

Имеется 4 игрока (может быть 4 команды по 2 игрока, и 4 команды по 4 игрока, и так далее, но желательно не больше 16 человек на матч). Они попадают в некоторый мир, состоящий из кубов. В центре находится цель — Магнатный куб. Его нужно открыть.

У каждого игрока есть следующая экипировка:

Метательный нож — 8 штук (оружие ближнего боя).

Магнитная пушка.

Каждый игрок имеет выносливость, которую тратит во время матча. Отсутствие выносливости запрещает прыжки, бег и другие физически затратные действия.

Перед началом боя каждый игрок может выбрать кастомизацию и подношение для каждого куба. Все подношения сгорают, но система возьмёт только одно.

Имеется 4 основных вида кубов:

Магнитный.

Притягивает к себе некоторые кубы.

Маршрутный.

Следует по определённой траектории.

Монументальный.

Неподвижно стоящий на месте.

Мобильный.

Поддающийся воздействию игрока.

Также имеются дополнительные виды кубов:

1. Опасность.

Мышиный.

Содержит множество отверстий с мышами, появляющимися после касания поверхности рядом с отверстием, когда игрок удаляется оттуда.

Молниевый.

При каждом шаге на нём в любую точку в некоторой области вокруг игрока бьёт молния.

Метеоритный.

При первом его посещении появляется метеорит, целью которой является данный куб. Накрывает большую область.

Молотковый.

При первом касании запускается обратный отсчёт, по истечении которого крестовидная область будет накрыта молотками, после чего установка возвращается в исходное положение.

Минный.

Куб представляет собой минное поле со всех сторон.

Магматический.

Каждое касание его каждый тик наносит урон игроку.

Мертвящий.

Касание убивает.

Маниакальный.

После того, как все игроки одной команды отвернулись от него, создаёт клона, который для каждого из игроков отображается по-своему.

Муляжный.

Кажущийся внешне каким-то кубом, но на самом деле его не существует.

Мстительный.

Наказывающий игрока за игнорирование его.

Многорукый.

Содержит множество отверстий с руками, способными схватить игрока или куб, чтобы раздавить его или кинуть в произвольное место.

Многоликий.

Имеет на каждой стороне лицо, которое может крикнуть (оглушив находящихся в области) или съесть игрока или куб (и он будет уничтожен), а также восемь глаз в углах.

2. Материал.

Мокрый.

Перемещение по нему гораздо более шумное.

Меловой.

Каждое касание поднимает в воздух пыль, число которой пропорционально силе касания.

Металлический.

Магнитится.

Масляный.

Повышает скорость передвижения по нему, имеет скольжение.

Мармеладный.

Позволяет пружинить на его поверхности.

Медовый.

Замедленное передвижение до определённого процента, понемногу спадающее после перемещения по другим поверхностям.

Матовый.

Мёрзлый.

3. Модификация.

Маскарадный.

Маскируется под любую комбинацию, но является кубом того же размера без модификаций.

Мгновенный.

Телепортирует игрока в произвольное место.

Медлительный.

Очень тяжёлый.

Маленький.

Куб имеет уменьшенные размеры в 2 раза.

Масштабный.

Куб имеет увеличенные размеры в 2 раза.

Медицинский.

Восстанавливающий здоровье находящемуся на нём.

Мнимый.

Кажется внешне каким-то кубом, но является совершенно другим.

Мудрый.

Показывает в радиусе вокруг себя различными цветами следующие кубы:

Красный – опасные кубы.

Зелёный — медицинский, милитаристский, магазинный и манипуляционный.

Жёлтый — кубы-испытания.

Малоактивный.

Все движения на данном кубе замедлены.

Молниеносный.

Все движения на данном кубе ускорены.

Марсианский.

Касание этого куба способствует пониженной гравитации.

Мглистый.

Изнутри куба сочится туман, внутри которого уменьшена видимость.

Милитаристский.

Содержит оружие и броню.

Механический.

После подготовки даёт случайную способность.

Магазинный.

Позволяет купить оружие, патроны, броню, аптечки.

Манипуляционный.

Позволяет сохранить накопленные деньги.

Меценатский.

Может содержать кастомизацию, подношения, игровую валюту и выносливость. Содержит 2 предмета.

Его можно подарить, купить, коснуться в матче (и тогда он появится в инвентаре), получить после убийства Чемпиона (победителя прошлого матча) или выиграть.

Если число побед подряд у нескольких участников одинаково, берётся случайный из них.

Мажорный.

Может содержать кастомизацию, подношения, игровую валюту и выносливость. Содержит 10 предметов.

Его можно подарить, купить, коснуться в матче (и тогда он появится в инвентаре), получить после убийства Берсерка (победителя прошлых 5 матчей подряд) или выиграть.

Если число побед подряд у нескольких участников одинаково, берётся случайный из них.

Меткий.

Манящий.

Музыкальный.

4. Испытание (загадка, головоломка).

Мозаичный.

Куб состоит из нескольких частей, которые нужно собрать воедино.

