

# Introducción a la Criptografía Moderna

## Introducción “Básica” de Teoría de Números, Álgebra Abstracta, Aritmética de Cuerpos Finitos,

“Lo necesario para el curso”

**Rodrigo Abarzúa<sup>†</sup>,**

<sup>†</sup> Universidad de Santiago de Chile  
rodrigo.abarzua@usach.cl

April 4, 2014

- 1 Divisibilidad
- 2 Máximo Común Divisor, GCD
- 3 Aritmética Modular
- 4 Aritmética en  $\mathbb{Z}_n$
- 5 Exponenciación Modular

## Definición

- Si  $a$  y  $b$  son enteros, diremos que  $a$  divide a  $b$  (denotado por  $a \mid b$ ) si existe un entero  $c$  tal que  $b=ac$ .
- Si no existe este  $c$  entonces  $a$  no divide a  $b$  (denotado por  $a \nmid b$ ).
- Si  $a$  divide a  $b$  entonces diremos que  $a$  es un divisor de  $b$  y que  $b$  es divisible por  $a$ .

## Lema

*Suponga que  $a, b, c, x, y$  son enteros.*

- ❶ *Si  $a|b$  y  $x|y$  entonces  $ax|by$ .*
- ❷ *Si  $a|b$  y  $b|c$  entonces  $a|c$ .*
- ❸ *Si  $a|b$  y  $b \neq 0$ , entonces  $|a| \leq |b|$ .*
- ❹ *Si  $a|b$  y  $a|c$  entonces  $a|bx + cy$ .*

## Definición

*Un entero positivo  $p > 1$  es un número primo si y solo si los divisores de  $p$  son 1 y  $p$ . Si  $p$  no es primo, entonces se dice un número compuesto.*

## Teorema

*Dados dos números enteros **a** y **b** con  $\mathbf{b} \neq 0$ , existe únicos enteros **q** y **r** tal que*

$$a = bq + r \text{ y } 0 \leq r < |b|$$

## Observación

*Recordar que el número **q** es el cuociente de **a** dividido por **b**, y **r** es el resto.*

## Definición

*El máximo común divisor (GCD en inglés) de dos números **a** y **b** no ambos cero, es el entero más grande que divide ambos **a** y **b**. Denotaremos por  $\gcd(a, b)$  como el máximo común divisor de **a** y **b**.*

# Máximo Común Divisor, GCD

## Definición

*Dos enteros **a** y **b** se dicen que son primos relativos o coprimos si el  $\gcd(a, b) = 1$ .*

## Lema

*El máximo común divisor de dos enteros satisface las siguientes condiciones:*

- ❶  $\gcd(a, b) = \gcd(-a, b)$ .
- ❷  $\gcd(a, b) = \gcd(a - b, b)$ .
- ❸ Si  $\gcd(a, b) = d$ , entonces  $\gcd(a/d, b/d) = 1$



# Algoritmo Euclideo

## Teorema

Dados dos números enteros **a** y **b**, si  $a = bq + r$ , y  $0 \leq r < b$ , entonces  $\gcd(a, b) = \gcd(b, r)$ .

## Algoritmo Euclideo para el cálculo de $\gcd(a, b)$

---

---

**Algorithm 1:**  $\gcd(a, b)$ 

---

---

Input: Dos enteros no negativos  $a$  y  $b$  con  $a \geq b$ .

Output: El  $\gcd(a, b)$ .

---

---

1. **While**  $b \neq 0$  **do**
  2.      $r \leftarrow a \bmod b$ ,  $a \leftarrow b$ ,  $b \leftarrow r$ .
  3. **End While**
  4. **Return**  $a$
- 
- 

## Observación

El Algoritmo anterior tiene complejidad  $O((\lg(n))^2)$  operaciones de bit.

