

## СУТЬ.

3D-roguelike с элементами bullet hell с видом сверху-сзади игрока.

Игрок мёртв. Его душа проходит мытарства — испытания, отражающие грехи человека при жизни.

Грехи ГГ заключены во врагах, уровнях, ловушках, фоновой музыке и прочем.

Победа — ГГ отправляется в рай.

Поражение — ГГ отправляется в ад.

ГГ умирает — игра заканчивается поражением.

ГГ доходит до финала — игра (от лица кого-то) задаёт наводящие вопросы.

Если ГГ признаёт свои грехи и раскаивается в них, игра заканчивается победой.

В противном случае он должен победить боссов — воплощения греха.

Если ГГ победил, игра заканчивается победой.

Если ГГ проиграл, игра заканчивается поражением.

ПРЕДЫСТОРИЯ.

ИЕРАРХИЯ.

## ПРОКАЧКА.

Помимо реликвий должны быть благотворительный фонд (бесплатное получение слабых предметов) и магазин (сильные предметы за определённые ресурсы).

Слабые предметы являются богоугодными (или благословенными). Они дают небольшое усиление ГГ, пассивно уменьшают счётчик его грехов (если он и правда не будет грешить с ними в инвентаре) и так далее.

Сильные предметы являются греховными. Они пассивно повышают счётчик грехов ГГ из инвентаря, но при этом усиливают его гораздо больше.

Любого сражения (кроме сражения с боссом) можно избежать.

Каждое убийство повышает греховность. Особенно если убитый был менее грешен.

## БОЕВАЯ СИСТЕМА.

Есть список грехов и добродетелей, генерирующийся перед каждым забегом. Все возможные грехи добавляются к уровням, врагам и прочему. Если по какому-то греху список не набрался, активируются добродетели (усиления ГГ).

Существует такой список грехов: **Отступничество** (отказ от принципов, веры), **Злословие, Зломыслие, Злодействие** (делится на Порчу тела и Порчу души) и **Нейтральность** (отсутствие слов, мыслей и действий, когда это надо).

Грех.	Пояснение.	Влияние.
Отступничество.	<p>Неверие, маловерие, сомнения в вере или загробной жизни.</p> <p>Отсутствие нательного крестика.</p> <p>Нежелание защищать веру перед хулителями.</p> <p>Клятвы именем Бога, произнесение имени Господа всуе (не во время молитвы или бесед о Боге).</p> <p>Обращение к сектам, экстрасенсам, астрологам, гадателям, ворожеям.</p> <p>Чтение или распространение лжеучений, занятие «чёрной» и «белой» магией, колдовством, гаданием, спиритизмом.</p> <p>Излишняя надежда на себя или чью-либо помощь без веры в промысел Божий.</p> <p>Непосещение храма, отсутствие ежедневного молитвенного правила.</p> <p>Несоблюдение постов.</p> <p>Нечтение или нежелание читать православную литературу.</p> <p>Осуждение священнослужителей.</p> <p>Мысли о мирском во время богослужения.</p> <p>Суеверие (вера в сны, приметы, ношение талисманов, чтение гороскопов даже из любопытства), святотатство, разговоры в храме, кощунство.</p> <p>Воспитание детей вне веры.</p> <p>Отсутствие надежды на</p>	

	<p>милосердие Господа.      Неисполнение святой воли Божией.      Нарушение десяти заповедей Закона Божьего, евангельских заповедей, церковных заповедей;      Чрезмерное упование на милость Божию;      Лицемерное почитание Бога, без любви и страха Божьего;      Отсутствие благодарности Господу за все Его благодеяния — и даже за ниспосланные скорби и болезни;      Хуление и роптание на Господа в душе и на словах;</p> <p>Неисполнение обетов, данных Богу.      Клятва именем Господа;      Стыд и боязнь исповедовать веру;      Хождение в храм без усердия, леность на молитве, рассеянное и холодное моление, рассеянное слушание чтения и песнопения; опоздание на службу и преждевременное покидание богослужения;      Непочитание праздников Божьих;</p>
Растрата.	<p>Азартные игры.      Невозвращение долгов.      Неуплата за труд.      Воровство.      Бесцельное коллекционирование.      Скупость (алчность).      Расточительность.      Пустая траты времени на развлечения.      Ограбление, вымогательство, мздоимство.</p>
Злословие.	<p>Осуждение.      Склонность к хвастовству.      Неуступление ближним, споры.      Унижение ближнего.      Наглость, хамство,</p>

	<p>фамильярность, прекословие. Презрение. Малодушие. Сквернословие. Сплетни. Празднословие. Ложь, обман, лжесвидетельство. Убийство словом (клевета, доведение до самоубийства или болезни). Клевета, разглашение чужих слабостей.</p>	
Зломыслие.	<p>Утаивание грехов на исповеди (равно как и умаление грехов). Зависть. Обиды, злопамятность, огорчение. Мысли о самоубийстве. Тщеславие. Гордыня. Отчаяние. Отсутствие почтительности к родителям, старшим и начальствующим, огорчение и обижание. Иметь нечистые мысли, желания.</p>	
Злодействие.	<p>Убийство ребенка во чреве, склонение других к аборту. Пьянство, объедение, чревоугодие, употребление наркотиков, пристрастие к сладостям. Излишнее обнажение тела для привлечения внимания. Избиение, покушение на чужую жизнь. Развращение близких: рассказывание неприличных анекдотов, исполнение непристойных песен/танцев.</p>	
Порча тела.	Употребление спиртного на поминках.	
Порча души.	<p>Вспыльчивость, ненависть, гнев, жестокость, отсутствие милосердия. Соблазнение на грех.</p>	

	Проклинание детей. Занятие сводничеством, проституцией;	
Нейтральность.	<p>Лень, небрежность в работе, безответственность, многоспание.</p> <p>Невмешательство.</p> <p>Отказ от помощи просящим и нуждающимся.</p> <p>Нежелание помогать родителям.</p> <p>Уклонение от службы в армии.</p> <p>Избегание нежелательной работы, отлынивание от обязанностей.</p> <p>Отказ вступиться за слабого и невинного, отказ помочь попавшему в беду.</p> <p>Нежелание посещать больных.</p>	
Пока Х3, куда.	<p>Смотреть фильмы, читать книги порнографического содержания.</p> <p>Неблагодарность.</p> <p>Выставление напоказ добрых поступков.</p> <p>Ссоры, драки, скандалы, вражда с близкими.</p> <p>Боязнь старости, морщин.</p> <p>Блуд, прелюбодеяние, кровосмешение, рукоблудие, половая жизнь до брака, мужеложество, скотоложество, садомазохизм, осквернение во сне — любые виды сексуальной безнравственности.</p> <p>неимение любви к близким; неимение любви к врагам, ненависть к ним, пожелание им зла;</p> <p>Неисполнение обещанного.</p> <p>уныние, тоска, печаль;</p> <p>Принятие блудных помыслов, услаждение и медление в нечистых помыслах;</p> <p>делание добрых дел напоказ;</p> <p>любовь (или излишняя привязанность) к земному и</p>	

	материальному (в том числе к почестям) больше, чем к небесному, духовному; соблазнительное поведение, желание прельстить; ревность; тщеславие, почитание себя лучше всех, самолюбие, отсутствие смирения и послушания, самонадеянность, высокоумие, духовный эгоизм излишнее внимание к плоти;	
НЕ ХОЧУ.	<p>Неумение прощать, воздаяние злом за зло;</p> <p>Пересказывание чужих грехов, подслушивание чужих разговоров.</p> <p>Уничтожение деревьев без нужды.</p> <p>Немоление за наставников, родных, врагов.</p> <p>Дружба из корысти.</p> <p>Непочитание чужого труда.</p> <p>Лицемерие.</p> <p>Подозрение близких в неблаговидных поступках;</p> <p>Подозрительность.</p>	

Если ГГ прошёл какой-то этап, он может в дальнейшем повстречать элитного врага — человека, который ещё не очистился от того же греха. Если после победы над элитным врагом ГГ прощает его грех, тот продолжает путь и может встретиться в будущем ещё раз.

