Gabriel Rodrigues

Desenvolvedor Front-end

Contato

& (21)96547-6339

Portfólio

<u>LinkedIn</u>

GitHub

Formação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade La Salle (2023 - 2024)

Sobre Mim

Desenvolvedor Front-End em transição da edição de vídeo para tecnologia. Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, aplico meu olhar criativo na criação de interfaces modernas, responsivas e funcionais, entregando soluções eficientes.

Habilidades

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React.js, Next.js, Tailwind CSS e Bootstrap 5.
- Back-end: Node.js, Express, MongoDB e APIs RESTful.
- Ferramentas: Git, GitHub, Figma.

Projetos

FullShop

Projeto de e-commerce full stack, permitindo explorar e visualizar produtos de forma prática e interativa.

- Tecnologias: Next.js, TypeScript, Styled Components, Node.js, Express, Mongoose, MongoDB e LocalStorage.
- Funcionalidades: Listagem e busca de produtos por seções, carrinho com persistência, visualização detalhada e integração front-end/back-end
- Link do projeto: Acessar

StarApp

Enciclopédia online de Star Wars, com navegação imersiva e informações detalhadas sobre filmes, séries, documentários e personagens.

- Tecnologias: Next.js, TypeScript, Styled Components, Node.js, Express, Mongoose, MongoDB e Local Storage.
- Funcionalidades: Tela de login e cadastro com validação, listagem de conteúdos por categorias, interface responsiva e navegação interativa.
- Link do projeto: Acessar

Experiência Profissional

Editor de vídeos [Autônomo] (2020 - 2025)

- Produção e edição de vídeos com atenção a detalhes visuais e estética.
- Organização de projetos e cumprimento de prazos, mantendo qualidade.
- Aprimoramento da criatividade e do senso visual, aplicados hoje no desenvolvimento front-end.

Cursos

- CS50 Introdução à Ciência da Computação (Harvard)
- HTML5 e CSS3 Curso em Vídeo / Bro Code
- Git e GitHub Curso em Vídeo
- JavaScript Curso em Vídeo / CFB Cursos / Bro Code
- TypeScript CFB Cursos
- React.js BroCode / CFB Cursos
- Next.js CFB Cursos