Мишенный.

Имеет мишень в центре себя, попадание по которой что-то за собой скрывает.

Мерцающий.

Представляет собой совокупность кубов, которых нужно коснуться в определённой последовательности.

Магический.

Представляет собой 9 кубов, которые образуют передними гранями квадрат 3x3. На каждой грани каждого куба есть случайное число. Рядом с ними находится число, которое нужно получить в каждой строке и в каждом столбце, вращая магические кубы.

Награды за успешное прохождение испытания:

- 1). Патроны (или оружие с уменьшенным запасом при отсутствии).
- 2). Аптечка (выдаётся прямо сейчас).
- 3). Починка сегмента брони (или выдача с уменьшенным запасом при отсутствии).
- 4). Исчезновение куба опасности (может быть где угодно).
- 5). Дополнительный куб, по которому можно перемещаться, посередине длинного отрезка (может быть где угодно).
- 6). Обнуление перезарядки навыков (или получение навыка при отсутствии).
- 7). Игровая валюта (выдаётся прямо сейчас).
- 8). Облегчение следующего встреченного испытания (может быть где угодно).

Таблица возможных пересечений.

Оружие.

Ближний бой.

Молот.

Низкая скорость, большой разовый урон.

Бумеранг.

Большая скорость, небольшой урон, возможность броска.

Посох.

Средняя скорость, средний урон, возможность блока (уменьшенная у огнестрельного).

Щит.

Понижает скорость перемещения, поглощает дополнительный урон спереди.

Дальний бой.

Пистолет-пулемёт (40 в магазине, 320 всего).

Высокая скорострельность, низкий разовый урон.

Штурмовая винтовка (20 в магазине, 80 всего).

Средняя скорострельность, средний разовый урон.

Снайперская винтовка (5 в магазине, 20 всего).

Низкая скорострельность, большой разовый урон.

Ракетомёт (1 в магазине, 5 всего).

Очень низкая скорострельность, маленький боезапас, огромный разовый урон.

Снаряжение (навыки).

Ноги.

Рывок (перезарядка 20 секунд).

Перемещение на некоторое расстояние в направлении нажатия клавиш.

Увеличенный прыжок(перезарядка 30 секунд).

Нужно сначала набрать скорость, чтобы прыгнуть и сработает дополнительный прыжок.

Гравиходки.

Возможность прилипнуть к поверхности под любым углом и ходить по ней.

Легкоступы.

Снижают эффект касания поверхности.

Туловище.

Броня.

Уменьшает весь входящий урон.

Обвес.

Увеличивает число переносимых боеприпасов.

Мимикрия (перезарядка 30 секунд).

Отображается для каждого игрока другой команды своим цветом.

Камуфляж.

Создаёт иллюзию отсутствия экипировки.

Голова.

Вороний глаз (перезарядка 30 секунд).

Увеличивает приближение в 1.5 раза.

Детектор (перезарядка 30 секунд).

В случае попадания по носителю определяет направление, откуда оно было совершено.

Кровавый след (перезарядка 120 секунд).

Добавляет иллюзию опасности на выбранном кубе.

Шумоулавливатель (перезарядка 120 секунд).

Увеличивает дальность слышимых звуков в 5 раз.

Руки.

Крюк-кошка (перезарядка 30 секунд).

Выделяет два ножа для возможности прицепа к какому-либо объекту (наносит урон).

Скорая помощь (30 секунд).

Ускоряет взаимодействие с оружием (смена на оружие / другой вид, перезарядка).

Двойное ведение (30 секунд).

Позволяет драться двумя руками в ближнем бою одновременно.

Стальные мышцы (30 секунд).

Уменьшает разброс оружия в любом положении.

Способности.

Иллюзия (туловище) (перезарядка 120 секунд).

Создаёт иллюзию, которая движется, но не затрагивает кубы и не наносит урон.

Невидимость (туловище) (перезарядка 120 секунд).

Оставляет силуэт, который на большей дистанции сложнее увидеть.

Вторые руки (туловище).

Даёт возможность использовать дополнительное холодное и огнестрельное оружие.

Отражение урона (туловище) (перезарядка 120 секунд).

Отражает часть урона во врага.

ТелеФот (голова) (перезарядка 120 секунд).

Фотографирует врага, чтобы при следующем использовании телепортировать его на то место, где он находился на момент съёмки.

Альтернативная точка зрения (голова) (перезарядка 120 секунд).

Позволяет видеть из глаз случайного врага вместе с ним (он получит оповещение).

Ясновидящий (голова) (перезарядка 120 секунд).

Улучшает видимость в мглистом кубе, игнорирует меловые облака, раскрывает муляжные и мнимые кубы и иллюзии любого рода.

Чутьё Гидры (голова) (перезарядка 120 секунд).

Даёт шанс увернуться от атаки в необозримом спектре.

Тоннельное зрение (голова) (перезарядка 120 секунд).

Позволяет видеть сквозь кубы.

Кубокинез (руки) (перезарядка 120 секунд).