ГГ может принимать 4 положения:

1. Обычный враг. Он ещё на пути очищения от какого-либо греха и должен сражаться с рядовыми врагами (за право быть достойным искупления), с элитными врагами (за право быть замеченным), с мини-боссами (чтобы превзойти их в своём стремлении) и с боссами (чтобы получить прощение).

2. Элитный враг.

3. Мини-босс.

4. Босс. Он уже очистился от этого греха. Теперь с ним сражаются все нижестоящие, чтобы доказать свою готовность искупление.

## ПЕРСОНАЖИ.

### БОССЫ.

Первородный грех.

#### **Смерть.**

Описание:

Финальный босс игры.

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Череп (призыв).	Призывает разумный череп, собранный из множества костей, который через 40 секунд рассыпается. Череп может укусить врага или оттолкнуть его.	Повышение времени жизни повышается на 10 секунд. 90% хп: указанный эффект. 70% хп: указанный эффект. 50% хп: указанный эффект. 30% хп: указанный эффект. 10% хп: указанный эффект.
Скелет (призыв).	Призывает 4 скелета, которые через 40 секунд рассыпаются. Скелет может ударить врага или схватить его.	Повышение времени жизни повышается на 10 секунд. 90% хп: указанный эффект. 70% хп: указанный эффект. 50% хп: указанный эффект. 30% хп: указанный эффект. 10% хп: указанный эффект.
Отравляющая аура.	Смерть и призванные ею существа имеют отравляющую ауру радиусом 0 метров.	За каждые потерянные 5% здоровья владельца радиус ауры повышается на 1 метр.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	

Поражение от ГГ.	

## Торг.

Описание:

Внешность:

Пол неизвестен, но присутствуют больше мужские признаки.

Голова в явном виде отсутствует, заменена большими чашечными весами.

Плечи за спиной зафиксированы коромыслом.

На концах коромысла находятся чашечные весы побольше.

Имеет 4 дополнительных механических руки под основными.

Туловище переходит в 4 человеческих руки, изогнутых на паучий манер.

Ими Торг ходит.

Имеет на теле 24 бумеранга.

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Бумеранги (удар).	Бьёт врага бумерангом. Удар дробящий. Если в руках или в запасе бумерангов нет, атака невозможна.	80% хп: скорость атаки повышается на 10%. Добавляется рубящий урон. 60% хп: скорость атаки повышается на 10%. Бросок считается атакой. 40% хп: скорость атаки повышается на 10%. 20% хп: скорость атаки повышается на 20%.
Бумеранги (бросок).	Бросает бумеранги перед собой по дуге, а те после полёта до конечной точки возвращаются в исходную. Если бумеранг не вернулся, его нужно подобрать. Если в руках или в запасе бумерангов нет, атака невозможна.	80% хп: бумеранги бросаются по бокам или за спиной. После попадания в стену рикошетят и продолжают путь. 60% хп: бумеранг после движения по небольшой дуге описывает дугу побольше. 40% хп: можно запустить 2 бумеранга, разделяющихся в произвольное время. 20% хп: бумеранги через 10 секунд после попадания автоматически возвращаются к Торгу.
Возврат урона.	Возвращает 10% урона тому, что его нанёс.	Процент возврата урона повышается на 10%. 80% хп: вышеописанный эффект. 60% хп: вышеописанный эффект. 40% хп: вышеописанный эффект. 20% хп: вышеописанный эффект .
Глефа (удар).	Бьёт врага глефой, состоящей из коромысла и весов. На снятие глефы со спины и возвращение обратно тратится 5 секунд. В это время 2 механических руки всегда свободны. Удар дробящий.	80% хп: добавляется рубящая атака, а дробящие отталкивают врагов. 60% хп: добавляются удар с раскруткой глефы вокруг себя или вокруг своей оси. 40% хп: глефа может разделяться на два оружия и соединяться заново. 20% хп: Торг может складывать бумеранги (до 12) в чашу весов и после атак с раскруткой бросать их.
Оправдание вложений.	Весы на голове Торга загораются и следующие 30 секунд он соревнуется с	Время соревнования повышается на 5 секунд, время длительности эффекта повышается на 5 секунд, перезарядка уменьшается на 5 секунд,

	врагом, кто больше нанесёт успешных атак. Победитель наносит на 10% больше урона на 10% быстрее на 30 секунд. Перезарядка 60 секунд.	урон победителя повышается на 5%, скорость атаки победителя повышается на 10%. 80% хп: вышеописанный эффект. 60% хп: вышеописанный эффект. 40% хп: вышеописанный эффект. 20% хп: вышеописанный эффект.

### Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.
Выкачаться в жир и немного — в урон.	ХП у Торга немного. Урон с одного бумеранга небольшой, но в какой-то момент по полю может летать 16 бумерангов и они нанесут много урона.
Выкачаться в парированием и немного — в жир.	Если отбивать бумеранги, Торгу придётся их подбирать — в это время ему можно нанести «дешёвый» урон.
Выкачаться в лечение.	Если предусмотреть опцию нанесения урона врагу лечением себя или союзника, то можно компенсировать весь входящий урон и наносить его в ответ.

### Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	Если ГГ проиграл, Торг может его пощадить, но дать ему поручение, которое тот обязан выполнить, иначе умрёт. Каждые 2% снятого здоровья у Торга приравниваются к 1% шанса пощады. Чем ниже был шанс пощады, тем сложнее задание.
Поражение от ГГ.	Если ГГ выиграл, Торг попросит пощады в обмен на: 1). Врождённую способность «Возврат урона». 2). 12 бумерангов и 2 дополнительных руки, которые автоматически будут применять «Бумеранги (удар)» или «Бумеранги (бросок)». 3). Глефу с весами и 2 дополнительных руки, которые автоматически будут применять «Глефа (удар)». Это уменьшит счётчик одного греха, но повысит значение другого.

## Кислота (Чума).

Описание:

Внешность:

Представляет собой нечто среднее между трупом, мумией и ведьмой.

Помимо основного рта она использует способности через рты на кистях и стопах.

Способности жёлто-зелёного цвета.

Предельная базовая дальность полёта способности 10 метров.

Скорость впитывания способности поверхностью постоянна.

