

# CURSO: CC322 - 2017

## Practica Calificada.

### 1. Recursos Informáticos

<https://www.opengl.org>

[https://www.khronos.org/opengl/wiki/Getting\\_Started](https://www.khronos.org/opengl/wiki/Getting_Started)

[https://www.khronos.org/opengl/wiki/Category:Core\\_API\\_Reference](https://www.khronos.org/opengl/wiki/Category:Core_API_Reference)

Materiales del curso.

### 2. DESARROLLO

1. Verifique si tiene instalado un compilador de código en C (cpp, g++)  
Sino, proceda a instalarlo en su PC
2. Verifique si tiene un editor de texto adecuado para editar programas en C  
(p.ej. Geany, SublimeText, u otro con el que esté familiarizado) si no está – Proceda a Instalarlo.
3. Verifique si tiene instaladas las librerías OPENGGL Y GLUT. Si no están proceda a instalarlas.  
`sudo apt-get install freeglut3-dev`
4. Al final entregara un archivo con el nombre CC322\_LabPC13\_<Nombre\_apellido>.zip con los archivos generados en la practica.

### 3 . Problemas

En base a los laboratorios 11 y 12, Cree un programa que:

1. Cree una escena 3D en la que figuren una lampara de pie en el piso, junto a una mesa.  
Sobre la mesa deberá colocar una tetera.
2. La lampara debera poder prenderse y apagarse con un par de teclas programadas para tal fin. La parte iluminada de la lampara debera tener acabado mate con emision de luz. (la forma de la lampara queda a su criterio)
3. La tetera deberá tener un acabado brillante, Agregue una fuente de luz ambiental que pueda mover con un par de teclas
4. La mesa y todo lo que esté sobre ella, debe poder rotarse con un par de teclas
5. Cree una esfera que caiga sobre la mesa rodando hasta que empuje la tetera y esta caiga al piso de forma “natural”. Inicie la animacion con una tecla.

Comente su código , Comprima los archivos resultantes y suba el archivo comprimido al repositorio del curso.