EducaGestor360 - Resumen del Proyecto

Visión General

EducaGestor360 es un sistema integral de gestión educativa diseñado para modernizar y optimizar los procesos administrativos y académicos de instituciones educativas. El proyecto busca proporcionar una solución completa que mejore la eficiencia operativa, la calidad educativa y la experiencia de todos los stakeholders involucrados en el proceso educativo.

Objetivo Principal

Desarrollar una plataforma de software robusta y escalable que simplifique y mejore la gestión administrativa y académica de instituciones educativas, facilitando la toma de decisiones y optimizando los procesos educativos a través de herramientas digitales integradas.

Alcance del Proyecto

Módulos Principales

- 1. **Gestión de Estudiantes**
 - Registro y matrícula de estudiantes
 - Seguimiento académico
 - Gestión de asistencia
 - Visualización de calificaciones
 - Historial académico
- 2. **Gestión de Docentes**
 - Registro y administración de docentes
 - Asignación de cursos
 - Gestión de calificaciones
 - Creación y gestión de recursos educativos
 - Control de asistencia

- 3. **Gestión de Cursos**
 - Creación y configuración de cursos
 - Asignación de docentes
 - Gestión de recursos educativos
 - Control de cupos y horarios
 - Seguimiento de progreso
- 4. **Gestión Administrativa**
 - Administración de usuarios y roles
 - Gestión de instituciones educativas
 - Reportes y estadísticas
 - Configuración del sistema

Características Principales

- Interfaz intuitiva y responsive
- Sistema de roles y permisos
- Generación de reportes personalizados
- Notificaciones automáticas
- Integración con sistemas externos
- Respaldo automático de datos
- Soporte multiidioma

Arquitectura Técnica

Stack Tecnológico

- **Backend**: Java con Spring Boot
- **Frontend**: React.js

```
- **Base de Datos**: PostgreSQL
- **Autenticación**: JWT (JSON Web Tokens)
- **API**: RESTful
- **Control de Versiones**: Git
### Estructura de la Base de Datos
El sistema utiliza una base de datos relacional con las siguientes entidades principales:
- Institución
- Estudiante
- Docente
- Curso
- Matrícula
- Calificación
- Asistencia
- Recurso Educativo
## Flujos de Trabajo Principales
1. **Proceso de Matrícula**
```mermaid
graph TD
 A[Estudiante solicita matrícula] --> B[Verificación de datos]
 B --> C[Selección de cursos]
 C --> D[Confirmación de matrícula]
 D --> E[Generación de comprobante]
2. **Gestión de Calificaciones**
```

```mermaid

graph TD

A[Docente ingresa calificaciones] --> B[Sistema valida datos]

- B --> C[Actualización de registros]
- C --> D[Notificación a estudiantes]
- D --> E[Generación de reportes]

٠.,

Políticas de Desarrollo

- 1. **Estándares de Código**
 - Seguir principios SOLID
 - Documentación inline en inglés
 - Nomenclatura camelCase para variables y métodos
 - Pruebas unitarias obligatorias
- 2. **Control de Versiones**
 - Rama principal: `main`
 - Rama de desarrollo: `develop`
 - Ramas de feature: `feature/nombre-funcionalidad`
 - Ramas de hotfix: `hotfix/descripcion-fix`
- 3. **Proceso de Revisión**
 - Code reviews obligatorios
 - Pull requests documentados
 - Tests automatizados antes de merge

Estado Actual y Próximos Pasos

Módulos Implementados

- Gestión de usuarios y roles

- Registro de estudiantes y docentes
- Gestión básica de cursos
- Sistema de matrículas

En Desarrollo

- C Sistema de calificaciones
- C Gestión de recursos educativos
- Reportes avanzados

Próximas Funcionalidades

- 🖺 Integración con sistemas de pago
- 🖺 App móvil para estudiantes
- 🖺 Sistema de mensajería interna
- 🖺 Portal para padres de familia

Buenas Prácticas y Recomendaciones

- 1. **Desarrollo**
 - Seguir el patrón MVC
 - Implementar manejo de excepciones
 - Mantener la documentación actualizada
 - Realizar pruebas unitarias

2. **Seguridad**

- Validar todas las entradas de usuario
- Implementar autenticación en dos factores
- Encriptar datos sensibles
- Mantener logs de seguridad

- 3. **Rendimiento**
 - Optimizar consultas a la base de datos
 - Implementar caché donde sea apropiado
 - Monitorear el uso de recursos
 - Realizar pruebas de carga

Recursos y Documentación

Documentación Técnica

- Diagramas UML
- API Documentation
- Manual de desarrollo
- Guías de implementación

Herramientas de Desarrollo

- IDE recomendado: IntelliJ IDEA
- Herramientas de testing: JUnit, Jest
- Herramientas de documentación: Swagger
- Control de versiones: GitLab

Contactos Clave

- **Project Manager**: [Nombre del PM]
- **Tech Lead**: [Nombre del Tech Lead]
- **Backend Lead**: [Nombre del Backend Lead]
- **Frontend Lead**: [Nombre del Frontend Lead]
- **QA Lead**: [Nombre del QA Lead]

Conclusión

EducaGestor360 es un proyecto ambicioso que busca transformar la gestión educativa mediante una solución tecnológica integral.