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Рвотные реки.	Извергает 5 секунд дугу, которая после полёта падает на поверхность и 10 секунд впитывается ею. Касание потока в воздухе замедляет на 10%, на поверхности — от 5% до 0% в зависимости от оставшегося времени. Перезарядка: 60 секунд из каждого источника.	Предельная дальность полёта выше на 10%. Скорость полёта повышается на 5%. Перезарядка снижается на 6 секунд. Замедление при касании в воздухе выше на 2%. Замедление при касании только что попавшего на землю потока выше на 1%. Время полного высыхания выше на 5 секунд. 90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
Рвотное пятно.	Извергает сгусток, который летит в точку недалеко от текущего положения врага и 20 секунд впитывается землёй. Касание пятна замедляет от 20% до 0% в зависимости от оставшегося времени. Перезарядка: 30 секунд из каждого источника.	Предельная дальность полёта выше на 10%. Добавляется 1 пятно за залп. Перезарядка повышается на 5 секунд. Начальное значение замедления выше на 5%. Время полного высыхания выше на 5 секунд. 80% хп: вышеописанный эффект. 60% хп: вышеописанный эффект. 40% хп: вышеописанный эффект. 20% хп: вышеописанный эффект.
Скверна.	1% потерянного хп повышает на 1% шанс, что рвотная способность станет кровавой. Урон кровавой способности выше на 20%. Касание кровавой способности накладывает периодический урон на 5 секунд.	Предельная дальность полёта выше на 10%. Периодический урон от касания кровавой способности длится на 3 секунды дольше. 90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
Порча.	Попадание под любую способность снижает эффективность лечения на 2%. Попадание под кровавую способность дополнительно снижает эффективность лечения на 4%.	Эффективность лечения дополнительно снижается на 2% для обычной и 4% для кровавой способности. 80% хп: вышеописанный эффект. 60% хп: вышеописанный эффект. 40% хп: вышеописанный эффект. 20% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	Если ГГ проиграл, пощады не будет.
Поражение от ГГ.	Если ГГ выиграл, он ничего не получит.

## Зависть.

Описание:

Внешность:

Похож на мужчину среднего роста (160-180 см), среднего возраста (30-50 лет).

Носит серую одежду (плащ или мантия, штаны).

На пальцах рук есть крепления для рукоятей кинжалов.

Имеет 16 ( $2+3*2+4*2$ ) кинжалов.

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Кинжал (удар).	Бьёт кинжалом. Невозможна после фазы 2 Черноты.	Одновременно на руках не может быть больше 8 кинжалов. До фазы 2 Черноты: 5 секунд прикрепляет 1 кинжал из оставшихся к пальцу. После фазы 2 Черноты: 10 секунд прикрепляет 1 кинжал из оставшихся к пальцу.
Кинжал (бросок).	Бросает кинжал на максимум 5 метров. После броска кинжал нужно подобрать .	После фазы 1 Черноты: делает рывок по направлению к кинжалу, который попал во врага. После фазы 2 Черноты: бросает все кинжалы, что есть на руке.
Лапа (удар).	Размашистый удар (левой рукой — слева направо, правой — справа налево). Невозможна до фазы 2 Черноты.	Каждые 5% потерянных хп добавляется 1 из оставшихся ударов из такого перечня: 1). Удар сверху вниз. 2). Удар с разворота. 3). Пинок ногой. 4). Двойной удар руками (в форме буквы X).
Лапа (бросок).	Хватает врага и совершают одно из двух действий: 1). Швыряет врага в стену. 2). Вбивает врага в землю. Невозможна до фазы 2 Черноты.	Каждые 10% потерянных хп добавляется оглушение врага после броска на 1 секунду.
Зубы (укус).	Кусает врага. Наносит большой урон сразу, а затем — периодический урон в течение 30 секунд. Невозможна до фазы 3 Черноты.	За каждые 5% потеряного хп восстанавливает 10% от нанесённого атакой урона и повышает время периодического урона на 2 секунды.
Зубы (бросок).	Хватает врага зубами и бросает в стену. Наносит немного урона сразу, а затем — периодический урон в течение 10 секунд. Невозможна до фазы 3 Черноты.	За каждые 5% потеряного хп восстанавливает 5% от нанесённого атакой урона и повышает время периодического урона на 1 секунду.
Чернота.	Имеет 3 фазы.	1). Мех светло-серый (30%). Скорость

	<p>1). 75% хп. Ноги удлиняются, покрываются мехом и становятся похожими на волчьи.</p> <p>2). 50% хп. Руки (особенно пальцы и когти) удлиняются и покрываются мехом.</p> <p>3). 25% хп. Тело и голова похожи на волка.</p>	передвижения повышается на 50%.
		2). Мех тёмно-серый (60%). Скорость атаки уменьшается на 25%, но урон повышается на 50%.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

## Отчаяние.

Описание:

Внешность:

Мужчина, 30-40 лет.

Имеет облачение священника.

Обладает двумя кинжалами, которые держит обратным хватом.

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Удар.	Бьёт врага оружием.	Отсутствует.
Выстрел распятием.	Складывает оружие в виде креста, который светится жёлтым 5 секунд, после чего выстреливает святой энергией и тратит у владельца 5% хп. После Обращения: крест переворачивается и светится красным.	80% хп: попадание замедляет атаку на 5%. Пропадает после Обращения. 60% хп: крест светится 6 секунд, но выстрел происходит каждые 2 секунды и тратит у владельца 1% хп. 40% хп: попадание замедляет передвижение на 5%, урон повышается на 10%. 20% хп: попадание лечит владельца на 2% хп.
Режим гнева.	Глаза светятся жёлтым 30 секунд. В это время скорость передвижения владельца повышается на 10%, атаки — на 20%. Перезарядка: 60 секунд. После Обращения: глаза и оружие светятся красным.	Время действия эффекта повышается на 10 секунд, повышение скорости атаки — на 10%, перезарядка сокращается на 10 секунд. 75% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 25% хп: вышеописанный эффект.
Обращение.	Когда у владельца остаётся меньше 50% хп, ножи увеличиваются до мечей и хват меняется на обычный, ряса загорается, головной убор сгорает и обнажает рога.	Отсутствует.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	Если ГГ проиграл, пощады не будет.
Поражение от ГГ.	Если ГГ выиграл, он ничего не получит.

## **Догма.**

Описание:

Выглядит и ведёт себя как негативный персонаж, но имеет добрые намерения.

Внешность:

Женщина 20-30 лет. Волосы пепельного цвета с чёрными концами. Одета в ботфорты со шнурковкой выше колена на высоком каблуке и подобие смеси портупеи и корсета с шипами. Носит несколько браслетов с шипами на руках (можно метать их как диски), чокер с шипами на шее.

Имеет на теле 6 капканов-чокеров (смесей капканов и наручников) из металла с шипами на цепях.

На одном конце цепи (основное оружие) находится шип, на другом — рукоять, второй конец которой также заканчивается шипом.

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
Цепь (удар).	Бьёт врага цепью. В особо близнем бою бьёт шипом на рукояти.	Отсутствует.
Цепь (бросок).	Притягивает врага цепью с шипом на конце.	Отсутствует.
Поработчи не.	Во врага (голень, кисть, талию или шею) стреляет капкан-чокер с шипами. Попадание в голень или кисть позволит Догме остановить движение этой конечностью. Попадание в талию или шею позволит Догме остановить движение.	Скорость выстрела повышается на 10%. Урон при попадании повышается на 5%, периодический урон повышается на 1% за секунду. 90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
Узник (призыв).	Призывает рядового грешника с чокером на шее, который каждые 10 секунд выстреливает 4 шипами в разные стороны и притягивает к себе.	Скорость выстрела и притяжения на 10% больше. Урон при попадании повышается на 2%, длительность периодического урона повышается на 4 секунды. 90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: указанный эффект. Добавляется 2 шипа. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: указанный эффект. Добавляется 2 шипа. 10% хп: вышеописанный эффект.
Диск-чокер (бросок).	Бросает диск, который выстреливает 4 шипами в разные стороны и притягивает к себе.	Скорость выстрела и притяжения на 10% больше. Урон при попадании повышается на 2%, длительность периодического урона повышается на 4 секунды. 90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: указанный эффект. Добавляется 2 шипа. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: указанный эффект. Добавляется 2 шипа. 10% хп: вышеописанный эффект.

