**玉溪师范学院毕业论文（设计）选题报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 陈代旺 | 性别 | 男 | 专业 | 信息管理与信息系统 | | 班级 | | 15信管 | 学号 | 2015906006 |
| 论文（设计）题目 | | 基于SpingCloud的宠物信息服务平台后端架构与实现 | | | | | | | | | | |
| 题目来源 | | 自拟 | | | | 题目类别 | | 设计 | | | | |
| 选做本题目的原因及条件分析：   1. 选做本题目的原因   随着人们生活水平的日益提高，城市化进程的快速发展以及城市家庭规模的缩小，宠物逐渐成为人们生活的一部分。并且随着宠物对人们生活的影响，人们越来越把宠物当成是人类的朋友。资料显示，现在中国城市拥有宠物数量已经超过1亿只，而且增长速度越来越快。随着社会经济的发展和城市化进程的加速，人们精神生活与物质生活的不断改善，社会老龄化步伐加快，独生子女家庭和丁克家庭的普及等客观因素的凸现，人们的休闲、消费和情感寄托方式也呈多样化发展。宠物已经走入寻常百姓家，饲养宠物成为家庭必不可少的消遣方式。随着宠物数量日益增多，从而引发的各种问题也逐渐凸显出来，比如宠物本身的交易、各种宠物的食物种类及安全、宠物医疗、宠物护理以及宠物的临时寄养等问题在传统的线下模式中越来越难以解决。反之，在当今大数据和人工智能发展得如火如荼的今天，现在信息通信技术已经相当的成熟，人们的距离正在拉近，如果利用好这一优势，那么很多线下难以解决的问题将在线上很容易得到解决。  除了线上系统能解决很多线下难以解决的问题外，专门争对宠物的信息平台集中宠物相关的很多信息，让使用者很容易就能够找到自己想要的信息或者通过平台的推广信息纠正自己曾经一些错误的做法等，还能供使用者娱乐。  2.条件分析  （1）经济可行性  宠物信息平台是建立在互联网上的电子交互系统，其运行在计算机上。如今云计算大数据时代已经到来，计算、存储和传输数据资源的成本已大幅度降低，就算是一般人也能拥有自己的服务器并搭建自己的私人网站，随人考虑到该平台未来将可能同时服务上万人，但刚刚开始时使用的人肯定不会太多，那么前期在开发和测试阶段中，一个团队理应完全有能力维持平台的持续运行，平台成熟并积攒大量人气后可以推出合理的收费服务以使平台健康持续地发展。  除云计算资源外，该平台所使用的软件等几乎全部使用开源免费的软件，并且相比于以前，现在能以超低价个使用以前难以实现并且费用高昂的服务，所以从经济成本上分析是完全可行的。  （2）技术可行性  本系统基于SpringCloud进行架构的平台，在SpringCloud的思想下，将平台分为多个不同的服务独立开发和运行，这样就把平台系统地拆分为多个部分，它们各司其职，尽量减少耦合度，从而把看似复杂的问题简单化，从而使平台功能的完全实现成为可能。此外，虽然该系统的定位很高，并且很多技术是团队中空缺的，但是我们可以通过低廉的价格购买第三方提供的服务来填补这些空缺。比如在高并发下，可以将网站进行动静分离，将静态资源部署在腾讯云或者百度云等第三方提供的对象储存加上CDN以提高访问速度；安全验证方面可以使用阿里云等第三方提供的短信验证和人脸识别技术等为平台用户的数据安全保驾护航。  （3）社会可行性  在选定本课题前，我们就认识到宠物界的诸多问题，并通过查阅大量资料以及调查才想到使用线上的解决方式来尽可能地解决问题，并和指导老师的协商后最终确定的选题，经调查发现，目前宠物相关且正常运作的平台及其少，并且几乎都是为大众所不知的。尽管已经有相关的平台，但是我们的思想更加具有创新性，更能解决目前所有凸显的问题，并且能在多终端运行和共享，以满足不同知识层次的人的需求。  **表 1** | | | | | | | | | | | | |
| 指导教师意见：  宠物服务信息交互平台的设计结合了商品和服务于一体，采用网络平台与微信小程序并行的方式，结合专业较紧密，同意选题。  签名（章）：  年 月 日 | | | | | | | | | | | | |
| 分管领导意见：  签名（章）：  年 月 日 | | | | | | | | | | | | |

**玉溪师范学院毕业论文（设计）开题报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 陈代旺 | | 性别 | 男 | 专业 | | 信息管理与信息系统 | | 班级 | | 15信管 | 学号 | 2015906006 |
| 论文（设计）题目 | | | 基于SpingCloud的宠物信息服务平台后端架构与实现 | | | | | | | | | | |
| 题目来源 | | 自拟 | | | | 题目类别 | | 设计 | | 指导教师 | | 安镇宙 | |
