**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 도태되는 것이 아닌 회사와 함께 나란히 할 수 있는 성장하는 개발자가 되겠습니다! |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-4035-8013 | | **이메일** | ksky9230@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 김충희** | **영문) KIM CHUNGHEE** | |
| **생 년 월 일** | 1995년 11월 11일 | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기 용인시 처인구 백옥대로 1414번길 웰튼빌 2동 302호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2014년 03월 | 2020년 02월 | 순천대학교(무역학전공) | 학사 졸업 |
| 2011년 03월 | 2014년 02월 | 순천 고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2015년 6월 02일 ~ 2017년 03월 01일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스)자바(JAVA)기반 클라우드 융합 개발자 양성과정A5 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** |  |
| **기간** | 2022년 04월 07일 ~ 2022년 11월 14일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 김충희 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당 업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| <역량>  저는 사람이 좋다는 말을 꽤 들었던 것 같습니다. 사람이 좋다는 말에는 여러 가지 뜻이 있겠지만, 저의 경우엔 사람이 좋다는 의미가 “말을 잘 들어준다.” 였습니다. 일은 사람과 사람이 부대끼고, 부딪히고 하는 과정이 필수적이고 이런 과정에서 감정 소모를 한다고 생각합니다. 만약 상대방과 대화가 통하지 않거나, 자기주장만 강조하며, 주변 사람들에게 강요한다면 상당히 피곤한 일들이 많이 생기게 될 겁니다. 하지만 저는, 주변 사람들과 소통하는 것에 대해서 행복함을 느끼며, 자기주장이 세지 않아서 팀을 안정적으로 형성하는 데 도움이 될 수 있다고 생각합니다. 그리고 서로 의견이 다를 시 내 의견을 강조하는 것이 아닌 합리적인 이유를 설명하고, 상대방의 의견이 좋을 시, 바로 수긍할 수 있는 열려있는 마음가짐을 가지려고 항상 노력하고 있습니다. |
| <지원동기>  개발자가 되고 싶단 동기에는 바로 기술이 정체되지 않고 계속 발전되는 이유였습니다. 최근 모든 직업의 기초적인 반복되는 작업에는 AI가 대체되고 있다는 이야기들을 많이 듣습니다. 그만큼 기술이 발전한 만큼 많은 부분을 AI가 차지하고 있는데, 대표적으로 키오스크나 서빙 로봇들이 그러한 것 같습니다. 그런데 그러한 기술들을 개발하고 유지 보수하는 직업인 개발자는 오히려 부족하다고 들었습니다. 물론 그 부족하다고 말하는 개발자는 숙련된 기술자 레벨의 단계를 말하는 거겠지만, 그 숙련된 개발자가 되는 과정에서 많은 어려움을 겪는다고 들었습니다. 저도 배우는 과정에서 매우 힘들고 어려움을 느끼겠지만, 포기하지 않는 정신으로 프로그래밍 기술들을 배우면서, 회사와 함께 성장해 나갈 수 있는 사람이 되겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 제 장점은 주변 사람들에게 집중하는 세심함이라고 생각합니다. 항상 주변 사람들의 이야기에 관심을 가지려고 생각합니다. 그래서 주변 사람들의 이야기에서 사소한 부분에 관심을 보이는데, 중요한 얘기뿐만 아니라, 사소한 이야기에 집중해서 그 사람이 원하는 요구에 충족하기 위해서 노력하려고 합니다. 사소하게 넘어갔던 부분이 물건이라면, 그것에 대해 선물을 한다든지, 어떠한 설명이나 정보를 전달해주면 기억해 두었다가, 그 부분에 대해서 잘못되었거나, 올바르지 않은 이야기였다면, 검색해서 찾아보고 제가 그 부분을 알아보고 얘기해 준다거나 해서, 주변 사람들에게 섬세하다는 이야기들 들었습니다. 