Шипы.	Попадание шипа наносит урон сразу и дополнительно периодический, который заканчивается 10 секунд после отсоединения шипа.	За каждые 10% потерянного хп касание шипов наносит периодический урон 2 секунды.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	Если ГГ умирает от Порабощения, Догма говорит: 1). «Праведников ждёт то же самое, но пока они этого не поняли». 2). «Святоши уже в петле, но они слишком глупы, чтобы это понять».
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 2.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 3.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 4.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 5.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

## МИНИ-БОССЫ.

Люди, очистившиеся от какого-то греха, но ещё не прошедшие мытарства. Или просто очень сильные люди, которые ещё не доросли до полноценных грехов.

### **Судья.**

Описание:

Обязательный мини-босс, который является разминкой перед Смертью.

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	Какая жалость, что у меня её нет.
Поражение от ГГ.	

## **Могильщик.**

Описание:

Опционален (может появиться когда угодно).

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Одержанная.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 1.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 2.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 3.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 4.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 5.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.
		90% хп: вышеописанный эффект. 70% хп: вышеописанный эффект. 50% хп: вышеописанный эффект. 30% хп: вышеописанный эффект. 10% хп: вышеописанный эффект.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

## Элитные враги.

### **Кто-то 1.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 2.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 3.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 4.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 5.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

## Обычные враги.

### **Кто-то 1.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 2.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 3.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 4.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

**Кто-то 5.**

Внешность:

Способности:

Название.	Суть.	Усиление.

Методы противодействия:

Способ.	Обоснование.

Реплики и ситуации:

Ситуация.	Пояснение.
Поражение ГГ.	
Поражение от ГГ.	

*СЮЖЕТ.*

ДИАЛОГИ.

## НАРЕЗКА.

Название игры переводится как «Усопший».

Если какое-то прегрешение не подразумевает врагов, путь их не будет.

Человек убил человека – нужно столкнуть его с кем-то, кто его до этого довёл.

Человек убил несколько людей – нужно поместить его в условия, при которых это произошло.

Человек съел человека – его нужно сначала убить.

Человек обратился к культу, где произошло шервоприношение, - это нужно показать.

Во всех остальных случаях убивать некого и незачем.

Если игрок поймёт, что от него требуется, он облегчит себе жизнь.

Система (Адаптация, Наказание).

Референсы: Пирамидоголовый (Silent hill 2), Кай (Kung fu panda 3), модификации пистолета (Control).

Имеет 2 булавы, которые превращаются в топоры или дубины. Булавы прикреплены цепями к рукам.

Голова представляет собой пирамиду, которая будет видоизменяться для перехода в другой режим. С руками, ногами и туловищем аналогичная ситуация.

Во второй фазе все модификации отпадают. Скорость перемещения и атаки повышается, но защита и урон падают. Добавляется возможность управлять модификациями как предметами (формировать из них щит, дождь или метеорит).

Размениваться хп с ним бесполезно - перейдёт в самый дамажный и бронированный режим.

Расстреливать издалека бесполезно - быстро сократит дистанцию.

Единственная рабочая тактика - бить колющими атаками и не ссать. Летит для нанесения урона - бить в последний момент для парирования или контгатаки.

Я увидел такой пиздец....

Идею срочно надо перелопачивать и я в душе не ебу, в каком направлении.

База пока неименна: события игры происходят в чистилище - туда попадают души, которые должны попасть либо в ад, либо в рай.

Допустим, произошло какое-то ДТП. Или авиакатастрофа, что ещё страшнее. И в этом событии, допустим, погибла семья. Она вся попала в чистилище. Пока всё хорошо.

По текущей логике игры она попадёт либо в разные комнаты и для воссоединения каждый её участник вынужден набирать серию побед (что почти гарантированно приводит их к убийству других людей), ЛИБО В ОДНУ КОМНАТУ И ТОГДА ИМ ПРИДЕТСЯ УБИВАТЬ ДРУГ ДРУГА, ИНАЧЕ В АД ПОПАДУТ ВСЕ...

Например, два брата, мать и сын, два пожилых супруга...

А если незадолго до авиакатастрофы в самолёте кто-то родится? Это ж убийство младенца...

А если это будут две больших семьи? Три поколения - в среднем случае 7 человек с каждой стороны... Это, ебать, стенка на стенку будет в игре происходить?!

И как-то чистилище, скрещённое с гладиаторскими боями, выпадает из изначальной идеи...

## Грехи против Бога и Церкви

**1. Маловерие, сомнение в истинности Священного Писания и Предания** (то есть в доктринах Церкви, ее канонах, законности и правильности иерархии, совершения Богослужения, в авторитетности писаний святых отцов). Отречение от веры в Бога из страха перед людьми и забота о земном благополучии.

Маловерие — отсутствие полной глубокой убежденности в какой-либо христианской истине или принятие этой истины только разумом, но не сердцем. Это греховное состояние возникает на почве сомнения или отсутствия ревности к подлинному Богопознанию. Маловерие для сердца — то же самое, что сомнение для ума. Оно расслабляет сердце на путях исполнения воли Божией. Исповедь помогает изгнать маловерие и укрепить сердце.

Сомнение — мысль, нарушающая (явно и смутно) убежденность в истинности учения Христа и Его Церкви в целом и частностях, например сомнения в евангельских заповедях, сомнения в доктринах, то есть каком-либо члене Символа Веры, в святости какого-либо признанного Церковью святого или событий Священной истории, празднуемых в Церкви, в Богодохновенности святых отцов; сомнение в почитании святых икон и мощей святых угодников, в невидимом Божественном присутствии в Богослужении и в Таинствах.

В жизни нужно учиться различать «пустые» сомнения, возбуждаемые бесами, окружающей средой (миром) и собственным помраченным грехом умом, — такие сомнения нужно отвергать актом воли — и действительные духовные проблемы, которые надо разрешать, основываясь на полном доверии к Богу и Его Церкви, понуждая себя к полнейшему самораскрытию перед Господом в присутствии духовника. Лучше исповедать все сомнения: и те, которые были отвергнуты внутренним духовным оком, и в особенности те, которые были приняты в сердце и породили там смятение и уныние. Таким образом очищается и просвещается ум и укрепляется вера.

Сомнение может возникать на почве излишнего доверия себе, увлечаемости чужими мнениями, малой ревности к осознанию своей веры. Плод сомнения — расслабленность в следовании путем Спасения, прекословие воле Божией.

**2. Пассивность (малая ревность, отсутствие старания) в познании христианской истины, учения Христа и Его Церкви.** Отсутствие желания (при наличии такой возможности) читать Священное Писание, творения святых отцов, вдумываться и постигать сердцем доктрины веры, уяснить смысл Богослужения. Этот грех возникает на почве умственной лени или чрезмерной боязни впасть в какое-либо сомнение. В результате истины веры усваиваются поверхностно, бездумно, механически, и в конце концов у человека подрывается способность действенно-сознательного исполнения воли Божией в жизни.

## 3. Ереси и суеверия.

Ересь — это ложное учение, относящееся к духовному миру и общению с ним, отвергнутое Церковью как находящееся в явном противоречии со Священным Писанием и Преданием.