Позволяет использовать две более сильных магнитных пушки одновременно.

Реанимация (руки) (перезарядка 120 секунд).

Возрождает союзника с 1% здоровья.

Игровые режимы.

Разминка.

Нет кубов опасности, бесконечный уровень вперёд.

Короткий формат.

5 минут форы, нет метеоритного, маниакального, многорукого, многоликого, мертвящего и мстительного кубов. Нет мгновенного, мудрого, медицинского, милитаристского, манипуляционного и магазинного.

Средний формат.

10 минут форы, нет мертвящего и маниакального кубов. Нет мгновенного, мудрого.

Долгий формат.

15 минут форы.

Гонка вложений.

В центре находится магнатный куб, деньги с которого каждым игроком получаются и тратятся отдельно в магазинном кубе на базе. Побеждает команда, у которой на счету в сумме больше всего денег после 10 минут матча.

Королевская битва.

Игроки получают оружие и броню без способностей в начале матча и пытаются перебить друг друга. Форы 5 минут.

Достижения.

Смерти (умереть или получить урон, чтобы выполнить).

Молотковый эффект.

Погибните от молоткового куба 1 раз.

Всмятку!

Умрите от притяжения магнитным кубом 1 раз.

Причина — гравитация.

Разбейтесь 1 раз.

Не влезай!

Коснитесь мертвящего куба 1 раз.

Что ты будешь делать со вторым?

Коснитесь двух метеоритных кубов в одном бою.

Разрази меня гром!

Получите урон от молниевое куба 1 раз.

Вытирайте ноги!

Умрите от минного куба 1 раз.

Адский пловец.

Погибните от магматического куба 1 раз.

Откуда ты это сказал?

Умрите от врага, находящегося в невидимости.

Жадность — это плохо.

Умрите недалеко от меценатского или мажорного куба.

Выстрел вслепую.

Умрите, будучи в невидимости.

Незамкнутая цепь.

Умрите во время прохождения испытания мерцающего куба.

Успех.

Прощай, Гидра (“Bye, Hydra!”).

Уничтожьте многоликий куб 1 раз.

Хулиган и невоспитанный тип.

Уничтожьте многорукий куб 1 раз.

Он добрый и весёлый.

Убейте врага во время его схватки с многоруким кубом.

Щёлк из глаз.

Убейте врага с помощью Телефота.

Реставратор.

Соберите мозаичный куб 1 раз.

Лёлик где-то рядом.

Уничтожьте клона из маниакального куба 1 раз.

Новобранец.

Уничтожьте 1 мишенный куб.

Снайпер.

Уничтожьте 1 мишенный куб с расстояния больше 100 метров.

Суриклад (Meerkillat).

Попадите по мыши молотом 1 раз.

Чудом волк выжил.

Используйте лечение, имея здоровье ниже 10% 1 раз.

С миру по пульту.

Используйте милитаристский куб 1 раз.

Мыны или миши?

Переживите мышинный минный куб.

Диверсант.

Взорвите игрока другой команды на минном кубе.

Во мне нет мёда.

Убейте врага уроном только из пистолета-пулемёта.

Не время умирать.

Воскресите союзника.

Тебе нужен пиу-пау.

Попадите по врагу сначала из пистолета-пулемёта, затем - из ракетомёта.

MeMiMa (MErciless MIssile March).

Попадите по врагу из ракетомёта 3 раза подряд.

Большое упреждение.

Попадите по врагу из ракетомёта с расстояния больше 100 метров.

Среди себе подобных.

Все члены команды должны обзавестись полным комплектом брони.

Остановись, мгновение.

Убейте врага с помощью фотографии.

Что-то к свинцовому чаю.

Воспользуйтесь магазинным кубом 1 раз.

Привет будущему себе.

Воспользуйтесь манипуляционным кубом 1 раз.

Да будет свет!

Пройдите испытание мерцающего куба 1 раз.

Магия чисел.

Пройдите испытание магического куба 1 раз.

Это было просто.

Пройдите испытание магического куба одинаковыми числами на всех гранях.

Неудача.

Тебе показалось.

Попадитесь на уловку муляжного куба 1 раз.

Вверх — это куда?

Окажитесь с помощью мгновенного куба дальше, чем были, больше, чем на 100 метров.

Беда не приходит одна.

Коснитесь двух кубов опасности подряд.

Тьма любит троицу в квадрате.

Коснитесь трёх кубов опасности подряд.

2+2=4.

Коснитесь четырёх кубов опасности подряд.

Прочее.

Где мои любимые?

Получите ответ от мудрого куба 1 раз.

Кубик в тумане.

Попадите на мглистый куб 1 раз.

Я — скорость!

Сделайте рывок на масляном молниеносном кубе.

К звёздам!

Прыгните на мармеладном марсианском кубе.

Прыжком быстрее.

Покиньте медовый малоактивный куб.

Пожилая колбаса.

Прокатитесь на маршрутном кубе 100 метров.

Меловая буря.

Выстрелите из ракетомёта в поверхность мелового куба 1 раз.

