Bürgerbus mConcAppt Interaction Concept Documentation

**Authors:**

Johann Heinz

Steffen Holzer

Marcel Müller

Dominik Skalnik

Abstract

Table of Contents

1 Introduction 10

2 Usage Context 11

3 Stakeholder Description 12

3.1 Stakeholders and Goals 12

3.2 User Persona 12

3.3 Description of the As-is Situation 12

3.4 As-is Situation Scenarios 12

3.5 Problems in As-is Situation 12

4 As-is Situation 13

4.1 Description of the As-is Situation 13

4.2 As-is Situation Scenarios 13

4.3 Problem in As-is Situation 13

5 Product Philosophy 14

6 To-be Situation 15

7 Solution 17

7.1 Assumptions 17

7.2 Key Solution Concepts 17

7.3 Main System Functions 17

8 App Functionality 18

8.1 Interaction Cases 18

8.2 Screen flow and Mockups 18

8.3 Additional Information 18

List of figures

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**  
Dies ist ein automatisches Inhaltsverzeichnis. Um es zu verwenden, wenden Sie Überschriftenformate (auf der Registerkarte "Start") auf den Text an, der in Ihrem Inhaltsverzeichnis erscheinen soll, und aktualisieren dann diese Tabelle. Wenn Sie Ihre eigenen Einträge eingeben möchten, verwenden Sie ein manuelles Inhaltsverzeichnis (im gleichen Menü wie das automatische).

List of tables

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**  
Dies ist ein automatisches Inhaltsverzeichnis. Um es zu verwenden, wenden Sie Überschriftenformate (auf der Registerkarte "Start") auf den Text an, der in Ihrem Inhaltsverzeichnis erscheinen soll, und aktualisieren dann diese Tabelle. Wenn Sie Ihre eigenen Einträge eingeben möchten, verwenden Sie ein manuelles Inhaltsverzeichnis (im gleichen Menü wie das automatische).

# Introduction

# Usage Context

# Stakeholder Description

## Stakeholders and Goals

## User Persona

## Description of the As-is Situation

## As-is Situation Scenarios

## Problems in As-is Situation

# As-is Situation

## Description of the As-is Situation

## As-is Situation Scenarios

## Problem in As-is Situation

# Product Philosophy

# To-be Situation

# Solution

## Assumptions

## Key Solution Concepts

## Main System Functions

# App Functionality

## Interaction Cases

## Screen flow and Mockups

## Additional Information