이런 세심함이 프로그래밍하는데 사소한 부분에 대한 궁금증을 가지게 하는 원동력이 되는 것 같아서 새로운 사실을 알게 되는 것에 행복을 느끼게 되는 긍정적 요소가 되는 것 같습니다.  그리고, 제 단점이라고 하면 우유부단하다는 것입니다. 항상 무언가에 대해서 쉽게 결정을 내리는 것이 아닌, 대안을 생각하다 보니 우유부단한 모습을 자주 보였습니다. 그래서 이런 우유부단한 성격을 보완하기 위해서, 결정을 할 수 있는 일을 맡아서 해보는 것이었습니다.  프로젝트를 할 때, 조장이나 부 조장 같은 역할을 해보면서, 주변 사람들의 의견을 듣고 조율해 주는 역할을 진행했었는데, 처음에는 물론 쉽지 않았습니다. 그래도 제가 결정해야 하는 상황이었기 때문에, 결정하는 과정에서 무엇이 더 옳은 선택일지, 직접 찾아보고 어떤 한 의견에 대해서 단순히 의견을 무시하는 모습을 보이지 않았습니다. 그리고 충분한 의견 설명과 그 부분이 왜 더 좋을 것 같은지 상대방을 존중하면서 의견을 내세우는 방법에 대해서 많이 배우고 성숙해지는 과정을 겪었습니다. 이를 통해 주변 사람들과 대화할 때 의논을 효율적으로 나누는 방법을 습득할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| 저는 웹 개발을 A부터 Z까지 할 수 있는 개발자가 되고 싶습니다. 개발하면, 결국 소비하는 고객의 요구에 맞춰야 하는데, 고객의 요구에 맞추기 위해서는 개발자의 시선이 아닌 소비자의 시선에 맞춰야 하고, 그런 소비자의 의견에 맞추기 위해선 스스로가 모든 부분에 대해 알아야 가능하다고 생각합니다. 그래서, FRONT 부분에 대해서는 HTML과 CSS를 지속해서 만져보고, JAVA 언어와 SPRING을 기반으로 해서, JPA와 MYBATIS 부분에 대한 고찰과 JSP와 SERVLET의 웹 서버 프로그램을 이해하고 프로젝트를 배포할 수 있는 클라우드 서버 배포 기술 중 하나인 AWS와 서버 컨테이너인 DOCKER를 연마하고 싶습니다. 이렇게 전체적인 업무를 처리할 수 있는 웹 개발자가 되어서 회사의 모든 부분에 힘이 될 수 있는 팔색조 같은 사람이 되고 싶습니다. |

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| 웹 개발을 배우기 위해서, 처음에는 생활 코딩 강좌를 들었는데, 강좌를 들으면서 프로그래밍을 배우는 범위에 대해서 광범위하다는 것을 깨닫고, 그 중에서 웹 개발을 배울 수 있는 국비 지원 학원에 다니게 되었습니다. 그중에서 JAVA를 기반으로 웹 개발할 수 있는 과정을 통해서, JAVA 언어와 SPRING FRAMEWORK를 다루게 되었으며, 화면을 구현할 수 있는 HTML+CSS 그리고 동적 화면 구현을 위한 JAVASCRIPT를 배웠고, FRONT와 BACK을 모두 다룰 수 있는, JSP/SERVLET 기술을 접했습니다. 그리고 학원 과정을 들으면서, 이해가 되지 않거나 부족하다고 생각된 부분은 서적을 사면서 공부했고, SPRING을 배우면서 JPA란 기술을 알게 되면서, 김영한 님의 자바 ORM 표준 JPA 프로그래밍 서적을 구매해 객체 지향적인 프로그래밍 개발은 무엇인가 배우고 있습니다. 이런 기술들을 습득하면서 기존의 legacy 프로젝트를 리팩토링하거나 기능을 개발하게 된다면, JPA와 REST API를 이용해 개발을 효율적으로 할 수 있을 것으로 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| 세미 때는 특별한 과정이 생기지 않았고, 파이널 작업을 하면서, 생기는 고충에 대해서 겪으면서 작성할 예정입니다. (특별한 일이 없다면, 경험을 생각해서 작성하도록 하겠습니다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| **활용**  **가능**  **기술** | **교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.**  **(전공과목, 개별학습 등)** |
