

Re:Legion – Пошаговый воксельный ритм-рогалик.

Ре – нота, поэтому пусть игрок как DJ формирует партию из юнитов (инструментов) и положений/действий (нот), а потом "микширует" во что-то крышесносное (типа первые забеги будут звучать НЕ ОЧЕНЬ, а потом будет ВАЩЕ). И чтобы потом повтор воспроизвился с полной партией.

Но это меня куда-то не туда понесло...

<https://store.steampowered.com/app/782140/ReLegion/>

Ритм-игр и близких к ним продуктов достаточно много.

<https://cubiq.ru/luchshie-muzykalnye-igry-na-pk/>

Возможно, это будет пошаговый рогалик в музыкальной тематике.

Возможно, партийная RPG с элементами рогалика на манер Incredibox, где уникальные юниты могут комбинироваться друг с другом и выдавать собственные «командные» действия.

РАССТАНОВКА.

Таблица возможных ситуаций.

Название.	Расстановка для каждого бойца.	Плюсы.	Минусы.
Вертикальная.	1). 1, Q, A, Z. 2). 2, W, S, X. 3). 3, E, D, C. 4). 4, R, F, V. 5). 5, T, G, B. 6). 9, I, J, N. 7). 0, O, K, M, 8). _, P, L, <. 9). +, {, :, >. 10). , }, “, ?. 4 действия для каждого из 10 бойцов.	1). Учитывая, что всего в октаве на пианино 12 нот, каждый боец будет занимать в октаве собственное место и в зависимости от расстановки бойцов будут доступны разные партии. 2). Руки не мешают друг другу.	1). Стандартная клавиатура не подойдёт, поскольку какой-то из рук точно будет неудобно. Лучше всего подойдёт разделённая клавиатура или с изогнутым пробелом. 2). Чем больше персонажей находится в отряде, тем сложнее будет ими управлять, поэтому, скорее всего, игроки будут использовать максимум 6 персонажей в зависимости от их «основной руки» (левши будут использовать слоты QWERTY, а правши — ряды от 7 до =).
Горизонтальная.	1). Ряд с числами (12 клавиш от 1 до =). 2). Ряд с верхними буквами (12 клавиш от Q до }). 3). Ряд со средними буквами (11 клавиш от A до «). 4) Ряд с нижними буквами (10 клавиш от Z до ?).	1). У основных бойцов будет полный спектр действий, а у вспомогательных немногим меньше. 2). Синхронизировать действия персонажей (чтобы управлять одной рукой) легче.	1). Руки, скорее всего, будут мешать друг другу. 2). Запомнить все действия всех персонажей (или перебиндить их в удобной для игрока последовательности) будет сложнее.