além disso, podemos observar a evolução da presença dessas companhias no mercado, onde vemos que empresas como Activision, Namco e Nintendo dominavam nos anos 1980, mas passaram a dividir espaço com empresas mais novas que ganharam mais destaque a partir dos anos 1990 e 2000, como a Ubisoft, THQ e Take-Two

Interactive.