


Informationsblatt	System und- Anwendungssoftware	
Exception/Konvertierung		

Try-catch

Die try-catch-Anweisung besteht aus einem try-Block gefolgt von einer oder mehreren catch-Klauseln, die Handler für verschiedene Ausnahmen angeben.

Ausnahmen (englisch exceptions) bezeichnet in der Computertechnik meist einen Fehlerzustand. Exceptions können abgefangen werden, um von definierten Algorithmen behandelt zu werden. Tritt eine Exception im Programmverlauf auf, sucht die Common Language Runtime (CLR) nach dem catch-Block. Wird dieser nicht gefunden, handelt es sich um eine unbehandelte Exception, welche zur Beendigung des Programms führt.

Der try -Block enthält den überwachten Code, der möglicherweise die Ausnahme verursacht. Der Block wird ausgeführt, bis eine Ausnahme ausgelöst wird, oder bis er erfolgreich abgeschlossen wird.	<pre>int alter; try { alter = Convert.ToInt16("Hallo"); }</pre>
Zwar kann die catch-Klausel ohne Argumente verwendet werden, um jeden beliebigen Ausnahmetyp abfangen, dies wird jedoch nicht empfohlen.	<pre>catch { Console.WriteLine("Fehler"); }</pre>

Im Allgemeinen sollten Sie nur solche Ausnahmen abfangen, bei denen Sie wissen, wie die Wiederherstellung durchgeführt wird. Daher sollten Sie immer ein von System.Exception abgeleitetes Objektargument angeben.

Der Ausnahmetyp sollte so spezifisch wie möglich sein, um zu vermeiden, dass fälschlicherweise Ausnahmen akzeptiert werden, die ihr Ausnahmehandler tatsächlich nicht auflösen kann. Bevorzugen Sie daher konkrete Ausnahmen gegenüber dem Exception-Basistyp.	<pre>catch (System.FormatException e) { Console.WriteLine("Exception:" + e.Message); }</pre>
--	--

TryParse

Versucht den Wert des ersten Eingabeparameter im zweiten Eingabeparameter zu speichern. Ein Rückgabewert gibt an, ob der Vorgang erfolgreich abgeschlossen wurde.

Der Wert der Variable ,eingabe‘ ("Hallo") wird versucht in der Variable ,alter‘ zu speichern. Gelingt das nicht, wird in den Rückgabewert ,success‘ der Wert ,false‘ geschrieben.	<pre>int alter; string eingabe = "Hallo"; bool success = int.TryParse(eingabe, out alter); // success = false;</pre>
Der Wert der Variable ,eingabe‘ wird erfolgreich in die Variable ,alter‘ gespeichert.	<pre>double alter; string eingabe = "17"; bool success = double.TryParse(eingabe, out alter); // success = true;</pre>