| 교육과정 외에 관심을 가지는 분야는 마이크로서비스 배포와 같은 기술들입니다. 웹 개발을 하게 되면 결국 서비스를 배포해야 하는데, 이러한 과정은 일반 교육과정에서는 쉽게 따라 하기 어려울 것으로 생각해서, 서비스 배포 방법이나 서비스를 구축하는 방법에 대한 부분을 채우기 위해 노력하고 있습니다. 모놀리식 아키텍처와 마이크로서비스의 장단점을 공부하면서 수정이 많지 않은 개발과 엔터프라이즈 개발과 같은 큰 규모나 수정 사항들이 많은 개발에 대한 구축 방식을 알게 되었으며, 마이크로서비스가 좋은 방식이라고는 하지만, 설계 과정이 까다롭고, 불안정한 부분에 대한 고려가 매우 어렵고 해서, 설계의 중요성을 느끼는 것 같습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | 낭만캠핑 |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | https://github.com/hichoong/RomanticCamping |
| **수행기간** | 2022년 07월~2022년 08월 |
| **개발 목표** | 캠핑장 예약 사이트 구축 |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windos OS  개발도구 : Eclipse, Oracle SQL Developer  개발서버 : Apache Tomcat 9.0  개발언어 : Java, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, JSP  DBMS : Oracle DB |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | JSP/Servlet , JQuery |
| **구현 기능** | * 결제 페이지 구축   • 결제 페이지는 회원만 사용하도록 구현  • 예약할 캠핑장 선택 시 캠핑장 선택한 곳의 이름과 가격 받아오기 (가격은 일박 이상 시 기본금액 \* 숙박 일정 금액 + 3명 이상의 인원 선택시 추가요금)   * 결제 서비스   •쿠폰 시스템을 통해서 쿠폰 사용 시 전체금액 - 쿠폰가격을 한 최종금액 표시  •기본 정보 및 결제 정보 누락 시 페이지에서 모든 항목 작성을 하도록 유도 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/**  **기여도** | **[담당 역할]**  프로그램 기획, DB 설계, 요구사항 분석, 맡은 부분 기능 수행    **[기여도]**  17%(팀원 수: 06명) |
| **프로젝트**  **참여소감** | 처음으로 화면구현과 기능구현 프로젝트를 수행했는데, 미숙한 부분이 많았고, 시간 관계 상 설계는 했지만, 미구현한 기능들도 있었고, DB 관련해서 쿼리문 작성에서 어려움을 느꼈었습니다. 하지만 쿼리문 작성 능력과, JSP/Servlet 과 JQuery 기술이 향상 되었습니다. 그리고 팀원과 의사소통을 통해 집단지성을 통해 문제해결을 하면서, 소통의 중요성을 깨달은 것 같습니다. |

|  |
| --- |
| **세미 프로젝트 내용** |
|  |
| **설명: 예약하기에서 기본적인 입력 사항과 가는날과 오는날을 선택 시 선택한 일수 만큼 금액이 추가되는데, 10일에서 14일이므로, 4일동안 숙박하므로, 120,000 X 4인 480,000이 측정되고, 3인 이상부터 추가요금 1만원씩 추가되는데, 4인이므로 20,000 X 4 인 8만원이 추가되어서, 총 금액이 560,000이 측정됩.** |
|  |
| **프로면 코드의 제출 버튼을 클릭해서 모달창을 활성화 시키고, 쿠폰이 없다면, 쿠폰이 없는 모달창이 보이고, 만약 쿠폰이 존재한다면 DB에 존재하는 쿠폰이름이 모달창에 전달된다. 그리고 쿠폰을 선택하면 쿠폰에 입력되어 있는 쿠폰 금액이 예약할 캠핑장 정보에 전달되고, 쿠폰 금액을 적용한 총 결제금액이 비즈니스 로직을 통해 처리되어 총 결제금액에 산정됩니다.** |
|  |
| **앞의 과정을 성공적으로 마무리 하면 예약 완료 페이지로 이동되며, 결제 금액과 예약날짜 및 요청사항에 대한 정보를 보여주고 메인페이지 버튼 선택 시 메인 페이지 화면으로 이동할 수 있도록 설계했습니다.** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널프로젝트** | **프로젝트 명** |  |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** |  |
| **수행기간** | 0000년 00월~0000년 00월 |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | [담당 역할]  [기여도]  00%(팀원 수: 00명) |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |