

ПРЕДЫСТОРИЯ.

МИР.

Некая организация Brainnection выпускает специальные чипы для людей с психическими заболеваниями, инвалидов и прочих людей, имеющих «ненормальные отношения с мозгом». Этот чип может блокировать или активировать многие области мозга, чтобы его владельцу было легче или интереснее жить. Также в чип встроен голосовой помощник, который получает запрос и реагирует на него.

Иерархия Brainnection и её подразделений выглядит так:

Владелец (1 на организацию).

Генеральный директор (1 у каждого подразделения — всего их 5).

Директор отдела (1 на каждый отдел).

Заместитель директора отдела (2 у каждого директора отдела).

Куратор отдела (за каждые 10 рядовых сотрудников отдела).

Рядовой сотрудник отдела.

Программист, тестировщик, уборщик, психолог, — все считаются рядовыми.

Вне этой иерархии находятся:

ГБР (группа быстрого реагирования, состав зависит от подразделения).

Brainnection имеет несколько подразделений, каждое из которых отвечает за какой-либо компонент чипа и исследования в этой области.

Подразделения:

Dreamplification — отвечает за сны «чипированных», многие из которых до операции имели проблемы со сном, поэтому данное подразделение помогает им выспаться.

Dividevelopment — отвечает за разработку модулей чипа. Его сотрудники проходят дополнительное обучение и отправляются в другие подразделения на выполнение задач.

Grimmersion — отвечает за восприятие «чипированных». Исключает разночтения, недомолвки и галлюцинации, помогает клиентам адаптироваться к миру вокруг них.

Primemory — отвечает за память «чипированных». Позволяет не забыть старую информацию и запомнить новую.

Technothingness — отвечает за «небытие». В нём нет директора отдела, зато есть генеральный и два заместителя. Работает с тем, о чём «простым смертным» лучше не знать. Туда попадают доверенные лица руководителей других подразделений. Также является службой безопасности.

Руководство данной организации ввело ряд правил, стандартов и должностей, на которые наложены ограничения подразделений.

Документация Brainnection.

Должности:

1. Оператор ГПЧ (голосового помощника в чипе).

В исключительных случаях берёт контроль «чипированного» на себя.

Крайне ответственная должность (в случае невыполнения обязанностей человек погибнет), поэтому в идеальных условиях у 1 клиента должен быть 1 оператор, но в данный момент 1 оператор обслуживает 100 клиентов, поскольку достаточно квалифицированных людей на эту должность тяжело найти.

Увольнений на этой должности не происходило — никто не застрахован от убеждённых фаталистов.

Свод правил:

1. Исключительные ситуации — клиент портит взаимоотношения с самим собой, другими клиентами или организацией.

2. Всё, что не касается исключительных ситуаций, не касается организации.
3. Желание клиента — закон, если оно не касается исключительных ситуаций.
4. Качество превыше всего.

Документация Dreamplification.

Должности:

1. Манипулятор.

Администратор сервера. Определяет, нужно ли подключить людей к данному миру или отключить их от него, выделить им ресурсы для общего пользования или оградить друг от друга. Также в его власти находятся логи сервера — сны клиентов, когда-либо попадавших на сервер.

У каждого сервера минимум один манипулятор, ещё сотня необходима для подстраховки (заменить основного или взять на себя часть нагрузки).

Нужно иметь техническое образование и богатый опыт работы.

2. Чистильщик.

Очистить сервер или его логи даже частично не выйдет — это может потом понадобиться клиентам или вызвать у них провалы в памяти в других областях.

Для этого существует отдел специально обученных людей, которые ложатся в модифицированную криокамеру (чтобы следы их активности не записывались на сервер), подключаются к серверу и точно вырезают объекты, оставшиеся во сне клиента и потенциально опасные для общего хранения. Вырезанные объекты помещаются в Небытие — особо защищённый сервер, где хранятся исключительные проявления эмоций клиентов.

В особых случаях объекты приходится устранять. Например, если объект самокопируется или обладает слишком большим весом.

Зачастую хватает одного чистильщика — больше 10 за раз не требовалось.

Стать чистильщиком непросто — нужно иметь хорошую физическую и психологическую подготовку, держать язык за зубами и вовремя выключать мозг.

Обладает несколькими уровнями сил от 1 до 5.

Уровень 1.

Уровень 2.

Уровень 3.

Уровень 4.

Уровень 5.

3. Редактор.

Один из самых востребованных и универсальных специалистов в организации. В его обязанности входит редактирование чипов снаружи (редактирование программы) и изнутри (погружение в модифицированную криокамеру для изменения травмирующих воспоминаний клиента). Также редактором может быть человек, исправляющий корпоративную документацию.

Редактором может стать и программист, и дизайнер, и психолог, и педагог, но для полноценной работы нужен комбинированный специалист.

Обладает несколькими уровнями сил от 1 до 5.

Уровень 1.

Уровень 2.

Уровень 3.

Уровень 4.

Уровень 5.

4. Сопровождающий.

Иногда на одном сервере находится слишком много людей. Это не очень хорошо для организации — у манипуляторов появляется много работы, один сектор хранимых данных

изменяется с большой скоростью и так далее.

Отключать человека от сервера просто так не рекомендуется – фаза сна собьётся и в лучшем случае человек проспит до начала следующей короткой фазы, в худшем — проснётся невыспавшимся.

Убить его во сне тоже не выйдет, потому что на большинстве миров (особенно на светлых) нет такой опции (тогда человек точно проснётся невыспавшимся).

Поэтому был создан отдел чипированных психологов, которые множеством методов переносят человека на другой сервер без вреда для его сна или выводят его из сна (чтобы он не опоздал куда-либо в реальном мире).

Требуется психологическое образование.

5. Инструктор.

Менее квалифицированный Сопровождающий. Его задача – обеспечение комфортного знакомства клиента с серверами.

Требуется педагогическое образование.

Свод правил:

1. У чего угодно есть кошмарная сторона (даже у кошмара).

Сны.

Каждый сон можно назвать сервером, к которому подключаются клиенты.

Сны группируются на Светлые и Тёмные. Классификация цветов внутри каждой группы: белый, зелёный, жёлтый, оранжевый, красный, серый, чёрный.

Светлые делятся на:

Снежные.

Мысли о зиме и связанных с ней праздниках, Сибири, лавинах.

Малахитовые.

Песочные.

Мысли о лете и связанных с ним праздниках, пляжах.

Коралловые.

Малиновые.

Платиновые.

Мысли об успехе и слава, богатстве и роскоши.

Нуарные.

Мысли о прошлом.

Тёмные делятся на:

Призрачные.

Мысли об умерших.

Болотные.

Любые навязчивые мысли.

Серные.

Мысли о жизни в Аду, каре за грехи при жизни.

Янтарные.

Багровые.

Мысли о крови.

Бетонные.

Мысли о чём-то гнетущем, подавляющем, отягчающим душу.
Могут представлять собой что-либо огромное и тяжёлое. Горы, город, тучи.
Астральные.
Мысли о чём-то запредельном.

Что нужно знать.

В ходе исследований выяснилось, что в общем случае сон – отражение эмоций человека. Как правило, после смерти во сне человек просыпается. Ещё раньше было известно, что человек видит сны во время короткой фазы.

Модифицированная криокамера также называется капсулой.

Синий цвет не любит владелец Brainnnection. Настолько, что приходящим в синей одежде сотрудникам он выписывает предупреждения, а за три таких — увольняет.

ГЛАВНЫЙ ГЕРОЙ.

Протагониста зовут Лора Келлер. Ещё в старшей школе ей было интересно узнать, что происходит в голове людей с психическими заболеваниями, но в то время не существовало подходящих для этого организаций. Только после получения ею высшего образования и прохождения десятка курсов по психологии и смежным областям Brainnnection анонсировали разработку и им были нужны хорошие специалисты. После вступительных испытаний Лора получила должность рядового психолога в подразделении Dreamplification. Она могла пройти в Grimmersion, но им нужно было гораздо больше людей непосредственно в разработку.

