**Problema 1: Crear la Estructura Básica de la Calculadora**

**Objetivo**: Desarrollar la estructura HTML para una calculadora básica que permita realizar operaciones aritméticas simples.

**Requisitos**

1. **Display Digital**:
   * Incluir un área de visualización en la parte superior de la calculadora que muestre el resultado de las operaciones. Inicialmente debe mostrar 0.
2. **Botones**:
   * Incluir los siguientes botones:
     + Números del 0 al 9.
     + Operaciones básicas: suma (+), resta (-), multiplicación (\*), y división (/).
     + Botón de limpiar (C) para restablecer la calculadora.
     + Botón de igual (=) para calcular el resultado de la operación actual.
3. **Diseño Responsivo**:
   * Asegurarse de que la calculadora tenga un diseño sencillo y visualmente atractivo, con un contraste adecuado entre el fondo y los botones para facilitar la usabilidad.
4. **Referencias Visuales**:
   * Utilizar un diseño referencial previamente proporcionado que muestre la disposición general de los componentes de la calculadora.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Diseño Maquetacion Web

**Estructura de Convención BEM**

* **calculadora**
* **calculadora\_\_pantalla**
* **calculadora\_\_botones**

**Conceptos Practicados**

* **HTML**: Estructuración del contenido utilizando etiquetas HTML semánticas.
* **Diseño**: Aplicación de principios de diseño para crear una interfaz de usuario clara y accesible utilizando la convención BEM y las etiquetas ARIA
* **Interactividad Futura**: Preparación del código para agregar lógica interactiva más adelante con JavaScript.

**Tecnologías Utilizadas**

* **HTML**: Para la estructura básica de la página.
* **CSS (Sass)**: Para el estilo y diseño de la calculadora.
* **JavaScript**: Para la lógica de la calculadora y su interactividad.
* **Parcel**: Herramienta de empaquetado para compilar y servir los archivos.
* **VSCode**: Editor de código utilizado para el desarrollo del proyecto