К ереси часто ведет личная гордыня, излишнее доверие собственному уму и личному духовному опыту. Причиной еретических мнений и суждений может быть также недостаточно полное знание учения Церкви, богословская необразованность.

**Суеверия** — отдельное мнение о практических моментах духовной жизни, выходящее за рамки Священного Предания и церковной веры, часто коренящееся в языческих пережитках (магия, колдовство, гадание, приметы) и паразитирующее на церковном организме. Сюда относятся народные поверья, обряды и приметы, связанные с церковными праздниками и днями памяти определенных святых, использование священных церковных предметов и даже Святых Даров в кощунственно-магических целях. Суеверия — это сорняки на душевной ниве, заглушающие ростки духовности и истинной веры. Паразитируя на человеческой душе, они поглощают ее энергию, искривляют духовный путь, заслоняют Истину Христову. Суеверия возникают вследствие незнания учения Церкви и слепого доверия ложным нехристианским источникам и традициям.

**4. Обрядоверие.** Приверженность букве Писания и Предания, приданье значения только внешней стороне церковной жизни при забвении ее смысла и цели — эти пороки объединяются под именем обрядоверия. Вера в спасительное значение лишь точного исполнения обрядовых действий самих по себе, без учета их внутреннего духовного смысла, свидетельствует об ущербности веры и снижении благоговения перед Богом, забвении того, что христианин должен служить Богу в обновлении духа, а не по ветхой букве (Рим. 7, 6). Обрядоверие возникает из-за недостаточного внимания в Благую Весть Христову, а Он дал нам способность быть служителями Нового Завета, не буквы, но духа, потому что буква убивает, а дух животворит (2Кор. 3, 6). Обрядоверие свидетельствует о неадекватном восприятии учения Церкви, не соответствующем его величию, или же о неразумной ревности служения, не соответствующей воле Божией. Обрядоверие, достаточно распространенное в среде церковного народа, влечет за собой суеверие, законничество, гордость, разделение.

**5. Недоверие Богу.** Этот грех выражается в отсутствии уверенности в том, что первоисточной причиной всех внешних и внутренних жизненных обстоятельств является Господь, желающий нам истинного блага. Недоверие Богу вызывается тем, что человек недостаточно вжился в евангельское Откровение, не ощутил его основного узла: добровольного страдания, распятия, смерти и Воскресения Сына Божия.

От недоверия Богу возникают такие грехи, как отсутствие постоянной благодарности Ему, уныние, отчаяние (особенно в болезнях, скорбях), малодущие в обстояниях, страх перед будущим, суетные попытки застраховаться от страданий и избежать испытаний, а в случае неудачи — скрытый или явный ропот на Бога и Его Промысл о себе. Противоположная добродетель — возложение своих надежд и упований на Бога, полное приятие Его Промысла о себе.

**6. Ропот на Бога.** Этот грех есть следствие недоверия Богу, могущий привести к полному отпадению от Церкви, потере веры, богоотступничеству и богооборчеству. Противоположная этому греху добродетель — смирение перед Промыслом Божиим о себе.

**7. Неблагодарность Богу.** Человек часто обращается к Богу в периоды испытаний, скорбей и болезней, прося смягчить или даже избавить от них, напротив же, в периоды внешнего благополучия забывает о Нем, не сознавая, что пользуется Его благим даром, не благодарит за него. Противоположная добродетель — постоянное благодарение Отца Небесного за ниссылаемые Им испытания, утешения, духовные радости и земное счастье.

**8. Малая ревность (или полное отсутствие ее) к Богообщению, духовной жизни.** Спасение — это общение с Богом во Христе в вечной будущей жизни. Земная жизнь для стяжания благодати Святого Духа, раскрытия в себе Царства Небесного, Богоселения, Богосыновства. Достижение этой цели зависит от Бога, но Бог не будет постоянно пребывать с человеком, если он не проявит всю свою ревность, любовь, разум, чтобы приблизиться к Нему. Вся жизнь христианина направлена к этой цели. Если в вас нет любви к молитве как к

способу Богообщения, ко храму, к участию в Таинствах, то это признак отсутствия ревности к Богообщению.

Применительно к молитве это проявляется в том, что она бывает только по принуждению, нерегулярная, невнимательная, расслабленная, с небрежным положением тела, механическая, ограниченная лишь заученными наизусть или вычитанными молитвословиями. Отсутствует постоянная память о Боге, любовь и благодарность к Нему как фон всей жизни.

Возможные причины: сердечное нечувствие, пассивность ума, отсутствие должной подготовки к молитве, нежелание продумать и уяснить сердцем и умом смысл предстоящего молитвенного делания и содержания каждого прошения или словословия.

Другая группа причин: привязанность ума, сердца и воли к земным вещам.

По отношению к храмовому Богослужению этот грех проявляется в редком, нерегулярном участии в общественном Богослужении, в рассеянности или разговорах во время службы, хождении по храму, отвлечении других от молитвы своими просьбами или замечаниями, в опоздании к началу Богослужения и уходе прежде отпуста и благословения. В целом этот грех сводится к нечувствию особенного присутствия Божия в храме во время общественного богослужения.

Причины греха: нежелание войти в молитвенное единство с братьями и сестрами во Христе вследствие обремененности земными заботами и погруженности в суетные дела мира сего, бессилие в борьбе с внутренними соблазнами, насыщаемыми духовно враждебными силами, которые мешают идерживают нас от стяжания благодати Святого Духа, и, наконец, гордыня, небратское, нелюбовное отношение к другим прихожанам, раздражение и озлобление против них.

В отношении к Таинству Покаяния грех равнодушия проявляется в редких исповедях без должной подготовки, в предпочтении общей исповеди личной, чтобы безболезненней пройти через нее, в отсутствии желания глубоко познать себя, в несокрушенном и несмиренном душевном расположении, в отсутствии решимости оставить грех, искоренить порочные наклонности, преодолеть соблазны; вместо этого — стремление умалить грех, оправдать себя, умолчать о наиболее постыдных поступках и мыслях. Совершая тем самым обман пред лицом Самого Господа, приемлющего исповедь, человек усугубляет свои грехи.

Причины этих явлений — в непонимании духовного смысла Таинства Покаяния, в самодовольстве, жалости к себе, суетности, в нежелании внутренне преодолеть демонское сопротивление.

Особо тяжко согрешаем мы против Пресвятых и Животворящих Таин Тела и Крови Христовых, приступая к Святому Причащению редко и без должной подготовки, не очистив душу предварительно в Таинстве Покаяния, не испытываем потребности причащаться чаще, не храним чистоту свою после Приобщения, но вновь впадаем в суету и предаемся порокам.

Причины этого коренятся в том, что мы не вдумываемся в смысл высочайшего Таинства Церкви, не осознаем его величия и своего греховного недостоинства, необходимости исцеления души и тела, не обращаем внимания на сердечное нечувствие, не осознаем влияния падших духов, гнездящихся в нашей душе, которые отвращают нас от Причащения, и потому не противимся, а поддаемся их искушению, не вступаем с ними в борьбу, не испытываем благоговения и страха Бого присутствия в Святых Дарах, не боимся причаститься Святыни «в суд и во осуждение», не заботимся о постоянном исполнении воли Божией в жизни, невнимательны к своему сердцу, подвержены суетности, подходим к Святой Чаше с ожесточенным сердцем, не примиренные с близкими.

