



**Semillero de Talento**

Banca Digital y Estrategia de Clientes

# **Entregable 1**

## **16 al 20 de diciembre de 2019.**





# Semillero de Talento

## Banca Digital y Estrategia de Clientes

### Proyecto de evaluación

Estimada semilla, bienvenido a la asignación de tu equipo multidisciplinario de trabajo, en banca digital nos importa la formación que estás recibiendo, en aras de apoyarte a desarrollar aún más las habilidades que necesitas para integrarte a nuestro equipo de trabajo tendrás la oportunidad de desarrollar un proyecto de evaluación, para ello deberás elegir junto con tu equipo qué app quieren realizar entre las siguientes 3 opciones:

- Tienda en línea
  - Registro del cliente (subir foto del INE)
  - Inicio de sesión
  - Listado de productos, carrito de compras y botón de agregar al carro.
  - Pantalla del pedido
  - Pago con folio de compra
- Agenda de consultorio médico
  - Registro del paciente (subir foto del INE)
  - Inicio de sesión
  - Listado de doctores y días disponibles
  - Selección del día que se desea la cita
  - Número de confirmación de cita
- App empresarial
  - Registro del empleado
  - Inicio de sesión
  - Pantalla con opción a:
    - Registro de asistencia (Subir foto del lugar de trabajo)
    - Reportar un problema con botones de clasificación del problema a reportar (Generar número de reporte)
    - Avisos generales (Mencione cuáles avisos no se han consultado)

Requisitos para realizar el proyecto:

Java

- Rest
- Java 8 en adelante (peticiones cifradas con cualquier algoritmo)
- J Boss como servidor de aplicaciones



# Semillero de Talento

## Banca Digital y Estrategia de Clientes

- Springboot
- Mongo (Preferente)
- Peticiones cifradas

Android (A partir de Android 6 en adelante)

- Kotlin como lenguaje de programación
- MVP – Modelo vista presentador
- Conexión a servicios retrofit
- Guardado de datos con base de datos encriptadas (REALM)
- Formato App Bundle y APK firmado para distribución en tienda y con un ofuscado básico.

IOS (A partir de IOS 11 en adelante)

- Swift 4 en adelante
- URL sesión (deseable)
- MCV – Modelo vista controlador
- Guardado de datos con base de datos (SQLite o coredata)
- Compatible con teléfono

El entregable deberá reflejar los siguientes elementos:

- ✓ Buenas prácticas de programación
- ✓ Patrones de diseño
- ✓ Manejo de excepciones
- ✓ Porcentaje de funcionalidad
- ✓ Que el código no presente vulnerabilidades altas (check marx)
- ✓ Que ejecute la práctica en tiempo establecido
- ✓ Evitar compartir el código entre equipos

Para esta primera semana deberás realizar con ayuda de los tutores responsables las siguientes actividades:

1. Repositorio para los códigos (uno por equipo)
2. Definición de las pantallas que van a integrar la app
3. Estructura de datos



# Semillero de Talento

## Banca Digital y Estrategia de Clientes

4. Catálogos que se ocupan en la app
5. Listado de servicios que se necesitan

**Lo anterior dará resultado al proceso de registro del usuario con nombre, correo, ID y contraseña establecido y desarrollado.**

A continuación te comparto la asignación de los equipos de trabajo, es indispensable que te pongas de acuerdo con tus compañeros de equipo para realizar las actividades de cada semana:

### Torre panorama

Lenguaje	Nombre	Tutor	Equipo
IOS	Javier Octavio Yllescas Hernandez	Sergio Andrés Rodríguez Castillo	Equipo 1
IOS	Ana Cristina González Guerrero	Jaime Zayas Martínez	
JAVA	Obed de Jesús Zamora González	Juan Daniel Castillo Reyes	
JAVA	Josue Daniel Garduño Perez	Juan Daniel Castillo Reyes	
ANDROID	Elioth Monroy Martos	Omar Carreño Sánchez	
IOS	Mitzi Zuleica Vázquez	Jaime Zayas Martínez	Equipo 2
JAVA	Eduardo García Martínez	Juan Daniel Castillo Reyes	
JAVA	Ángel Paloalto Parra	Francisco Javier Grajeda Hernandez	
ANDROID	Alejandro Zambrano Pardo	Miguel Ivan Hernández Martinez	
ANDROID	Elioth Monroy Martos	Omar Carreño Sánchez	
IOS	Oscar Vera Ortiz	Esmeralda Ángeles Mendoza	Equipo 3
JAVA	Saraí Sánchez Vargas	Francisco Javier Grajeda Hernandez	
JAVA	Yuvit Sonia Aragón Villarreal	Francisco Javier Grajeda Hernandez	
ANDROID	Julio Gallego Huilotl	Miguel Ivan Hernández Martinez	
ANDROID	Carlos del Carmen Robles	Omar Carreño Sánchez	
IOS	Natanael Cruz Mota	Esmeralda Ángeles Mendoza	Equipo 4
JAVA	Luis Alberto Oropeza Vilchis	Fortino Mendoza Juárez	
JAVA	Daniel Alejandro López Hernández	Fortino Mendoza Juárez	
ANDROID	Eduardo Valentin Ruiz Rojas	Miguel Ivan Hernández Martinez	
ANDROID	Claudia Noemi Miranda Vildozola	Omar Carreño Sánchez	



# Semillero de Talento

## Banca Digital y Estrategia de Clientes

### Torres Esmeralda

Lenguaje	Nombre	Tutor	Equipo
IOS	Ivan Santicomani Serrano	Sergio Andrés Rodríguez Castillo	Equipo 5
JAVA	Gustavo García Lemus	Emmanuel Sanchez	
JAVA	Rigoberto Reyes Jiménez	Emmanuel Sanchez	
ANDROID	Moises Castrejón Méndez	Daniel Cinto Conde	
ANDROID	Raúl Bruno Ducoing Herrera	Daniel Cinto Conde	
IOS	Nadia Iltzen Bautista Lara	Sergio Andrés Rodríguez Castillo	Equipo 6
JAVA	Ana Janet Pacheco Jiménez	Emmanuel Sanchez	
JAVA	David Hinostroza Loera	Fortino Mendoza Juárez	
ANDROID	Moises Castrejón Méndez	Daniel Cinto Conde	
ANDROID	Carlos Alberto Arteaga Lira	Daniel Cinto Conde	

Tu tutor te estará brindando seguimiento particular y con algunas dudas que puedas tener sobre permisos de navegación, internet, lugares de trabajo, equipos de cómputo etc, sin embargo cada semana habrá tutores responsables de brindar el seguimiento a los equipos de trabajo, por lo que ellos te apoyarán con el entregable semanal.

Para esta primera semana los tutores responsables de dar seguimiento a los equipos son:

### Torre Panorama

- Android: Omar Carreño Sánchez
- OIS: Jaime Zayas Martínez
- Java: Fortino Mendoza Juárez

### Torre Esmeralda

- Android: Daniel Cinto Conde
- OIS: Sergio Andrés Rodríguez Castillo
- Java: Emmanuel Sánchez