После года бесед с людьми, обладающими разной степенью оторванности от реальности, она согласилась принять участие в тестировании системы, разработанной во многом с помощью её подробных отчётов. Она же была одним из первых инструкторов, когда была введена такая должность.

Когда возникла необходимость в разграничении и стандартизации персонала, была введена должность сопровождающего, которую Лоре дали также одной из первых. Она была не очень рада чипированию (поскольку уже тогда в свет выходили научно-фантастические книги, в которых подобные операции ни к чему хорошему не приводили), но перспектива защиты диссертации на основе знаний, полученных «изнутри» психически больных людей, заставила её пойти на такой шаг. Тем более ей дали возможность выключить чип самостоятельно, а включался он автоматически с началом рабочего времени.

По правде говоря, должность сопровождающего нравилась ей гораздо меньше. Её могли почти принудительно усыпить когда угодно, бесед с клиентами стало гораздо меньше и фактически она отвлекала их внимание, пока они переносятся на другой сервер, поэтому она была рада получению должности редактора.

С момента её повышения прошло несколько месяцев. Сейчас ей чуть больше 27 лет, она кандидат медицинских наук и она хорошо известна в узких кругах.

СЮЖЕТ.

ПРОЛОГ.

По какой-то причине в Бетонных снах вблизи одного из клиентов появился разлом, откуда начали прорываться создания из Астральных снов (по крайней мере, больше ниоткуда они не могли выбраться). Клиент пока не знает о существовании угрозы, но с десятков монстров оттуда бежит во все стороны. Клиент нестабилен, поэтому отключение от сервера может сделать ещё хуже, чем смерть во сне. Была отправлена ГБР из пяти чистильщиков силы 3 (четыре сержанта и мастер-сержант Марк Роуз), двух редакторов силы 2 (ГГ и Август Вайс) и сопровождающего (Кира Картер).

Чтобы вытащить клиента из Бетонных снов, нужно его сначала найти в нагромождении небоскрёбов, метро и канализаций под разными углами. Определить место не так тяжело, как путь к нему. Кира показывает направление к клиенту, Лора и Август с минимальным ущербом для сервера сокращают путь, а чистильщики контролируют уровень безопасности.

Клиент обнаруживается плачущим в клетке, металл которой покрыт шипами, а ячейки — бархатом (кроме крыши, откуда попадает свет). Недалеко от него находится несколько монстров, за которых берутся два сержанта, пока остальные держат периметр. Клетку открыть нельзя, ведь там нет двери, но ячейки достаточно большие, чтобы там смог пролезть человек. Можно взлететь на крышу и упасть внутрь, но это не быстро (поскольку Августу придётся держать Киру в воздухе, пока он летит), а монстры прибывают в большом количестве. Август вырезает в клетке фрагмент 2х4 ячейки и Кира с Лорой заходят в образовавшуюся дыру, чему клиент не очень рад.

Пока Кира подготавливает клиента к переносу, Лора пытается расспросить его о том, что он увидел в этом сне. Клиент отвечает, что он создал эту клетку для себя, каждый раз появляется в ней и ничего не знает о происходящем снаружи. Лора понимает, что этих монстров создал не клиент и собирается изучить оставшихся монстров подробнее, чтобы понять их природу, но её прерывает Марк.

МР: «Лора, послушай. Кира выносит объект из-под огня дракона, мы устраним дракона, а ты и Август делаете вид, что дракона никогда не было. Так?».

ЛК: «Да».

МР: «Будь так добра, делай свою работу и не создавай нам ещё больше проблем. С остальным разберутся манипуляторы».

Кира с клиентом отправляются в нуарные сны, Август восстанавливает клетку и вместе с Лорой и чистильщиками продолжает устранять угрозу. По рации Марк получает информацию, что разлом явно расширяется, поскольку монстров стало больше и они увеличились в размерах. Группа запрашивает повышение уровня сил и автоматы в руках чистильщиков дополняются подствольными гранатомётами и патроны меняются на бронебойно-зажигательные, а у Лоры и Августа в руках появляется пистолет с подствольным сигнальником.