# Algoritmo Euclideo

## Ejemplo

Utilice el algoritmo Euclideo para calcular el  $\gcd(4864, 3458)$

$$4864 = 1 \cdot 3458 + 1406$$

$$3458 = 2 \cdot 1406 + 646$$

$$1406 = 2 \cdot 646 + 114$$

$$646 = 5 \cdot 114 + 76$$

$$114 = 1 \cdot 76 + 38$$

$$76 = 2 \cdot 38 + 0.$$

Luego el  $\gcd(4864, 3458) = 38$

# Algoritmo Euclideo Extendido

## Teorema

Para dos enteros  $a$  y  $b$  existen  $m$  y  $n$  tal que  $ma + nb = \gcd(a, b)$ .

## Algoritmo Euclideo Extendido

---

**Algorithm 2:**  $\gcd(a, b)$  y enteros  $x$  e  $y$  tal que satisface  $ax + by = d$ .

---

Input: Dos enteros no negativos  $a$  y  $b$  con  $a \geq b$ .

Output:  $d = \gcd(a, b)$  y enteros  $x$  e  $y$  que satisfacen  $ax + by = d$ .

---

1. Si  $b = 0$  entonces  $d \leftarrow a$ ,  $x \leftarrow 1$ ,  $y \leftarrow 0$
  2. **Return**( $d, x, y$ ).
  3.  $x_2 \leftarrow 1$ ,  $x_1 \leftarrow 0$ ,  $y_2 \leftarrow 0$ ,  $y_1 \leftarrow 1$ .
  4. **While**  $b > 0$  **do**
  5.      $q \leftarrow \lfloor a/b \rfloor$ ,  $r \leftarrow a - qb$ ,  $x \leftarrow x_2 - qx_1$ ,  $y \leftarrow y_2 - qy_1$ .
  6.      $a \leftarrow b$ ,  $b \leftarrow r$ ,  $x_2 \leftarrow x_1$ ,  $x_1 \leftarrow x$ ,  $y_2 \leftarrow y_1$ , e  $y_1 \leftarrow y$ .
  7. **End While**
  8.  $d \leftarrow a$ ,  $x \leftarrow x_2$ ,  $y \leftarrow y_2$ .
  9. **Return**( $d, x, y$ ).
-

## Observación

*El Algoritmo anterior tiene complejidad  $O((\lg(n))^2)$  operaciones de bit.*

## Ejercicios

*Utilizar el algoritmo Euclideo extendido para calcular el  $\gcd(4864, 3458)$  y  $x, y$  tal que  $4864x + 3458y = \gcd(4864, 3458)$*

*Solución: El  $\gcd(4864, 3458) = 38$  y  $(4864)(32) + (3458)(-45) = 38$*

En esta sección presentaremos una pequeña introducción de la aritmética modular

## Definición

*Supongamos que **a**, **b** y **m** son enteros, se dice que **a** es congruente a **b** modulo **m** denotado como*

$$a \equiv b(\text{mod } m)$$

*si **m** divide a **a-b**. El entero **m** es llamada el modulo de la congruencia.*

## Ejemplo

Observar los siguientes ejemplos:

- Como  $9 = 23 - 14$ , por la definición implica que  $23 \equiv 14 \pmod{9}$ . De hecho, cualquiera de dos números de la siguiente lista  $\{\dots, -4, 5, 14, 23, \dots\}$  son congruentes modulo 9.
- Claramente si  $a \equiv b \pmod{m}$  es lo mismo que  $a \equiv b \pmod{-m}$ . Desde que solo se considera  $m$  un entero positivo.

## Observación

*La congruencia  $a \equiv b \pmod{m}$  significa que ambos  $a$  y  $b$  tienen el mismo resto al dividirlos por  $m$ . En efecto, podemos escribir*

$$a = q_1m + r_1 \text{ y } b = q_2m + r_2$$

*donde  $r_1 = a \bmod m$  y  $r_2 = b \bmod m$ .*

*Por lo tanto*

$$a - b = q_1m + r_1 - (q_2m + r_2) = (q_1 - q_2)m + (r_1 - r_2),$$

*como  $r_1$  y  $r_2$  son menores que  $m$ , entonces  $(r_1 - r_2)$  también.*

*Como  $a \equiv b \pmod{m}$  entonces  $a - b = km$  para algún entero  $k$  entonces  $r_1 - r_2 = 0$ .*

## Observaciones

- 1 Cuando se utilice la notación

$$a \bmod m$$

(sin parentesis) sera para denotar el resto cuando  $a$  es dividido por  $m$ , es decir,  $r_1$  en la observación de arriba. Si reemplazamos  $a$  por  $a \bmod m$ , diremos que  $a$  es reducido modulo  $m$ .