**9. Отсутствие страха Божия и благоговения перед Ним.** Небрежная, рассеянная молитва, неблагоговейное поведение в храме, перед Святыней, непочтание священного сана.

Отсутствие памяти смертной в ожидании Последнего суда.

**10. Непослушание воле Божией.** Явное несогласие с волей Божией, выраженной в Его заповедях, Священном Писании, указаниях духовного отца, голосе совести, перетолковыва-

ние воли Божией на свой лад, в выгодном для себя смысле с целью самооправдания или осуждения ближнего, постановление собственной воли выше воли Христовой, ревность не по разуму в аскетических упражнениях и принуждение других следовать себе, неисполнение обещаний, данных Богу на предшествующих исповедях.

**11. Самооправдание, самодовольство.** Удовлетворенность своим духовным устроением или состоянием.

**12. Отчаяние от зрелица своего духовного состояния и бессилия бороться с грехом.** Вообще самооценка собственного духовного устроения и состояния; возложение на себя духовного суда в противоположность сказанному Господом Иисусом Христом: Мне отмщение, Я воздам(Рим. 12, 19).

**13. Отсутствие духовного трезвения**, постоянного сердечного внимания, рассеянность, греховное забвение, неразумие.

**14. Духовная гордость**, приписывание себе полученных от Бога даров, желание самостоятельного владения какими-либо духовными дарами и энергиями.

**15. Духовный блуд, влечение к чуждым Христу духам** (оккультизм, восточная мистика, теософия). Духовная жизнь — это пребывание в Духе Святом.

**16. Легкомысленно-святотатственное отношение к Богу и Церкви:** употребление имени Божия в шутках, легкомысленное упоминание о святынях, проклятия с упоминанием Его имени, произнесение имени Божия без благоговения.

**17. Духовный эгоизм, духовное сластолюбие**—молитва, участие в Таинствах только ради получения духовных удовольствий, утешений и переживаний.

**18. Нетерпение в молитве и других духовных подвигах.** Сюда относится невыполнение молитвенного правила, нарушение постов, трапеза не вовремя, преждевременный уход из храма без особо уважительной причины.

**19. Потребительское отношение к Богу и Церкви**, когда отсутствует желание отдать что-либо Церкви, как-либо потрудиться для нее. Молитвенное испрашивание мирского успеха, почестей, удовлетворения эгоистических желаний и материальных благ.

**20. Духовная скардность**, отсутствие духовной щедрости, потребности донести до близких полученную от Бога благодать словом утешения, сочувствия, служения людям.

**21. Отсутствие постоянной заботы о выполнении воли Божией в жизни.** Этот грех проявляется, когда мы совершаляем серьезные поступки, не испрашивая благословения Бога, не советуясь и не просяя благословения у духовного отца.

**22. Духовный индивидуализм, склонность к обособлению в молитве** (даже во время Божественной литургии), забвение того, что мы — члены Соборной (Кафолической) Церкви, члены одного мистического Тела Христова, сочленены друг другу.

### Грехи в отношении к ближним

**1. Осуждение.** Склонность подмечать, запоминать и называть чужие недостатки, совершать явный или внутренний суд над ближним. Под действием не всегда заметного даже для самого себя осуждения ближнего в сердце формируется его искаженный образ. Этот образ служит затем внутренним оправданием нелюбви к этому человеку, пренебрежительно злого отношения к нему. В процессе Покаяния этот ложный образ должен быть сокрушен и на основе любви воссоздан в сердце истинный образ каждого ближнего.

**2. Гордость, превозношение над ближним, высокомерие, «демонская твердыня».**(Этот опаснейший из грехов рассматривается отдельно и обстоятельно.)

**3. Самозамкнутость, отчужденность от других людей.**

**4. Пренебрежение к ближним, равнодушие.**Особенно страшен этот грех по отношению к родителям: неблагодарность к ним, черствость. Если родители умерли, не забываем ли мы молитвенно поминать их?

**5. Тщеславие, честолюбие.** Мы впадаем в этот грех, когда тщеславимся, выставляя напоказ свою одаренность, душевную и телесную, ум, образованность, и когда демонстрируем свою поверхностную духовность, показную церковность, мнимое благочестие.

Как мы относимся к членам своей семьи, к людям, с которыми приходится часто встречаться или работать? Умеем ли мы терпеть их слабости? Часто ли раздражаемся? Бываем ли мы заносчивыми, обидчивыми, нетерпимыми к чужим недостаткам, к чужому мнению?

**6. Любоначалие, желание быть первым, повелевать.** Любим ли мы, чтобы нам служили? Как относимся к зависящим от нас людям на работе и дома? Любим ли мы властвовать, настаивать на выполнении своей воли? Нет ли у нас склонности вмешиваться в чужие дела, в чужую личную жизнь с настойчивыми советами и указаниями? Не стремимся ли мы оставлять последнее слово за собой, лишь бы не согласиться с мнением другого, даже если он прав?

**7. Человекоугодие - это обратная сторона греха любоначалия.** Мы впадаем в него, желая понравиться другому человеку, боясь опозориться перед ним. Из человекаугодия мы часто не обличаем очевидного греха, соучаствуем во лжи. Не предавались ли мы лести, то есть притворному, преувеличенному восхищению человеком, стремясь заполучить его благорасположение? Не подлаживались ли мы к чужим мнениям, вкусам ради своей выгоды? Бывали ли лживы, нечестны, двуличны, недобросовестны в работе? Не предавали ли людей, спасая себя от неприятностей? Не возлагали ли свою вину на других? Хранили ли чужие тайны?

Вдумываясь в свое прошлое, христианин, готовящийся к исповеди, должен припомнить все дурное, что он вольно или невольно совершил по отношению к ближним.

Не был ли причиной горя, чужого несчастья? Не разрушал ли семью? Виноват ли в нарушении супружеской верности и не подталкивал ли другого к этому греху сводничеством? Не брал ли на себя греха убийства нерожденного ребенка, не содействовал ли этому? В этих грехах следует каяться только на личной исповеди. Не был ли склонен к непристойным шуткам, анекдотам, безнравственным намекам? Не оскорблял ли святыню любви человеческой цинизмом, надругательством?

**8. Нарушение мира.** Умеем ли мы хранить мир в семье, в общении с соседями, сотрудниками по работе? Не позволяем ли себе злословия, осуждения, злых насмешек? Умеем ли обуздывать свой язык, не болтливы ли? Не проявляем ли праздного, греховного любопытства к жизни других людей? Бываем ли внимательны к нуждам и заботам людей? Не замыкаемся ли в себе, в своих якобы духовных проблемах, отвращаясь людей?

**9. Зависть, зложелание, злорадство.** Не завидовал ли чужому успеху, положению, устроению? Не желал ли тайно неудачи, провала, печального исхода чужим делам? Не радовался ли явно или тайно чужому несчастью, неудаче? Не подстрекал ли других на злые поступки, оставаясь внешне невинным? Не бывал ли излишне подозрителен, видя во всех лишь дурное? Не указывал ли одному человеку на порок (явный или мнимый) другого человека, чтобы поссорить их? Не злоупотреблял ли доверием ближнего, открывая другим его недостатки или грехи? Не распространял ли сплетен, порочащих жену перед мужем или мужа перед женой? Не вызывал ли своим поведением ревность одного из супругов и озлобление против другого?