ЛК: «Да вы издеваетесь? Что я с этим пистолетом сделаю?».

АВ: «В прошлом году у редакторов вообще не было оружия. А так хотя бы экстренную эвакуацию вызовешь».

МР: «Отставить панику! Продолжаем движение!».

Группа продвигается к разлому и на пути уничтожает немногим меньше сотни монстров, часть из них выше человека. Когда они видят Лору, они как будто молятся ей, в то время как при виде мужчин вокруг неё они становятся крайне агрессивными.

ЛК: «Что это с ними?».

АВ: «Возможно, их вызвал какой-то фанатик».

Когда группа добирается до разлома высотой метров 7-8, на них оттуда смотрит настолько огромный и светящийся голубым глаз, что даже его зрачок не весь влезает в разлом. Он сначала как будто отдаляется, а потом из разрыва со скоростью пули вылетает щупальце,

расталкивающее чистильщиков, хватающее Лору и затягивающее внутрь. Группа безуспешно пытается прострелить щупальце, затем разрыв закрывается. Последнее, что слышит Лора, – голос Марка: «Редактор в Астральных снах, разрыв закрыт, запрашиваю принудительное отключение». В Астральных снах очень темно, силуэт глаза можно различить с большим трудом. Лора слышит голос у себя в голове: «Араинда выбрала тебя. Король Тьмы ждёт. Прими свою судьбу».

После этого Лора просыпается в капсуле, вокруг которой уже собралось несколько людей, а к ним подходит ещё больше, но все расходятся подальше от женщины в чёрном. Многие знают её как Эмму Тормедо, старшего психолога из Technothingness и удивительно добрую для своего подразделения женщину. Обычно она спокойна и рассудительна, но сегодня она выглядит тревожной. Когда Лора выбирается из капсулы, люди начинают закидывать её вопросами, но Эмма осуждающе смотрит на них и они идут по своим делам. Эмма говорит Лоре пройти в свой кабинет в соседнем корпусе. В дороге Эмма молчит и подозрительно оглядывается по сторонам, смотря на проходящих. По пути завязывается диалог (не больше 3 вопросов).

О срочности:

ЛК: «Почему это нельзя обсудить в другой обстановке?».

ЭТ: «Такие вопросы не обсуждаются при тех, кому не положено знать ответ».

О ГБР:

ЛК: «Что случилось с остальными?».

ЭТ: «Всё в порядке. Клиент спит, сотрудники целы, угроза устранена».

Об ажиотаже:

ЛК: «Почему вокруг меня было так много людей?».

ЭТ: «Такого ранее не было — всем интересно узнать, как ты выбралась оттуда».

О скорости:

ЛК: «Откуда так много людей узнали о том, что со мной произошло?».

ЭТ: «Это меня тоже интересует».

О будущем:

ЛК: «Что со мной будет?».

ЭТ: «В ближайшие полчаса ничего плохого не случится».

Пара подходит к кабинету. Эмма достаёт ключ из внутреннего кармана пиджака, проворачивает его три раза вправо, один влево, два вправо и пять влево (Лора стоит за спиной Эммы), после чего открывает дверь, включает свет и заходит туда вместе с Лорой. На стенах с десяток сертификатов в рамках над забитыми книжными полками. За большим полукруглым столом 5 столов, в центре которого, похоже, сидит Эмма, а по краям — 5 других людей (сейчас стулья пусты).

ЭТ: «Садись» *Садится за свой стол*.

ЛК: *Садится напротив*.

ЭТ: *Закрывает глаза, глубоко выдыхает и открывает глаза*. «А теперь расскажи, пожалуйста, что ты думаешь по этому поводу?».

ЛК: «В смысле, о том, что со мной произошло?»

ЭТ: «Именно».

ЛК: «Я не знаю. Там было очень темно и я не смогла разглядеть ничего, кроме огромного светящегося глаза. Он сказал мне, что меня пометила Араинда и ждёт король тьмы, а я должна принять свою судьбу. Я закрыла глаза и проснулась здесь».

ЭТ: «Это очень интересно и не очень хорошо».