| 本课题研究现状、意义，拟研究的主要问题、重点和难点，研究方法和步骤，预期结果：  1.现状  在我过经济水平飞速发展的今天，人们生活水平的日益提高，宠物逐渐成为人们生活的一部分，并且宠物增长的的速度在逐渐加快，随着其数量的增长，伴随其中的问题也越来越明显，先如今急需一个专业且权威的系统平台来解决这些问题。  **表 1**  2.意义  通过建设一个专业性的系统平台来专门服务于宠物行业是很有必要的，系统建成后，将能让更多人参与其中，并解决很多因宠物引发的问题，使人们直接或间接的受益于其中。比如让宠物主和宠物服务店的距离更近一步，让需要购买服务的宠物主迅速找到相关类型的服务，并且让服务提供方很快找到需求对象。比如让多家商家集中在一起，形成相互参考相互对比的局面，以使行业健康持久发展。再比如让很多拥有相同兴趣爱好（宠物相关）的人相互认识并走到一起，从而从中找到不一样的乐趣。  3.拟研究的主要问题  （1）页面布局设计。  （2）对系统的整体架构，以实现对系统的拆分和分布式部署。  （3）数据库设计。  4.重点与难点  （1）数据库设计：在用户与商户多对多的情况下，数据条目数急剧增加，因此一个好的数据库设计能有效的提升逻辑的清晰性与系统运行的流畅性，并且我们的目标是面向想全国范围的推广，因此其设计上也尽可能的做到高可用，所以需要对数据库也进行读写分离和分布式部署。  （2）对海量数据的快速存取。  （3）在海量数据下难以实现搜索功能。  （4）宠物行业设计范围太广，调查以及设计和不能很好的考虑到问题所在。  5.研究方法与步骤：  研究方法：调查分析法、图示法、文献法。  步骤：  （1）做好系统需求分析；  （2）根据需求分析，对系统的功能进行筛选；  （3）根据系统的功能，选定开发方法和相关技术，做好项目总体安排，并将工作模块化划分；  （4）根据项目总体安排，逐步实施；  （5）定期与毕业设计指导老师进行交流；  D:\Desktop\defaultDesktop\系统模块拆分图.jpg（6）完成系统和论文。  **表 2**  6、预期结果：  系统刚刚上线后能满足人们的基本功能性需求，但是此时系统肯定存在很多上线前没有发现的安全性漏洞和性能问题，需要在后续的的工作中不断开发修复并完善，并尽可能地稳定运行。同时能同时承载上万人的正常使用。能轻松通过增减服务器的方法实现性能的弹性伸缩。 | | | | | | | | | | | | | |
| 论文主要内容（提纲）：  第一章 引言  一、课题研究背景  二、目的和意义  第二章 宠物服务信息交互平台的需求分析  一、功能需求分析  二、软件和硬件分析  三、可行性分析  （一）经济可行性  （二）技术可行性  （三）社会可行性  第三章 宠物服务信息交互平台微信小程序的设计  一、系统设计原则  二、系统功能设计  三、宠物交互平台订单管理模块功能设计  第四章 宠物服务信息交互平台微信小程序的实现  一、管理员订单管理的设计与实现  二、用户订单管理的设计和实现  第五章 测试与总结  一、测试  二、总结  致谢  参考文献 | | | | | | | | | | | | | |
| 进度安排：  第一阶段：准备工作  （2018年7月1日至2018年7月30日）：分析所学知识，结合实际情况，拟选课题；  （2018年8月1日至2018年8月15日）：查阅资料，讨论选题，确定选题；  （2018年9月1日至2018年9月8日）：进行需求分析，确定实现的基本功能。  第二阶段：设计制作  （2018年9月9日至2018年9月16日）：学习相关的知识，熟悉开发平台等；  （2018年9月27日至2018年10月15日）：提交开题报告；  （2018年10月11日至2018年10月20日）：讨论设计数据库，完成对数据库搭建；  （2018年10月25日至2018年11月30日）：通过老师指导，不断完善系统，可以简单运行；  （2018年12月1日至2018年12月20日）： 对系统进行整合调试，提交结题报告；  第三阶段：论文撰写  （2018年12月25日至2019年2月28日）：整理材料，撰写论文；  第四阶段：答辩展示  （2019年3月至4月）：论文答辩，成果展示。 | | | | | | | | | | | | | |
| 参考资料：  [1]《Java 4 实用教程（第4版）》 耿祥义 张跃平 编著 清华大学出版社 （2012年8月第4版）  [2]《Java Web 项目开发|实战入门》 明日科技 著 吉林大学出版社 (2017年4月第1版)  [3]《Sping+MyBatis 企业应用实战》 疯狂软件 编著 电子工业出版社 （2017年1月第1版）  [4] 《MySQL 5.7从入门到精通（视频教学版）》刘增杰 著 清华大学出版社 （2016年8月第1版）  [5]《基于Spring的轻量级Web框架研究与实现》庄少炖 编著 电子科技大学 （2009年8月第1版）  [6]《基于Web应用的Spring框架的研究和实现》张金岩 编著 （2006年1月第1版）  [7] 文献：中小型项目的B/S架构开发方法研究[D].成都理工大学,2006.  [8]《Spring Cloud微服务实战》翟永超 著 电子工业出版社 （2017年5月第1次版）  [9]《软件需求工程》 康雁 主编 科学出版社; 第1版 (2012年2月1日)  [10]《需求工程：软件建模与分析》 骆斌 主编 高等教育出版社; 第1版 (2009年4月1日) | | | | | | | | | | | | | |
| 指导教师意见：  宠物服务信息交互平台的设计结合了商品和服务于一体，采用网络平台与微信小程序并行的方式，结合专业较紧密，同意选题。  签名（章）：  年 月 日 | | | | | | | | | | | | | |
| 分管领导意见：  签名（章）：  年 月 日 | | | | | | | | | | | | | |