- 2 Algunos lenguajes de programación definen  $a \bmod m$  como el resto en el rango  $-m + 1, \dots, m - 1$  teniendo el mismo signo de  $a$ . Por ejemplo,  $-18 \bmod 7$  podría ser  $-4$ , pero también puede ser  $3$ . En este curso siempre se definirá  $a \bmod m$  como no-negativo.



## Teorema

Para todo  $a, a_1, b, b_1, c \in \mathbb{Z}$ . Las siguientes propiedades se cumple:

- $a \equiv b \pmod{n}$  Si y solo si  $a$  y  $b$  tienen el mismo resto cuando se divide por  $n$ .
- $a \equiv a \pmod{n}$  (Reflexividad).
- Si  $a \equiv b \pmod{n}$  entonces  $b \equiv a \pmod{n}$  (Simetría).
- Si  $a \equiv b \pmod{n}$  y  $b \equiv c \pmod{n}$  entonces  $a \equiv c \pmod{n}$  (Transitividad).
- Si  $a \equiv a_1 \pmod{n}$  y  $b \equiv b_1 \pmod{n}$ , entonces  $a + b \equiv a_1 + b_1 \pmod{n}$  y  $ab \equiv a_1 b_1 \pmod{n}$ .

# Aritmética Modular

Ahora definiremos la aritmética modular o modulo  $m$  :  $\mathbb{Z}_m$  se define como el conjunto  $\{0, \dots, m-1\}$ , dotado de dos operaciones la adición  $+$  y la multiplicación  $*$ . Estas operaciones sobre  $\mathbb{Z}_m$  operan exactamente como en los números reales, excepto que el resultado es reducido modulo  $m$ .

## Ejemplo

*Supongamos que calculamos  $11 * 13$  en  $\mathbb{Z}_{16}$ . Sabemos que  $11 * 13 = 143$ , al reducirlo modulo 16 es decir, escribimos  $143 = 8 * 16 + 15$ , entonces  $143 \bmod 16 = 15$ , luego  $11 * 13 = 15$  en  $\mathbb{Z}_{16}$ .*

Existe una manera para representar un grupo finito. Utilizando las *tablas de Cayley*.

### Ejemplo

La tabla de Cayley para el grupo  $\mathbb{Z}_6$  es:

+	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
[0]	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
[1]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[0]
[2]	[2]	[3]	[4]	[5]	[0]	[1]
[3]	[3]	[4]	[5]	[0]	[1]	[2]
[4]	[4]	[5]	[0]	[1]	[2]	[3]
[5]	[5]	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

# Aritmética Modular

## Adición en $\mathbb{Z}_n$

Sea  $n$  un entero positivo. Dado que  $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$ . Si dados  $a, b \in \mathbb{Z}_n$ , entonces

$$(a + b) \bmod n = \begin{cases} (a + b) & \text{if } a + b < n, \\ (a + b) - n & \text{if } a + b \geq n. \end{cases}$$

La definición de la adición y la multiplicación en  $\mathbb{Z}_m$  satisface algunas propiedades que presentaremos sin demostración:

- 1 La adición es *cerrada*, es decir, para todo  $a, b \in \mathbb{Z}_m$ ,  $a + b \in \mathbb{Z}_m$ .
- 2 La adición es *conmutativa*, es decir, para todo  $a, b \in \mathbb{Z}_m$ ,  $a + b = b + a$ .
- 3 La adición es *asociativa*, es decir, para todo  $a, b, c \in \mathbb{Z}_m$ ,  
 $(a + b) + c = a + (b + c)$ .
- 4 El *neutro aditivo* es el 0, es decir, para todo  $a \in \mathbb{Z}_m$ ,  $a + 0 = 0 + a = a$ .
- 5 El *inverso aditivo* para algún  $a \in \mathbb{Z}_m$  es  $m - a$ , es decir,  
 $a + (m - a) = (m - a) + a = 0$  para todo  $a \in \mathbb{Z}_m$ .