**10. Гнев, раздражительность, сварливость.** Умею ли я сдерживать порывы гнева? Допускаю ли я бранные слова, проклятия в ссорах с близкими, в воспитании детей? Не сквернословлю ли я в обычном разговоре (чтобы быть «как все»)? Нет ли в моем поведении грубости, хамства, наглости, злой насмешливости, ненависти?

**11. Немилостивость, несострадательность.** Откликаюсь ли я на просьбы о помощи? Готов ли к самопожертвованию, милостыне? Легко ли даю в долг вещи, деньги? Не попрекаю ли своих должников? Не требую ли грубо и настойчиво возвращения одолженного? Не

хвастаюсь ли перед людьми своими жертвами, милостыней, помощью ближним, ожидая одобрения и земных воздаяний? Не был ли скончан, боясь не получить обратно просимое?

Дела милосердия следует творить втайне, ибо мы совершают их не ради человеческой славы, а ради любви к Богу и ближнему.

**12. Злопамятность, непрощение обид, мстительность.** Излишняя требовательность к ближнему. Эти грехи противоречат и духу, и букве Евангелия Христова. Господь наш учит прощать ближнему грехи против нас до седьмидесяти раз. Не прощая других, мстя им за обиду, держа в памяти зло на другого, мы не можем надеяться на прощение собственных грехов Отцом Небесным.

**13. Противление злу против себя.** Этот грех проявляется в явном противлении обидчику, в воздаянии злом за зло, когда наше сердце не хочет понести причиняемую ему боль.

**14. Неоказание помощи ближнему, обижаемому, гонимому.** В этот грех мы впадаем, когда из трусости или ложного понятия смирения не вступаемся за обижаемого, не обличаем обидчика, не свидетельствуем истину, позволяя торжествовать злу и несправедливости.

Как переносим мы несчастье ближнего, помним ли заповедь: «Тяготы друг друга носите»? Готовы ли всегда прийти на помощь, жертвуя своим покоем и благополучием? Не оставляем ли ближнего в беде?

### **Грехи против самого себя и прочие греховные наклонности, противоречащие духу Христову**

**1. Уныние, отчаяние.** Не предавался ли унынию, отчаянию? Не допускал ли мысли о самоубийстве?

**2. Телесные излишества.** Не разрушал ли себя излишествами по плоти: многоядением, сладкодяжением, чревоугодием, трапезой не вовремя?

Не злоупотреблял ли склонностью к телесному покою и комфорту, многоспанием, залеживанием в постели после просыпания? Не предавался ли лени, неподвижности, вялости, расслабленности? Не пристрастен ли к определенному образу жизни так, что не желаешь изменить его ради ближнего?

Не грешен ли пьянством, этим страшнейшим из современных пороков, разрушающим душу и тело, приносящим зло и страдание ближним? Как борешься с этим пороком? Помогаешь ли ближнему отступиться от него? Не соблазнял ли непьющего вином, не давал ли вина малолетним и больным?

Не пристрастен ли к курению, также разрушающему здоровье? Курение отвлекает от духовной жизни, сигарета заменяет курящему молитву, вытесняет сознание грехов, разрушает душевное целомудрие, служит соблазном для окружающих, приносит вред их здоровью, особенно детям и подросткам.

**3. Чувственные помыслы и соблазны.** Боролись ли мы с чувственными помыслами? Избегали ли соблазнов плоти? Отвращались ли от соблазнительных зрелищ, разговоров, осязаний? Не согрешили ли невоздержанием душевных и телесных чувств, услаждением и медлением в нечистых помыслах, сладострастием, нескромным воззрением на лиц противоположного пола, самоосквернением? Не вспоминаем ли мы с услаждением прежние свои плотские грехи?

**4. Недобросовестность.** Понуждаем ли мы себя к служению ближним? Не грешим ли мы недобросовестным исполнением своих обязанностей в работе, воспитании детей; выполняем ли мы обещания, данные людям; не вводим ли мы в соблазны людей опозданием к месту встречи или в дом, где нас ждут, забывчивостью, необязательностью, легкомыслием? Аккуратны ли мы в работе, в быту, в транспорте? Не разбрасываемся ли мы в работе: забывая закончить одно дело, переходим к другому? Укрепляем ли мы себя в намерении служить ближним?

**5. Мироугодие.** Не согрешаем ли угодением человеческим страстям, бездумно следуя принятому среди окружающих нас людей образу жизни и поведению, в том числе хотя и бытующим в церковной среде, но не проникнутым духом любви, притворно изображаем благочестие, впадаем в ханжество, фарисейство.

**6. Непослушание.** Согрешаем ли непослушанием родителям, старшим в семье, начальникам на работе? Не исполняем советы духовного отца, уклоняемся от возложенной им на нас епитимии, этого духовного лекарства, исцеляющего душу? Подавляем в себе укоры совести, не исполняя закон любви?

**7. Праздность, расточительство, привязанность к вещам.** Не тратим ли мы впустую свое время? Употребляем ли во благо дарованные нам Богом таланты? Не расточаем ли мы без пользы себе и другим деньги? Не грешим ли мы пристрастием к удобствам жизни, не привязаны ли к тленным материальным вещам, не накопляем ли излишне, «на черный день», пищевые продукты, одежду, обувь, роскошную мебель, драгоценности, тем самым не доверяясь Богу и Его Промыслу, забывая, что завтра можем предстать перед Его Судом?

**8. Стяжательство.** В этот грех мы впадаем, когда излишне увлекаемся накопительством тленных богатств или ища человеческой славы в работе, в творчестве; когда отказываемся под предлогом занятости от молитвы и посещения храма даже в воскресные и праздничные дни, предаемся многозаботливости, суетности. Это приводит к пленению ума и окаменению сердца.

## СВЯЩЕННЫЕ РЕЛИКВИИ.

Туринская плащаница.

Древнее льняное полотно (длиною 4,3 м и шириной 1,1 м), в которое, согласно преданию, Иосиф из Аримафеи завернул тело Иисуса Христа после его смерти.

Вот как это описано в Евангелии от Марка: «Пришел Иосиф из Аримафеи, знаменитый член совета, который и сам ожидал Царствия Божия. Он осмелился войти к Пилату и просил Тела Иисуса... Он, купив плащаницу и сняв Его, обвил плащаницею и положил Его во гробе, который был высечен в скале; и привалил камень к двери гроба».

Считается, что на священной реликвии по сей день сохранились отпечатки тела и лика Христа. Исследователи уже более полутора веков спорят по поводу подлинности плащаницы, которая хранится в Турине. Одни специалисты считают, что ткань была изготовлена в Средневековье. Другие – что её можно датировать первым веком нашей эры. Католическая церковь подлинной Туринскую плащаницу не признаёт, но считает важным артефактом среди религиозных реликвий. Православная церковь официальной позиции по этому поводу не высказывала.

Пояс Девы Марии.

Согласно преданию, она его сама соткала из верблюжьей шерсти. В момент Вознесения Дева вручила свой пояс апостолу Фоме в знак утешения. В честь этой реликвии в Православной церкви установлено празднование — «Положение честного Пояса Пресвятой Богородицы» (13 сентября по новому стилю).

Христиане считают эту реликвию сильнейшим оберегом среди религиозных реликвий, особенно для женщин. У частей Пояса освящают небольшие лоскуты ткани, которые затем раздают для ношения паломникам, верящим в их целительную силу.

Терновый венец.

Венец из ветвей с шипами (терниями) воины возложили на голову Иисуса Христа, чтобы усугубить его страдания во время поругания. Впиваясь шипами в голову, венец вызывал

невыносимую боль и обильное кровотечение.