ЛК: «Почему?».

ЭТ: «Я слышала об этом существе. Оно сейчас находится в Небытие. Ты помнишь в своих снах что-то, очень похожее на ворона, но что-то противоестественное?».

ЛК: «Лет в 14 я видела ворона с несколькими головами на длинных шеях пару раз».

ЭТ: «Да, это очень похоже на то, что я знаю. Послушай меня очень внимательно: это существо видели во снах минимум десятков людей. После этого за месяц они понемногу сходили с ума, а при попытке сопротивляться они умирали во сне и через несколько минут — в жизни. И это только те случаи, о которых мы знаем. Я не хочу верить, что мы столкнулись с какой-то потусторонней сущностью, но будь осторожна и никому не рассказывай о случившемся и о том, что я тебе сообщила, хорошо?».

ЛК: «Хорошо».

ЭТ: «Всех расспрашивающих отправляй ко мне. О случившемся и подозрительном сообщай мне. Я тебе на почту отправила свой телефон». *открывает ящик стола и достаёт оттуда шоколадку с карамелью* «Держи на здоровье и ступай».

ЛК: «Спасибо. Буду осторожна. До свидания».

ЭТ: «Держись».

Лора выходит из кабинета и получает сообщение на телефон от руководства: «На сегодня твой рабочий день закончен».

ГЛАВА 1.

В Малахитовых снах умер человек. Ещё через час умер ещё один. Ещё через 40 минут умерли ещё двое в одном месте и ещё один — в другом. Затем был убит ещё один человек и деревня NPC, созданных им. С разницей в 10 минут было убито ещё с десятков человек. Всё это время на пути умирали животные.

После отключения всех сотрудников от серверов выяснилось, что убийца не находится среди них. На места убийств были высланы отряды по три чистильщика силы 3 с редактором силы 2в каждом, а на предполагаемое новое место преступления была отправлена ГБР из семи чистильщиков силы 4, трёх редакторов силы 3 и пяти сопровождающих.

В ходе расследования пара отрядов подверглась нападению одинаковых людей парой кухонных ножей у каждого. Выяснилось, что физическое воплощение имеют только ножи — выстрелы проходили сквозь тела нападавших.

ЭТ: «Ещё вопросы будут?».

ДОПОЛНИТЕЛЬНО.

Внесюжетные активности.

Сторонние задания.

Сидеть допоздна Лоре не дадут —

ПОЯСНЕНИЯ.

Виной аномалии в Бетонных снах был Редактор, создавший собственную версию криокамеры и мост между серверами.

Араинда (Naarhaihndah) – существо с шестью вороньими головами на лебединых шеях с туловищем аиста, большими вороньими крыльями и когтями, хвостом павлина (также состоящим из вороньих перьев) и зелёными глазами.

Король Тьмы — мужчина около 94 лет, запертый в особом помещении Technothingness.

В Малахитовых снах появился маньяк, убивающий парой кухонных ножей всех животных и людей на своём пути.

В 22:00 всем сотрудникам рекомендуется покинуть здание — с верхних этажей всех корпусов начинается уборка, да и им самим не помешает выспаться 8 часов. Все сотрудники, сидящие допоздна, будут дополнительно проверяться персоналом Technothingness — многие из них должны круглосуточно дежурить.

Это Control + Prey + Psychonauts + SCP.

Каким-то образом люди научились контролировать сны других людей.

Если достаточно хорошо описать эту Вселенную, можно даже поверить, что Лавкрафт насрал в Астральных снах, а компания это всё до сих пор разгребает...

Скорее всего, эта хрень как-то должна работать с чипированными (типа Neuralink). Иначе никак.

Сюда же можно закинуть Матрицу и The evil within (потому что там в STEM тоже подключались люди к мозгу, чьи воспоминания переносились в виртуальную Вселенную).

Пока чипы смотрятся логичнее...

Даже специальные кровати не внушают доверия... Я бы не стал ложиться в кровать, зная, что за мной будут следить во сне, а моя активность там будет подчищаться (а утечки этой херни тоже возможны).