# Aritmética Modular

## Multiplicación en $\mathbb{Z}_n$

Sea  $n$  un entero positivo. Si dados  $a, b \in \mathbb{Z}_n$ , entonces

$$(a * b) \bmod n = \begin{cases} (a * b) & \text{if } a + b < n, \\ (a * b) \bmod n & \text{if } a + b \geq n. \end{cases}$$

La definición de la adición y la multiplicación en  $\mathbb{Z}_m$  satisface algunas propiedades que presentaremos sin demostración:

- 6 La multiplicación es *cerrada* es decir, si  $a$  y  $b \in \mathbb{Z}_m$ , entonces  $ab \in \mathbb{Z}_m$
- 7 La multiplicación es *conmutativa*, es decir, para cada  $a, b \in \mathbb{Z}_m$  entonces  $ab = ba$ .
- 8 La multiplicación es *asociativa*, es decir, para cada  $a, b, c \in \mathbb{Z}_m$  entonces  $(ab)c = a(bc)$
- 9 La *identidad multiplicativa* es el 1, es decir, para cada  $a \in \mathbb{Z}_m$   
 $a * 1 = 1 * a = a$ .
- 10 La multiplicación es *distributiva* sobre la adición, es decir,

$$a, b, c \in \mathbb{Z}_m, (a + b)c = (ac) + (ab) \text{ y } a(b + c) = (ab) + (ac)$$

## Observaciones

*Las propiedades:*

- 1, 3-5 Se dice que  $\mathbb{Z}_m$  forma una estructura algebraica llamada grupo, con la operación adición del grupo. Si se cumple la propiedad 2 se dice que el grupo es conmutativo.*
- 1-10 Establecen que  $\mathbb{Z}_m$  es un anillo, algunos ejemplos de anillos de cardinalidad infinita son  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$ . En criptografía se esta interesado en anillos finitos.*

## Observación

*Como en  $\mathbb{Z}_m$  existe el inverso aditivo, entonces podemos restar o sustraer elementos en  $\mathbb{Z}_m$ . Se define  $(a - b) \in \mathbb{Z}_m$  como  $a + m - b \bmod m$ . De manera equivalente podemos calcular el  $a - b$  y luego reducir modulo  $m$ .*

## Ejemplo

*Calcular  $11 - 18 \in \mathbb{Z}_{31}$ ,  $11 + 13 \bmod 31 = 24$ .*

## Definición

Sea  $a \in \mathbb{Z}_n$ . El inverso multiplicativo de  $a$  modulo  $n$  es un entero  $x \in \mathbb{Z}_n$  tal que  $ax \equiv 1 \pmod{n}$ . Si este número existe, es único y diremos que  $a$  es invertible o una unidad, el inverso de  $a$  se denota por  $a^{-1}$ .

## Definición

Dados  $a, b \in \mathbb{Z}_n$ . La división de  $a$  por  $b$  modulo  $n$  es el producto de  $a$  y  $b^{-1}$  modulo  $n$  y si y solo si  $b$  es invertible modulo  $n$ .



## Teorema

*Sea  $a \in \mathbb{Z}_n$ . Entonces  $a$  es invertible si y solo si  $\gcd(a, n) = 1$ .*

## Observación

*Recordemos que el algoritmo Euclideo extendido nos permite calcular el  $\gcd(a, n)$  y  $p, q$  tal que*

$$ap + nq = \gcd(a, n).$$

*Dado el teorema anterior si el  $\gcd(a, n) = 1$  entonces el inverso*

$$a^{-1}(\bmod n) = p$$

## Definición

*El grupo multiplicativo de  $\mathbb{Z}_n$  es  $\mathbb{Z}_n^* = \{a \in \mathbb{Z}_n \mid \gcd(a, n) = 1\}$ . En particular si  $n$  es primo, entonces  $\mathbb{Z}_n^* = \{a \mid 1 \leq a \leq n - 1\}$ .*