Вот как эта реликвия описана в Евангелии от Матфея: «Тогда воины правителя, взяв Иисуса в преторию... и, раздев Его, надели на Него багряницу; и, сплетши венец из терна, возложили Ему на голову... и насмехались над Ним, говоря: Радуйся, Царь Иудейский! и плевали на Него и, взяв трость, били Его по голове»

До 10 века венец хранился в Иерусалиме, затем в Константинополе. А в 12 веке крестоносцы привезли его в Париж, где он находится и сегодня.

### Копьё Судьбы (Копьё Христа, Копьё Власти, Копьё Лонгина).

Это пика, которую римский воин Лонгин вонзил в подреберье распятого на Кресте Иисуса Христа. После казни Лонгин стал христианским проповедником.

Вот как это описано в Евангелии от Иоанна: «Один из воинов копьём пронзил Ему ребра, и тотчас истекла кровь и вода».

Как говорится в книге «Копьё милосердия», «древнее пророчество гласит: «Владеющий этим Копьем и разумеющий, каким силам оно служит, держит судьбу мира в своих руках – добрых или злых». На протяжении веков многие правители в это верили и стремились завладеть Копьём. Среди его бывших владельцев - императоры Юстиниан и Карл Великий.

Известно, что Копьё Судьбы было любимым артефактом Адольфа Гитлера. Будущий фюрер впервые увидел реликвию в 1909 году в венском музее. Позднее он писал, что практически впал в транс при виде копья и с тех пор стал о нём грезить. Вот как он описывал свои ощущения: «Копьё было чем-то вроде магического носителя откровения; оно открыло такое прозрение в идеи мира, что человеческое воображениеказалось более реальным, чем реальность материального мира. Что за безумие овладело моим разумом и родило бурю в моем сердце?..»

Спустя почти 3 десятилетия, в 1938 году, Гитлеру удалось заполучить копьё в свои руки. По приказу политика, копьё доставили из Вены в Нюрнберг бронепоездом вместе с другими священными реликвиями: зубом Иоанна Крестителя, лоскутом скатерти со стола Тайной Вечери, кошельком Святого Эльма, библией первого Римского Папы и камнем из стены Иерусалимского храма. Но после разгрома фашистов в 1945 году реликвии разошлись по рукам победителей.

### Гвозди Креста Господня.

Гвоздей четыре. Согласно Евангелию, ими были распяты руки и ноги Иисуса Христа на Кресте. Считается, что Животворящий Крест и гвозди были переданы царице Елене Равноапостольной (матери римского императора Константина Великого) в 4 веке. Позднее с них стали делать копии, в которые вкладывали подлинные частицы, и распространяли по храмам всей Европы. Попал такой гвоздь и в Россию. На протяжении многих веков реликвия принадлежала русским царям, а после революции была передана в музей Московского Кремля. В 2008 году из запасников музея гвоздь был передан РПЦ.

### Святой Грааль.

Не упоминается в священных текстах, но, согласно распространённым легендам, Святой Грааль – это чаша, из которой Иисус Христос вкушал на Тайной вечере и куда была собрана кровь из его ран после распятия. Действительно, в описании Тайной вечери в Библии сказано, что Иисус пил из некой чаши, но ей удалено не больше внимания, чем любому другому элементу легендарной сцены. Однако в народе Святому Граалю приписывают неимоверную силу. Как о значимом объекте впервые о нём упоминается в эпосе о британском короле Артуре и его рыцарях. Но особой силой её наделил поэт Кретьен де Труа в своём романе «Персеваль, или Легенда о Граале» (1181—1191 годы). С тех пор и до наших дней о Святом

Граале в произведениях искусства упоминалось множество раз.

«Святой Грааль» не является предметом земного рода, но всегда был наивысшей Духовной субстанцией, вечным Истоком Силы, породившей и поддерживающей Мироздание», - так описывает эту реликвию немецкий натурфилософ О.Э. Бернхардт.

Ковчег Завета (Ковчег Всевышнего, Ковчег Бога Израиля, Ковчег Завета Божия, Ковчег Могущества).

Величайшая святыня еврейского народа. В Библии говорится, что в нём хранятся каменные скрижали Завета с десятью заповедями. В Торе же уточняется, что Ковчег – это символ союза Бога с народом Израиля.

«... там Я буду открываться тебе и говорить с тобою над крышкою, посреди двух херувимов, которые над ковчегом откровения, о всем, что ни буду заповедывать чрез тебя сыnam Израилевым», - описываются указания Господа Моисею в Книге Исход.

Известно, что Ковчег Завета хранился в Святая святых Скинии собрания (походного храма), затем — в Святая святых Иерусалимского храма. Последнее упоминание о нём в Священном Писании приходится на правление иудейского царя Иосия (640 — 609 до н. э.) Тогда он был в храме Иерусалима. Спустя несколько десятилетий, в 586 году до н.э., этот храм был разрушен, а Ковчег исчез. Дальнейшая его судьба неизвестна и уже много столетий будоражит умы учёных.

Считается, что Ковчег обладает сверхъестественной силой и даёт практически безграничную власть тому, кто им владеет. Между тем, недостойные могут погибнуть от одного лишь прикосновения к этой реликвии.

**Риза Господня.**

Согласно Евангелию, хитон Христа достался по жребию одному из воинов.

**Сударь (пелена).**

Погребальный плат с головы Иисуса Христа, по преданию, был вывезен из Иерусалима в 614 году во время его захвата персами и через Александрию попал в Испанию. Кусок ткани размером 84 на 53 см со следами крови и лимфы хранится в кафедральном соборе Сан-Сальвадор в Овьедо.

**Столб бичевания**

Небольшая колонна, к которой, по преданию, был привязан Христос, с 1223 года хранится в базилике Санта-Прасседе в Риме. К столбу когда-то якобы крепилось железное кольцо, которое обменяли на три шипа от тернового венца (два из них сейчас в Санта-Кроче-ин-Джерусалемме). Есть еще один столб, претендующий на подлинность, — в Стамбуле.

**Плат Вероники.**

В базилике Святого Лика в Маноппелло хранится кусок ткани, которым, согласно церковному преданию, Иисус, несший крест, отер лицо. Это один из трех платков Вероники, подлинность которых церковь допускает. Изображение лица на платке из Маноппелло двустороннее и не имеет следов краски.

**Животворящий Крест.**

Крест, на котором был распят Христос, по легенде, найден в IV веке царицей Еленой. Крест разделили на иерусалимскую и константинопольскую части, а потом от каждой стали отделять кусочки, которые распространились по всему христианскому миру. Три частицы креста вместе с венским копьем находятся в сокровищнице Хоффбурга с XI века.

## **Ясли Христовы.**

Младенец Иисус, по преданию, спал в кормушке для животных. Реликвия, находящаяся в римской церкви Санта-Мария-Маджоре, была привезена из Палестины в V веке. В реликварии пять дощечек из оливкового дерева, скрепленных металлическими полосками. Есть обоснованное мнение, что святыня младше положенного возраста.

## **Кровь Христа.**

Самое известное место, где хранится реликвия, — базилика Святой Крови в Брюгге. Там находится пузыrek с кусочком ткани, пропитанной кровью. Пробирку, опломбированную воском, никогда в Брюгге не открывали. Исследователи датируют ее примерно XII веком. Ежегодно в день Вознесения Господня реликвию торжественно проносят по городу.