Algoritmos Paralelos Universidad Nacional de Ingeniería

Sílabo

Prof. José Fiestas

1 Introducción

La programación en paralelo es uno de los pilares de las Ciencias de la Computación moderna, y sus aplicaciones en el mundo dominan todas las areas de desarrollo (industrial, comercial, científica y educacional).

Este curso introduce a los estudiantes en algoritmos de programación en paralelo, utilizando paradigmas de programación sólidamente establecidos en las áreas mencionadas, como MPI, OpenMP y CUDA, así como da una introducción a la programación híbrida

2 Objetivos

Objetivo, es desarrollar la capacidad del estudiante, en:

- analizar un problema e identificar el algoritmo de paralelismo aplicable
- diseñar, implementar y evaluar un proceso en paralelo, desde el punto de vista de software y hardware
- requisito es conocimiento básico en C, C++, o Fortran (no se necesita dominio extenso del lenguaje)

3 Metodología

Las clases imparten principios básicos de algoritmos y programación en paralelo, y su aplicación en la solución de problemas. Los puntos están distribuídos de la siguiente manera:

- 1.Semana: Introducción al paralelismo y arquitecturas de programación en paralelo. Modelos formales
- 2.Semana: Principios de diseño de algoritmos paralelos (PRAM). Teorema de Brendt. Operaciones básicas de comunicación

- 3.Semana: Paradigma MPI (Message Passing Interface). Directivas MPI y aplicaciones.
- 4.Semana: Operaciones colectivas y de reducción. Operaciones de comunicación bloqueada.
- **5.Semana**: Paradigma Divide-y-Vencerás. Ordenamiento (mergesort), operaciones con matrices
- 6.Semana: Paralelismo directo (Mandelbrot, Montecarlo, Random), particionamiento (Bucketsort, integración numérica, N-cuerpos, Fibonacci)
- 7.Semana: Algoritmos de particionamiento
- 8.Semana: Exámen Parcial
- 9.Semana: Soluciones de Ecuaciones Diferenciales Parciales (Laplace, Poisson). Descomposición de dominio. Paralelismo. Ecuaciones el'ipticas, hiperbólicas, parabólicas
- 10.Semana: Algoritmos paralelos para la solución de ecuación hiperbólica de onda. Comunicación no-bloqueada
- 11.Semana: Paradigma de adresado compartido. Open Multiprocessing (OMP)
- 12.Semana: Ejercicios en OMP
- 13.Semana: principios y métodos de programación híbrida (MPI + OpenMP)
- 14.Semana: Algoritmos de grafos para solucionar problemas de tomas de decisiones. Algoritmos de búsqueda para la solución de problemas de optimización de procesos
- 15.Semana: introducción a programacion de GPUs (Graphics Processor Unit) en CUDA (Compute Unified Device Arquitecture)
- 16.Semana: Exámen Final
- 18.Semana: Exámen Sustitutorio

4 Bibliografía

- Thinking in Parallel (Uzi Vishkin, 2010)
- An introduction to Parallel Algorithms (Joseph Jájá, 1992)
- Parallel Algorithms (Blelloch & Maggs, 2010)
- https://computing.llnl.gov/tutorials/parallel_comp/ (General, MPI, OMP)
- MPI Tutorial (https://computing.llnl.gov/tutorials/mpi/)

- Cuda by Example (Sanders & Kandrot, 2010)
- Arquitectura e Ingeniera de Computadores II (curso de Juan Antonio Maestro, Universidad Antonio de Nebrija)