## Ejemplo

Consideremos el cuerpo finito  $GF(5) = \{0, 1, 2, 3, 4\}$  las siguientes tablas describen como sumar y multiplicar dos elementos

+	0	1	2	3	4
0	0	1	2	3	4
1	1	2	3	4	0
2	2	3	4	0	1
3	3	4	0	1	2
4	4	0	1	2	3

Observar que los inversos aditivos son:  $-0 = 0$ ,  $-1 = 4$ ,  $-2 = 3$ ,  $-3 = 2$ ,  $-4 = 1$

*	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	4	1	3
3	0	3	1	4	2
4	0	4	3	2	1

Observar que los inversos multiplicativos son:  $0^{-1}$  no existe,  $1^{-1} = 1$ ,  $2^{-1} = 3$ ,  $3^{-1} = 2$ ,  $4^{-1} = 4$ .

Un importante ejemplo de cuerpos primos es  $GF(2)$ , que es el cuerpo finito más pequeño que existe.

## Ejemplo

Consideremos el cuerpo finito  $GF(2) = \{0, 1\}$ . La aritmética del cuerpo es:

### Adición

+	0	1
0	0	1
1	1	0

### Multiplicación

*	0	1
0	0	0
1	0	1

## Calculo del inverso multiplicativo en $\mathbb{Z}_n$

### Calculo del inverso multiplicativo en $\mathbb{Z}_n$

**Algorithm 3:** Dado  $a \in \mathbb{Z}_n$  Calcula  $a^{-1} \bmod n$  si existe.

Input:  $a \in \mathbb{Z}_n$ .

Output:  $a^{-1} \bmod n$  si existe.

1. Use el algoritmo Euclideo extendido para encontrar los enteros  $x$  e  $y$  tal que  $ax + ny = d$  donde  $d = \gcd(a, n)$ .
2. **If**  $d > 1$ , **then**
3.  $a^{-1} \bmod n$  no existe.
3. **else**
4. **Return**  $x$

# Exponenciación Modular

El cálculo  $a^k \bmod n$ , es decir, la exponenciación modular es un algoritmo crucial para varios protocolos criptograficos, el siguiente algoritmo hace uso de la siguiente observación.

Dado  $k$  en su representación binaria  $k = \sum_{i=0}^t k_i 2^i$ , donde cada  $k_i \in \{0, 1\}$ . Entonces

$$a^k = \prod_{i=0}^t a^{k_i 2^i} = (a^{2^0})^{k_0} (a^{2^1})^{k_1} \dots (a^{2^t})^{k_t} .$$

## Algoritmo Cuadrados-y-Multiplicaciones para $a^k \bmod n$

### **Algorithm 4:** Exponenciación Modular

**Input:**  $a \in \mathbb{Z}_n$  y  $k \in \mathbb{Z}_n$  con  $0 \leq k < n$  y  $k = \sum_{i=0}^t k_i 2^i$ .

**Output:** El  $a^k \bmod n$ .

1.  $b \leftarrow 1$ .
2. **If**  $k = 0$  **do**
3.     **Return**  $b$ .
4.  $A \leftarrow a$ .
5. **For**  $i$  **from** 1 **to**  $t$  **do**
6.      $A \leftarrow A^2 \bmod n$ .
7.     **If**  $k_i = 1$  **then**
8.          $b \leftarrow A \cdot b \bmod n$ .
4. **Return**  $b$

# Exponenciación Modular

## Ejemplo

*Utilizando el algoritmo anterior  $5^{596} \bmod 1234 = 1013$*



## Complejidad de operaciones en $\mathbb{Z}_n$

Operación		Complejidad bit
Adición Modular	$(a + b) \bmod n$	$O(\lg n)$
Sustracción Modular	$(a - b) \bmod n$	$O(\lg n)$
Multiplicación Modular	$(a \cdot b) \bmod n$	$O((\lg n)^2)$
Inversión Modular	$a^{-1} \bmod n$	$O((\lg n)^2)$
Exponenciación Modular	$a^k \bmod n, k < n$	$O((\lg n)^3)$